



**Estimations, mesures et
indicateurs agiles**

- 22 octobre 2009 -



aubryConseil

Objectif

Présenter les nouveaux indicateurs associés aux méthodes agiles, et le processus pour les obtenir.

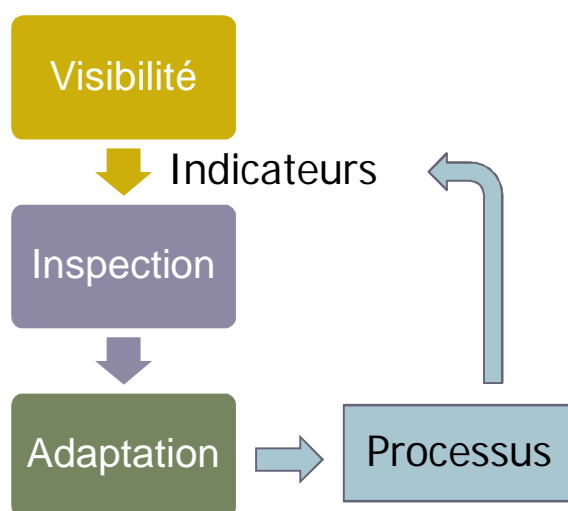


Remerciements

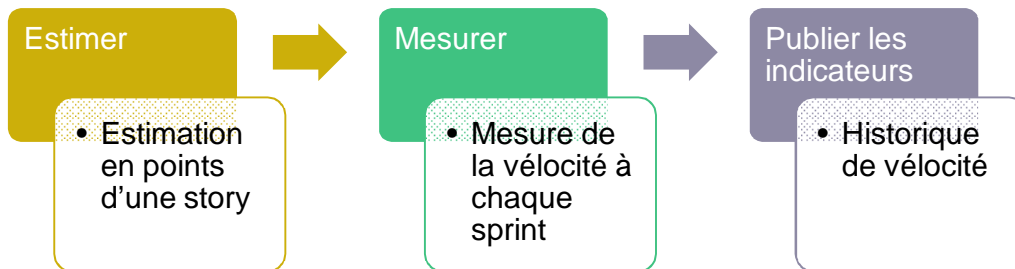
- Dan Rawsthorne : Agile Metrics (Agile 2009, Chicago août 2009)
- Philippe Kruchten : What colour is your backlog? (Scrum Gathering, Orlando mars 2009)



Pourquoi mesurer ?



Estimation, mesure, indicateur



Différences majeures

L'estimation est collective

- En particulier, les estimations de taille ou de durée sont faites par ceux qui réalisent.

L'estimation se base sur des mesures

- Par exemple, la capacité de l'équipe est estimée à partir de la mesure de la vélocité sur les sprints passés.

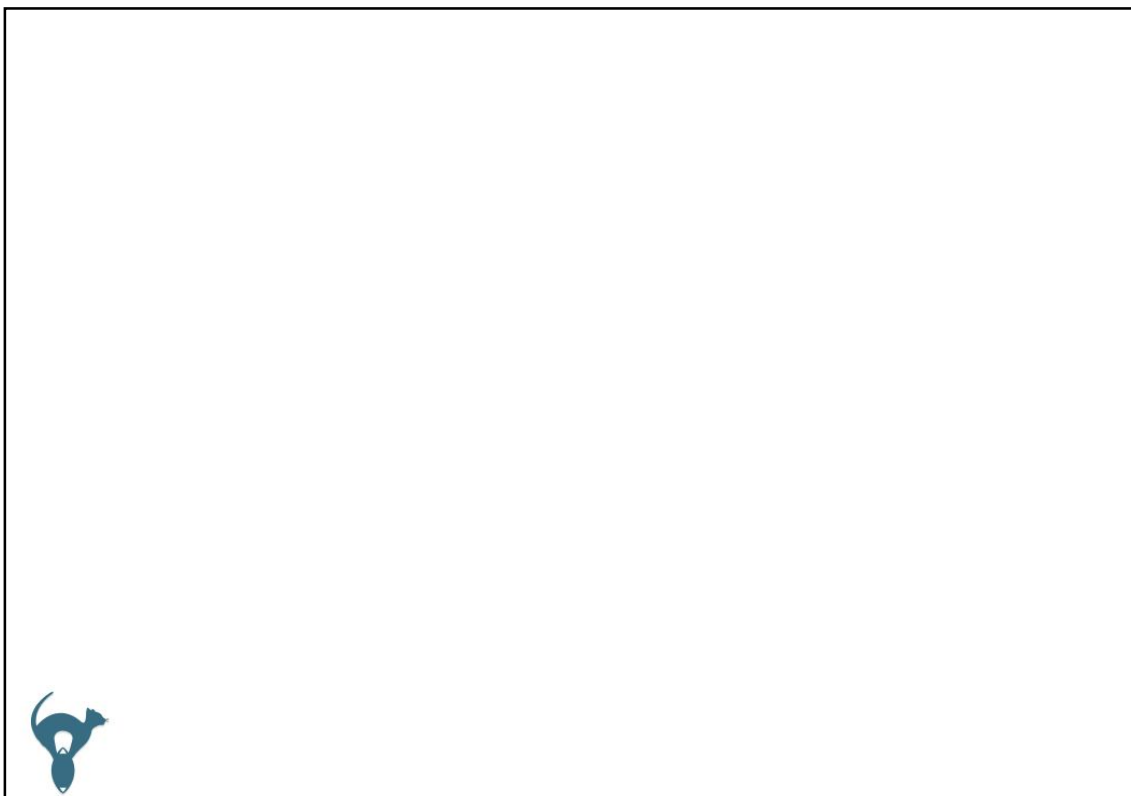
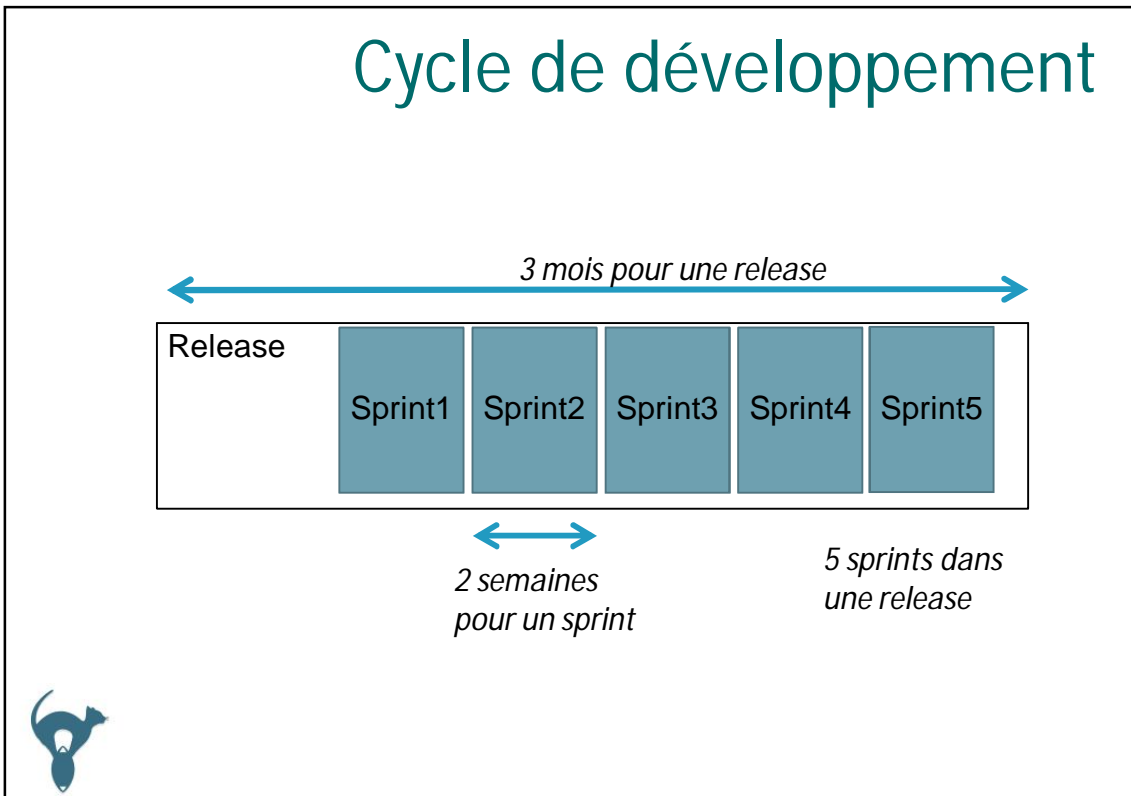
Les mesures clés portent sur des résultats visibles

- Un suivi de projet traditionnel porte sur l'avancement de tâches qui ne produisent pas de résultat visible, tandis que le suivi agile s'appuie sur les stories finies, qui sont visibles.


La transparence est la règle absolue

- Les indicateurs, qui sont mis à jour régulièrement, sont affichés et restent publics.





ESTIMATION




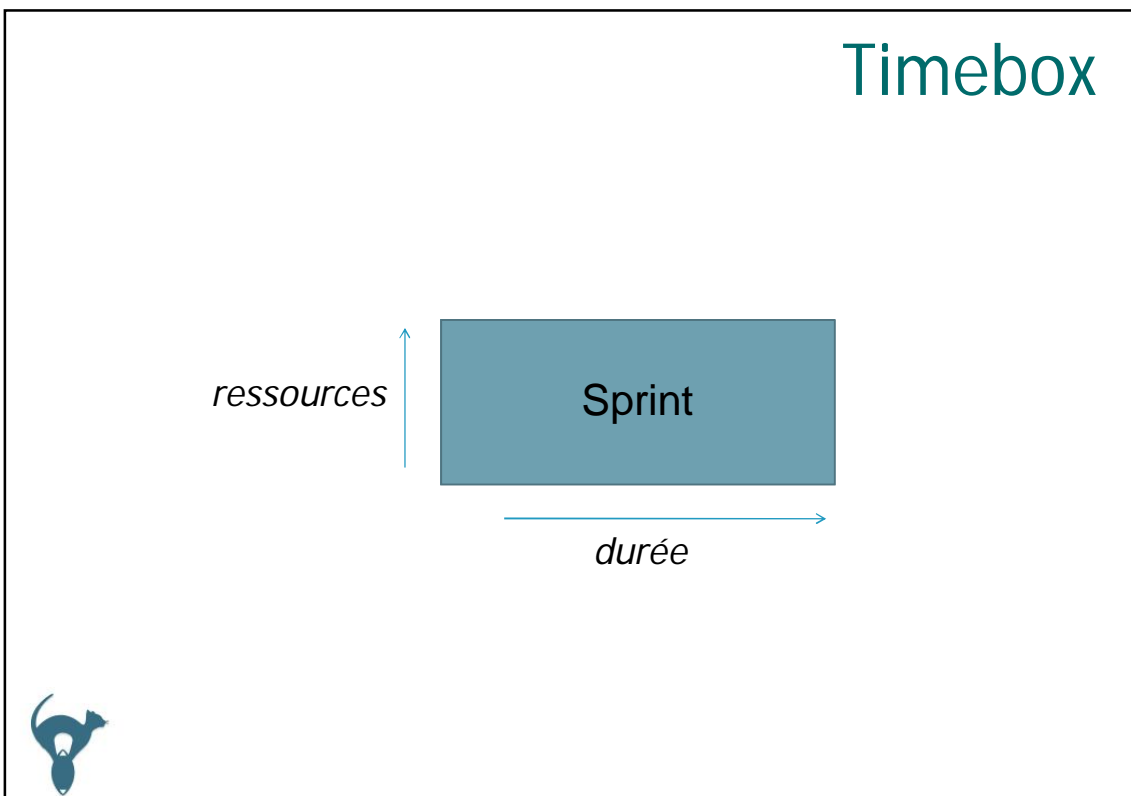
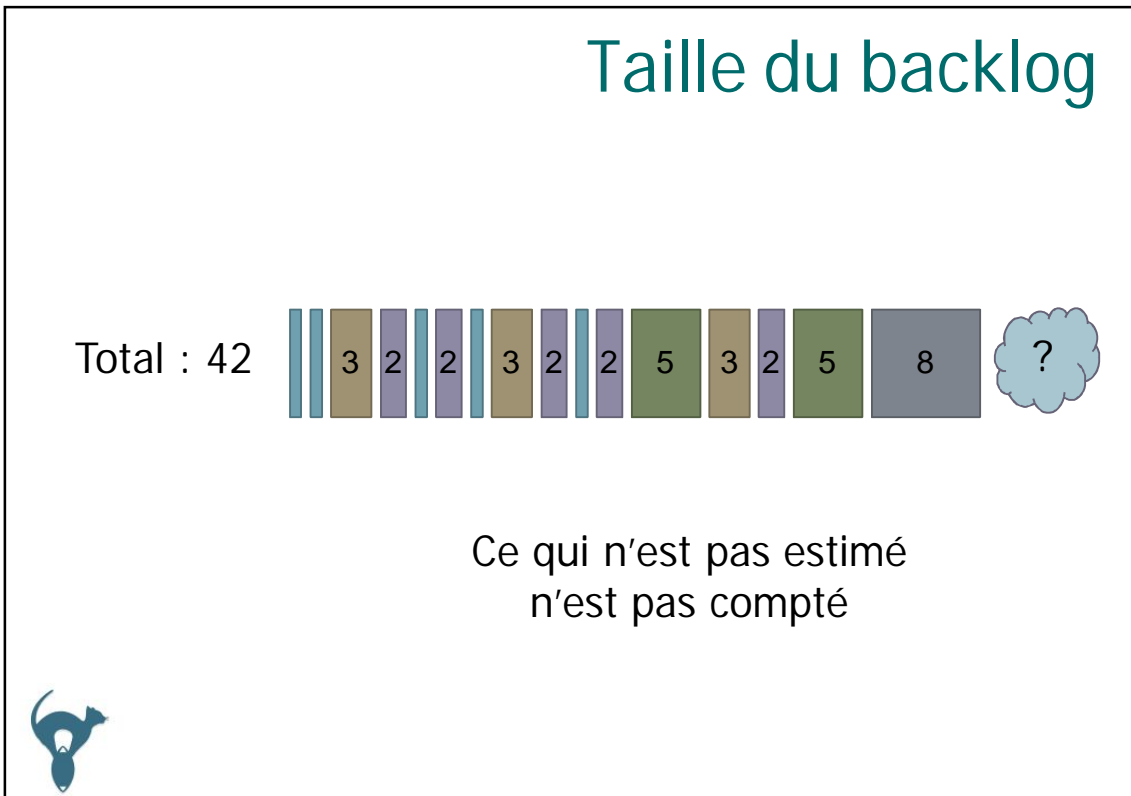
Les points de story

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

Toutes les stories ne sont pas de taille identique

3	2	2	3	2	2	5	3	2	5	8
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---





Vélocité et capacité

La vélocité est une mesure sur les sprints passés

La capacité est une prévision sur les sprints futurs

Pour estimer la capacité, le mieux est de se baser sur la vélocité



De la taille à la durée

Backlog



Vélocité : 10

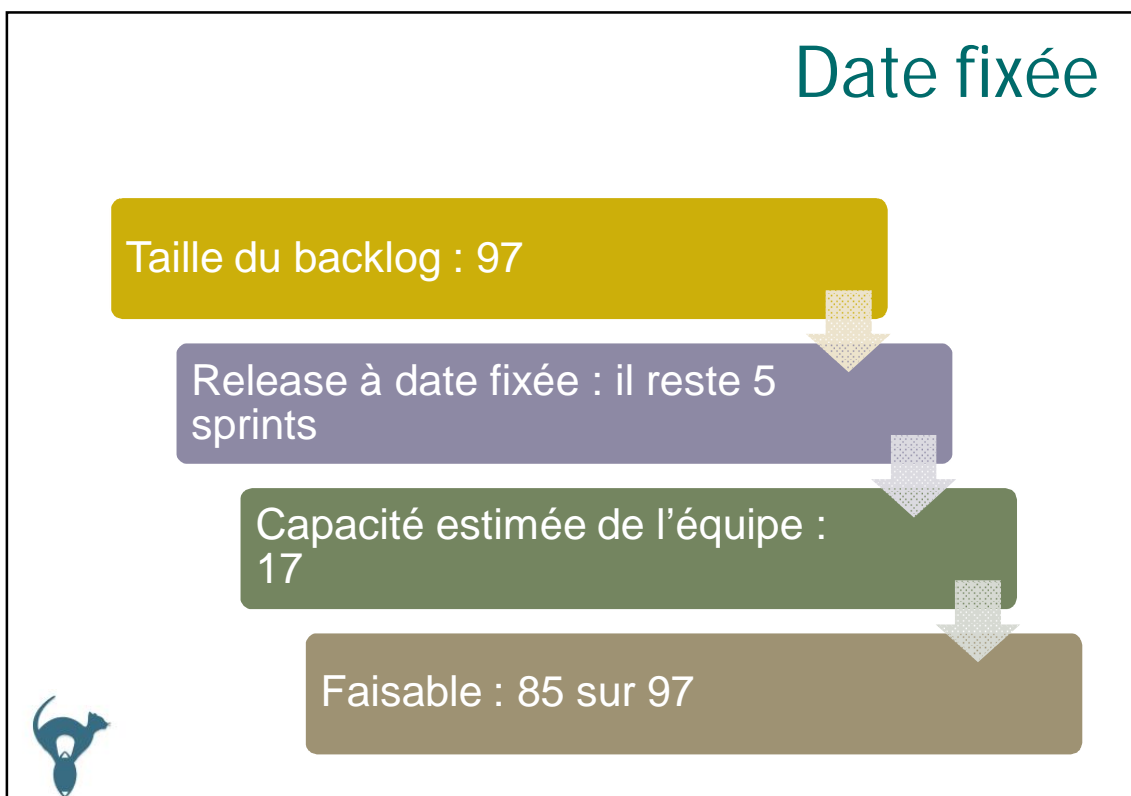
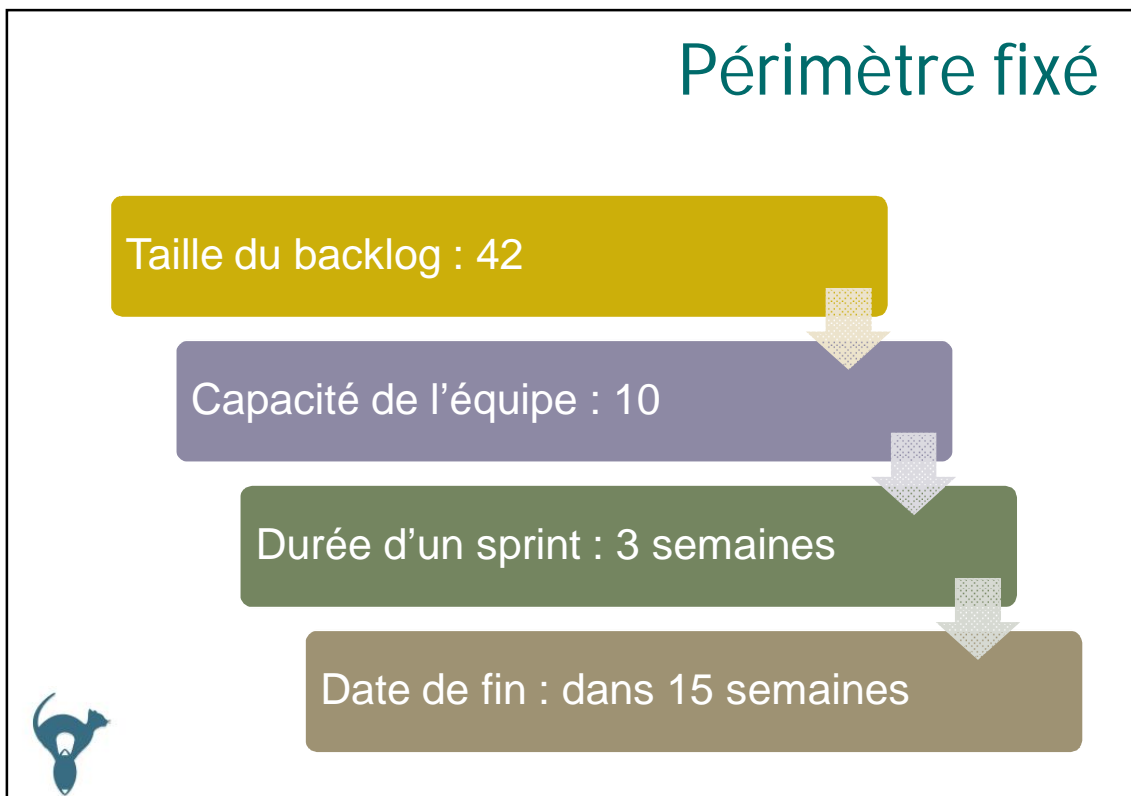
Sprints futurs

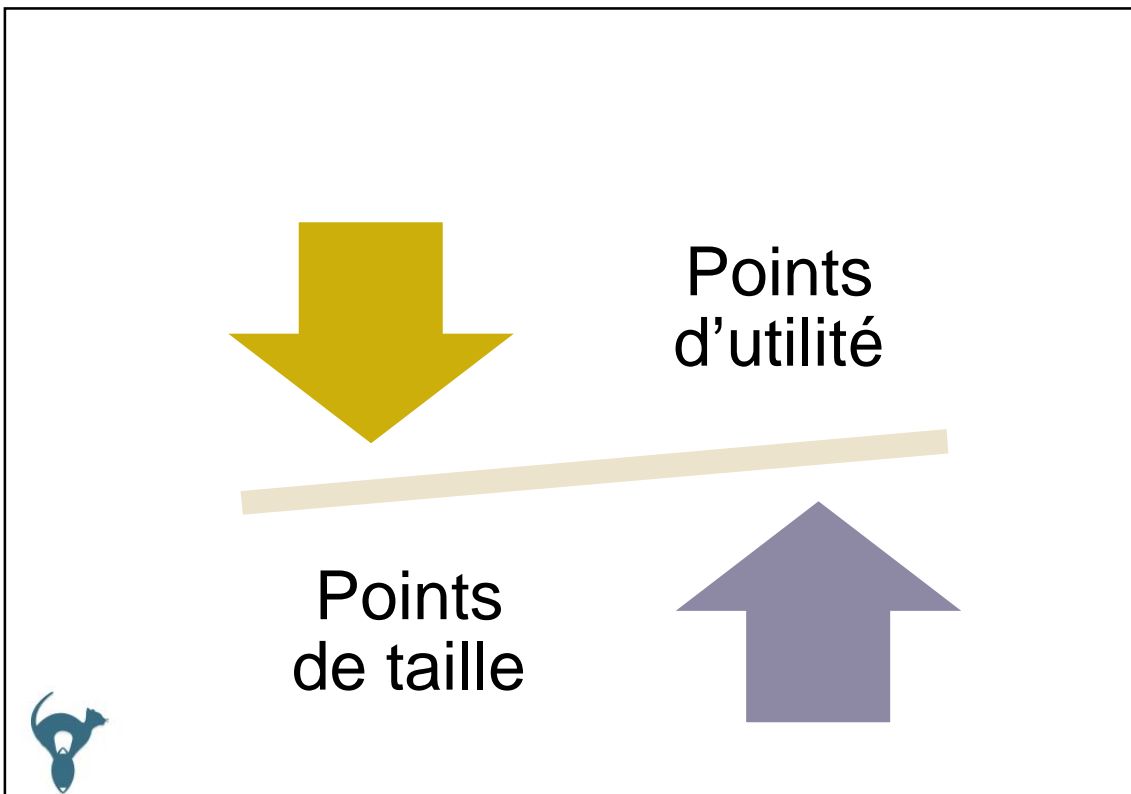
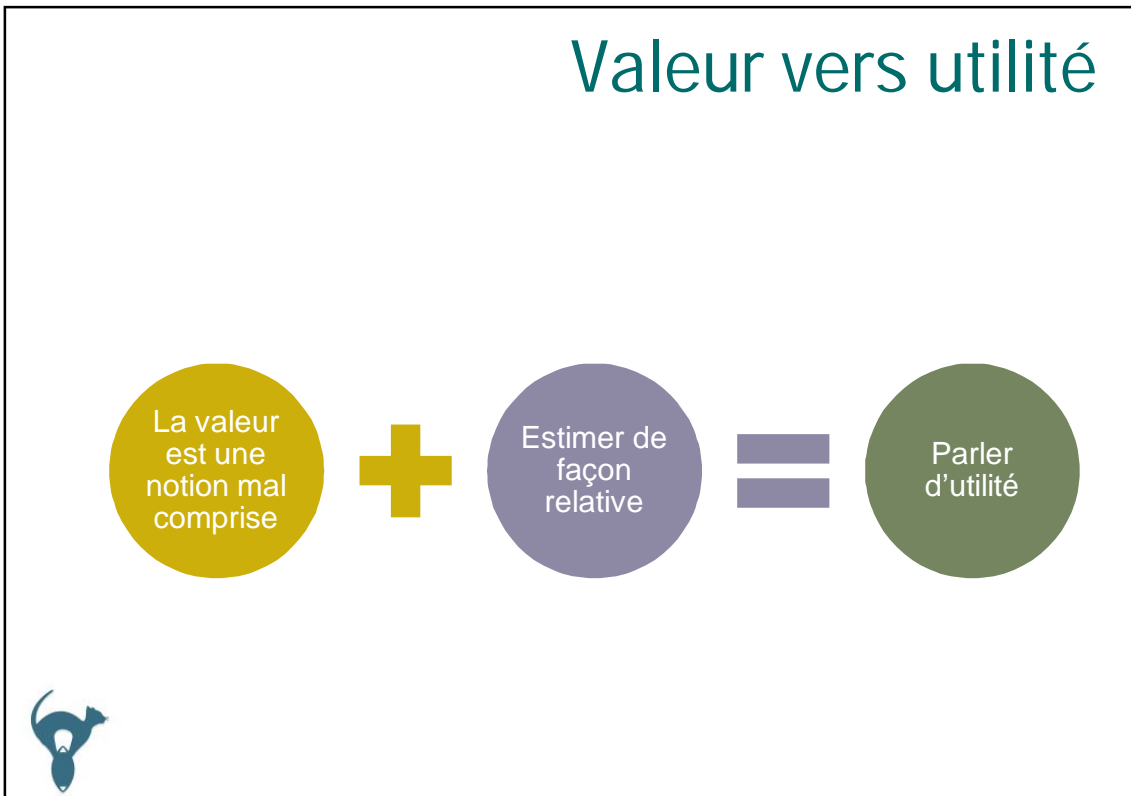
Capacité :
10

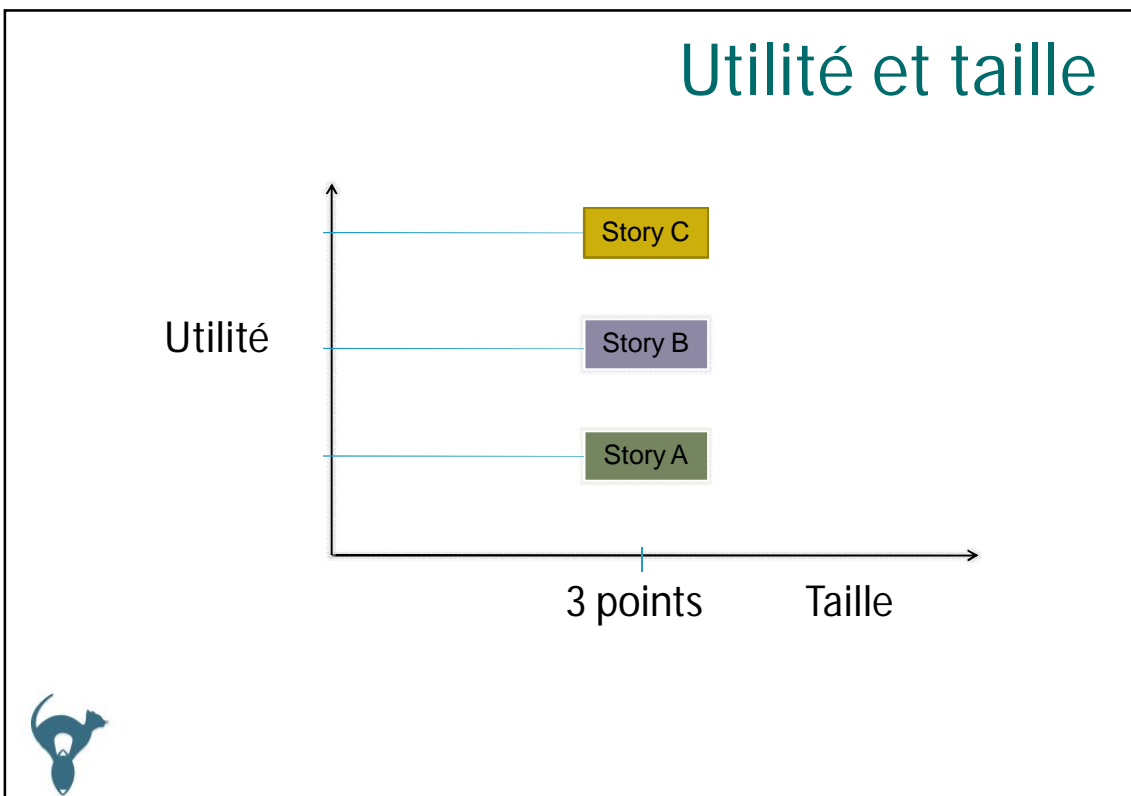
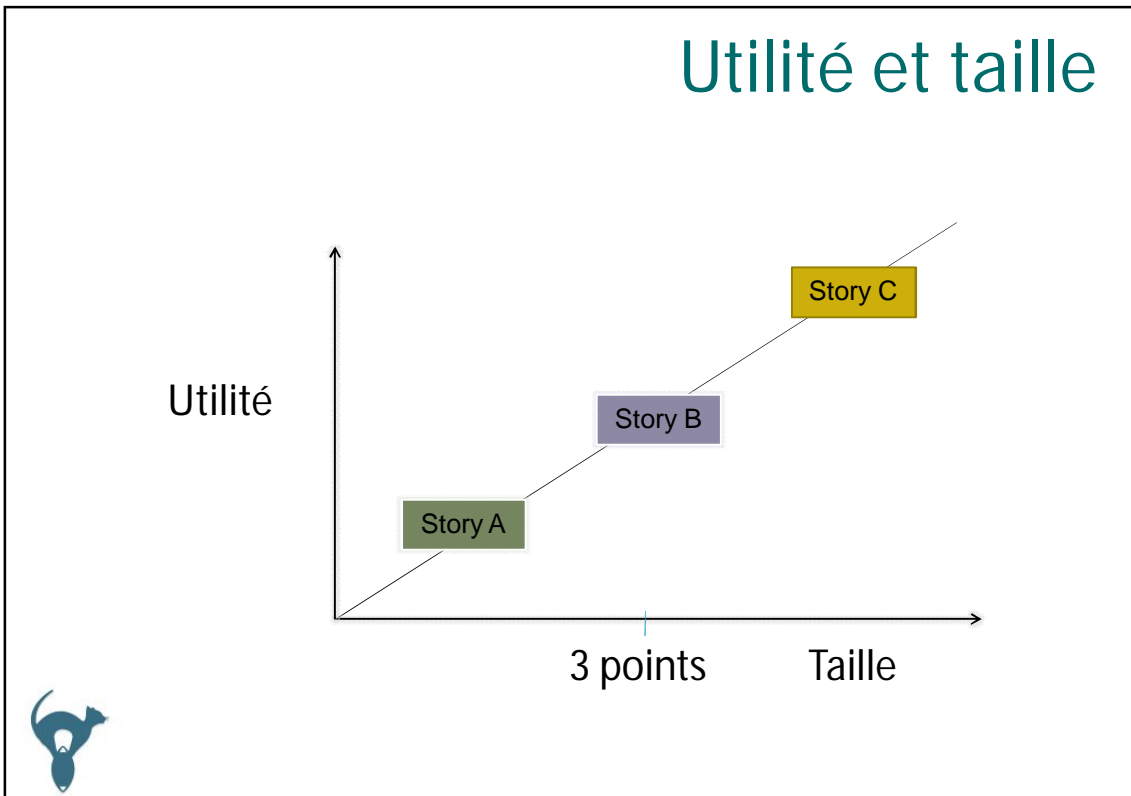
Capacité :
10

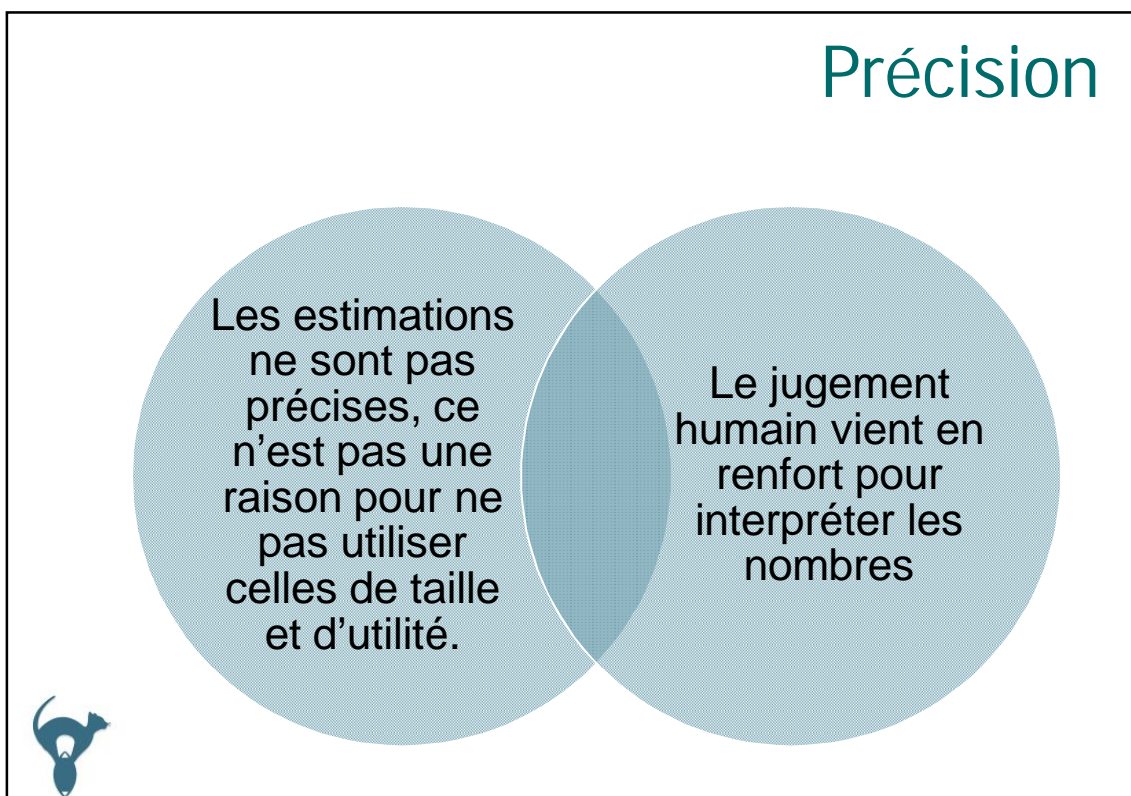
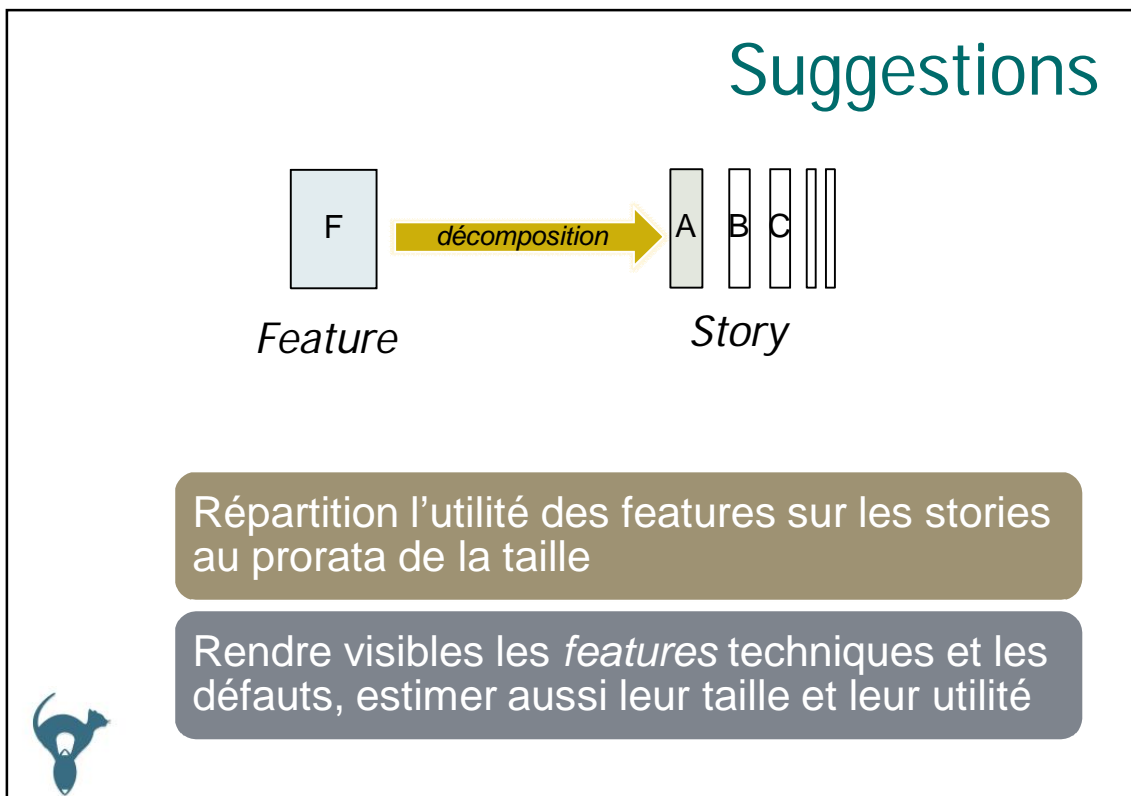
Capacité :
10

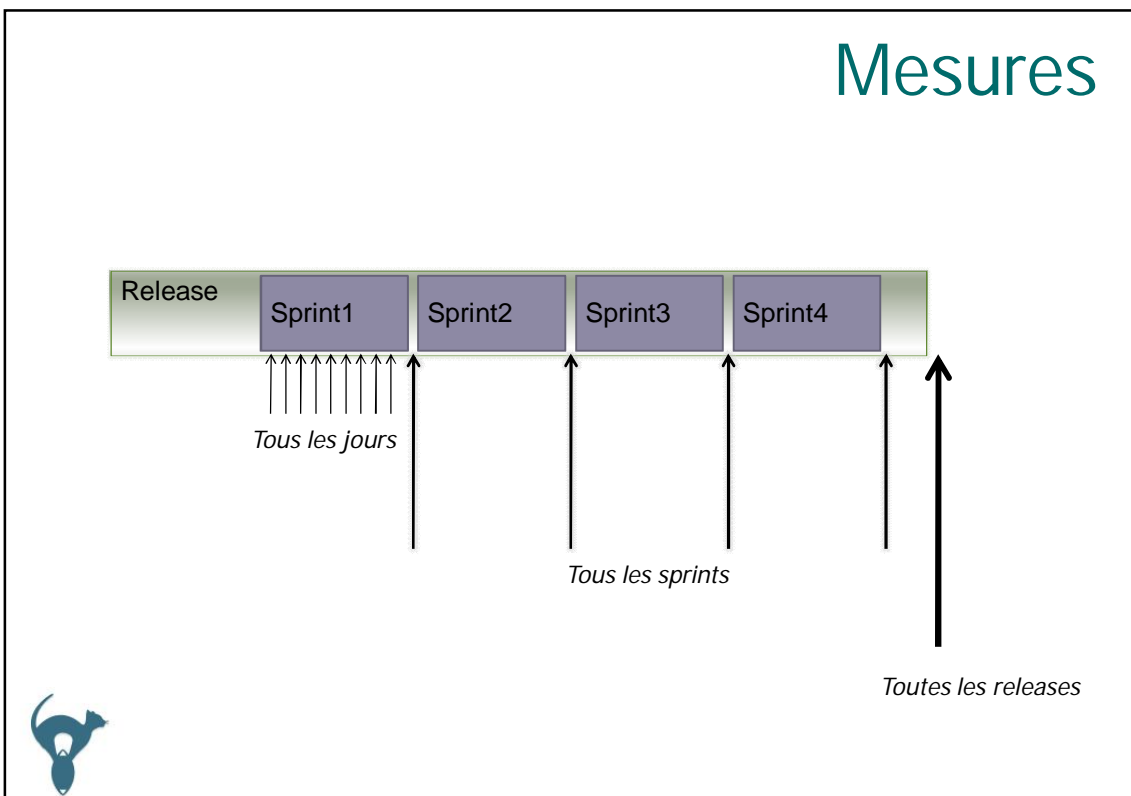
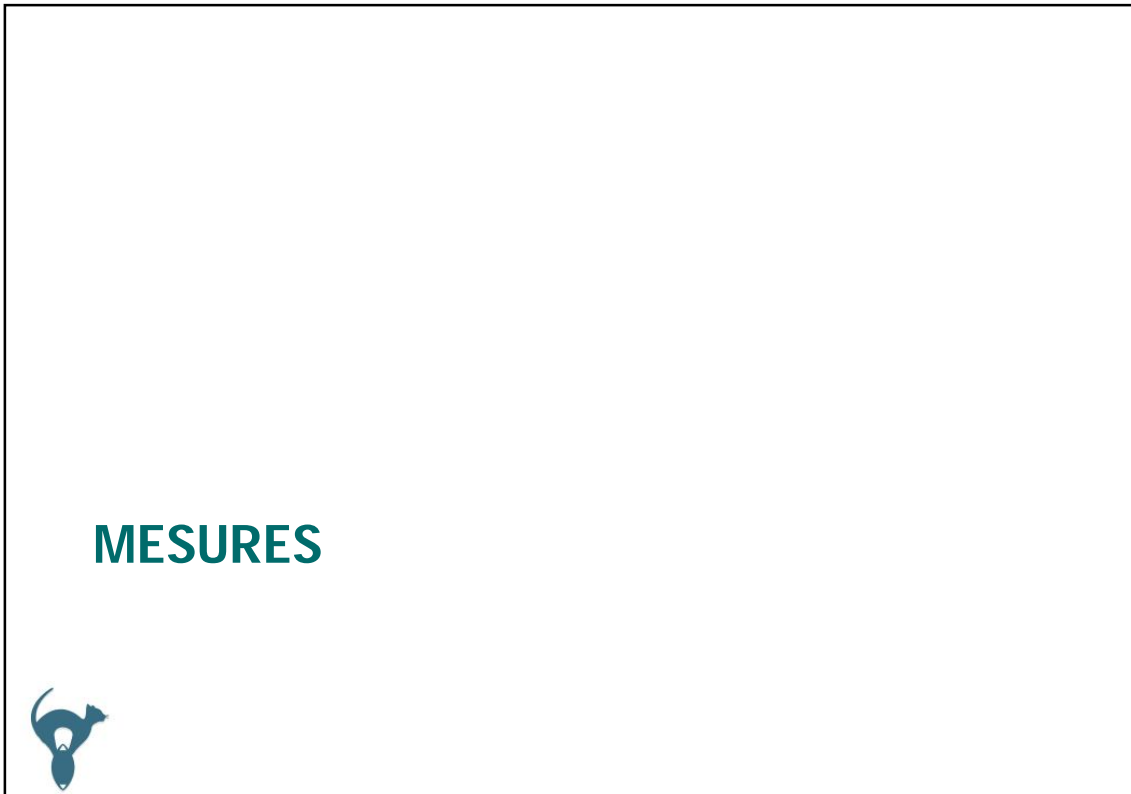


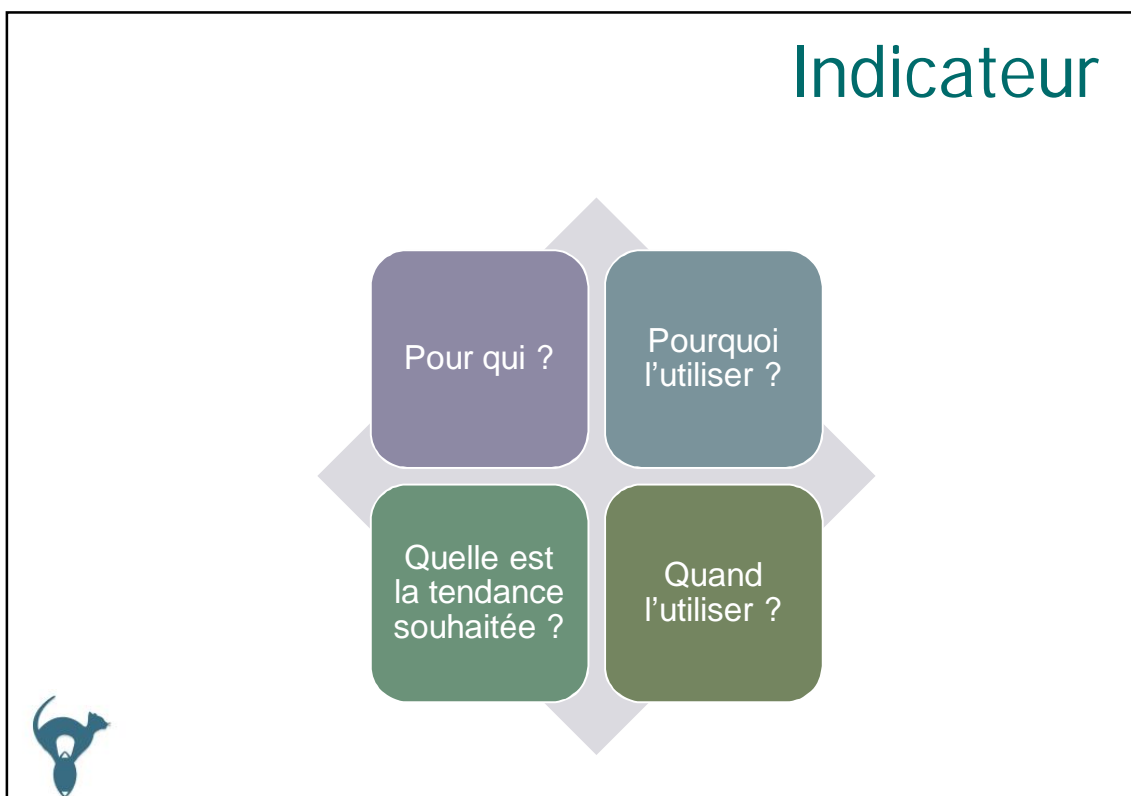
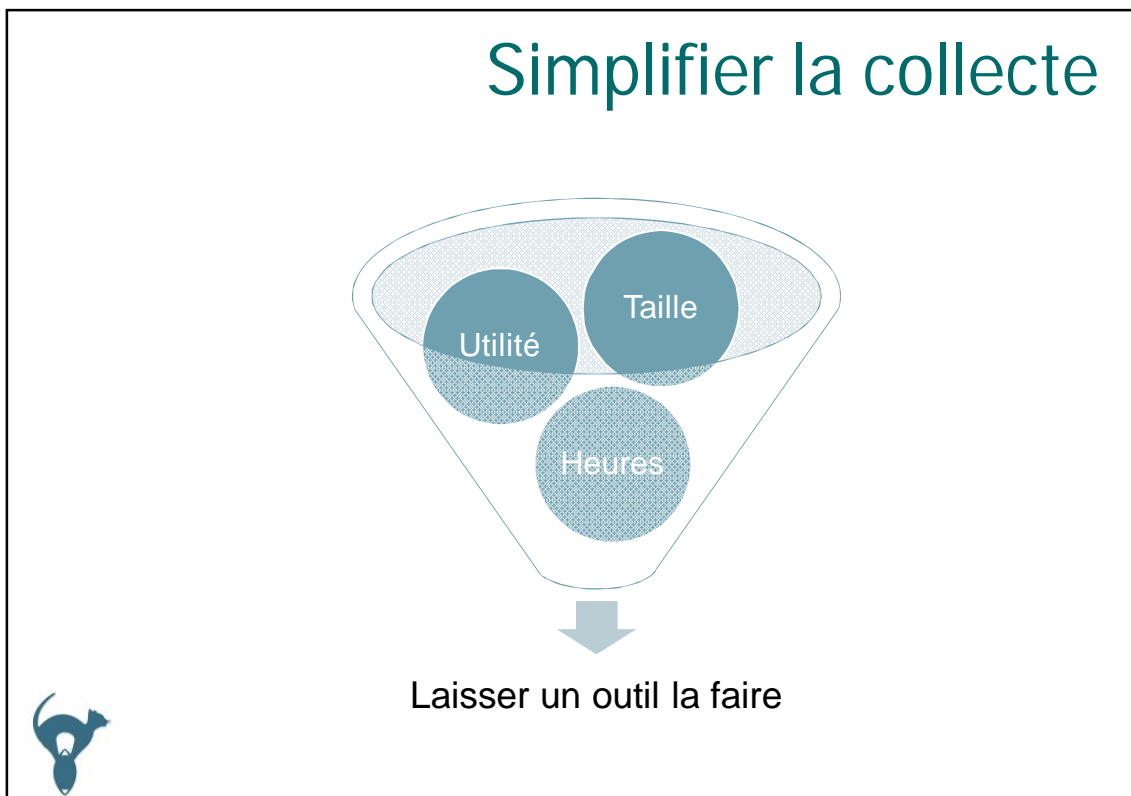


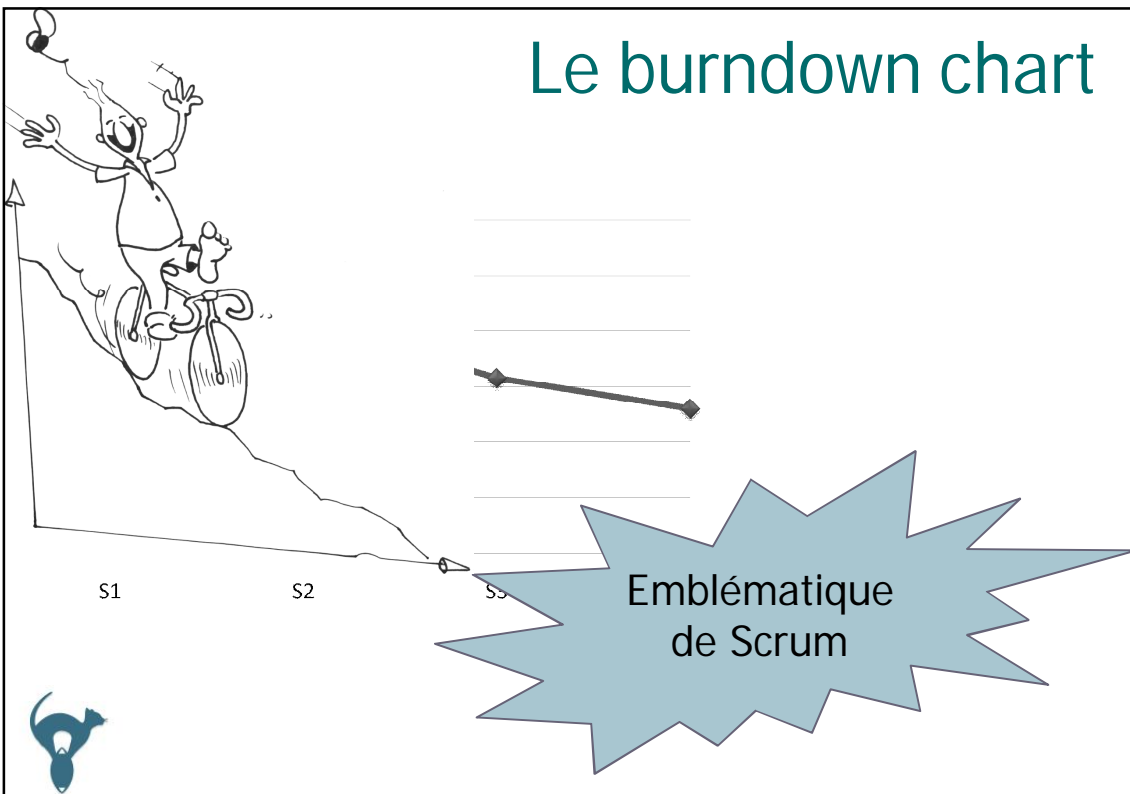




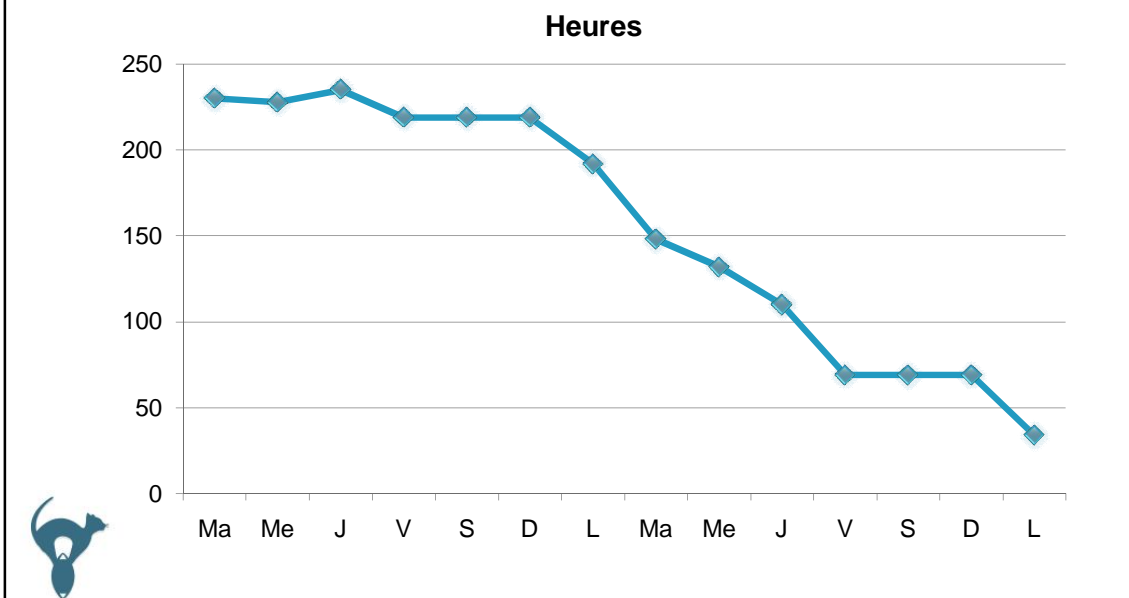








Burndown chart de sprint

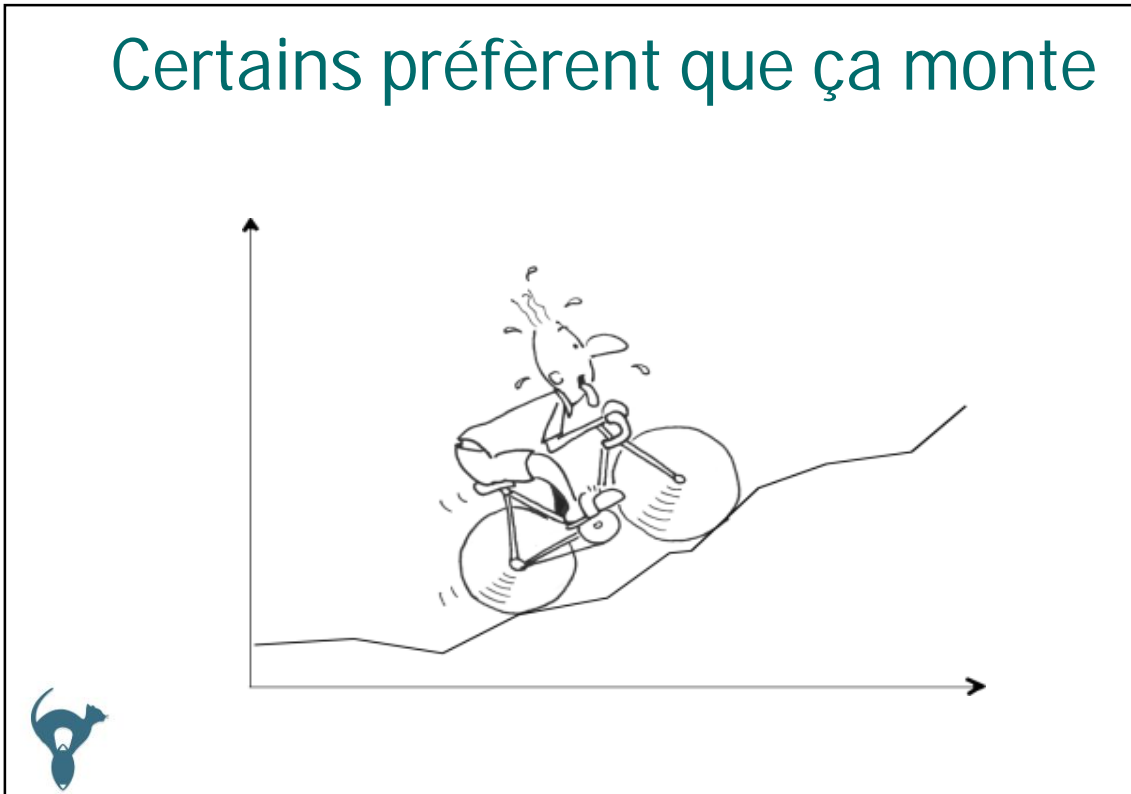


Risques

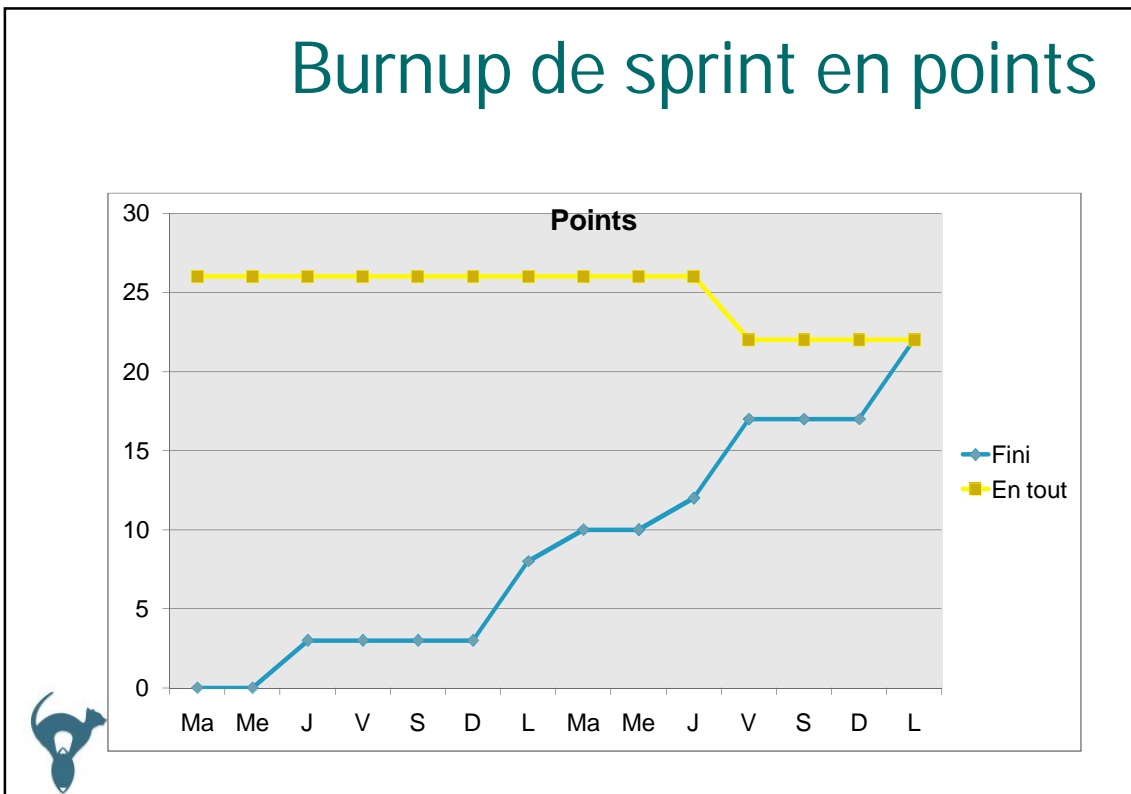
Les indicateurs au niveau du sprint servent trop souvent à perpétuer les (mauvaises) habitudes du management traditionnel

Ils sont destinés à l'équipe, qui peut décider de s'en passer

Certains préfèrent que ça monte



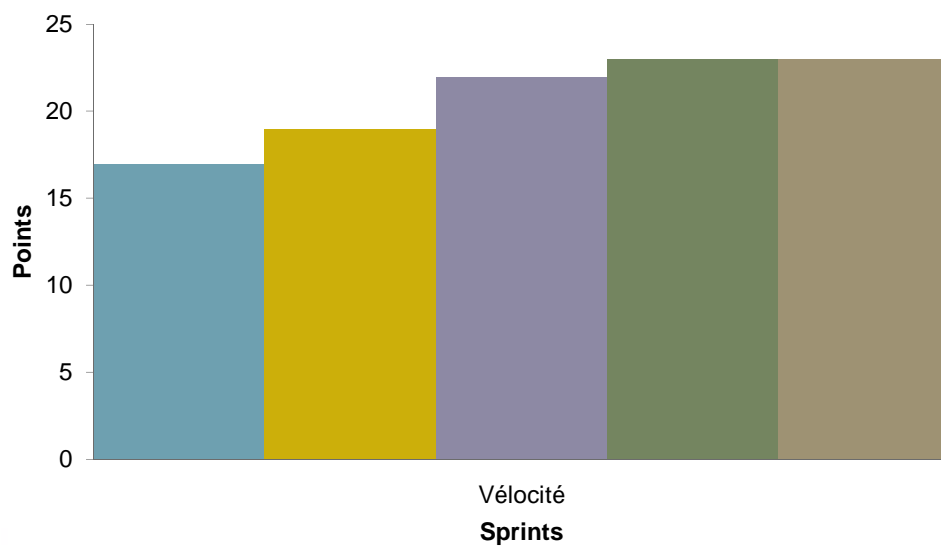
Burnup de sprint en points

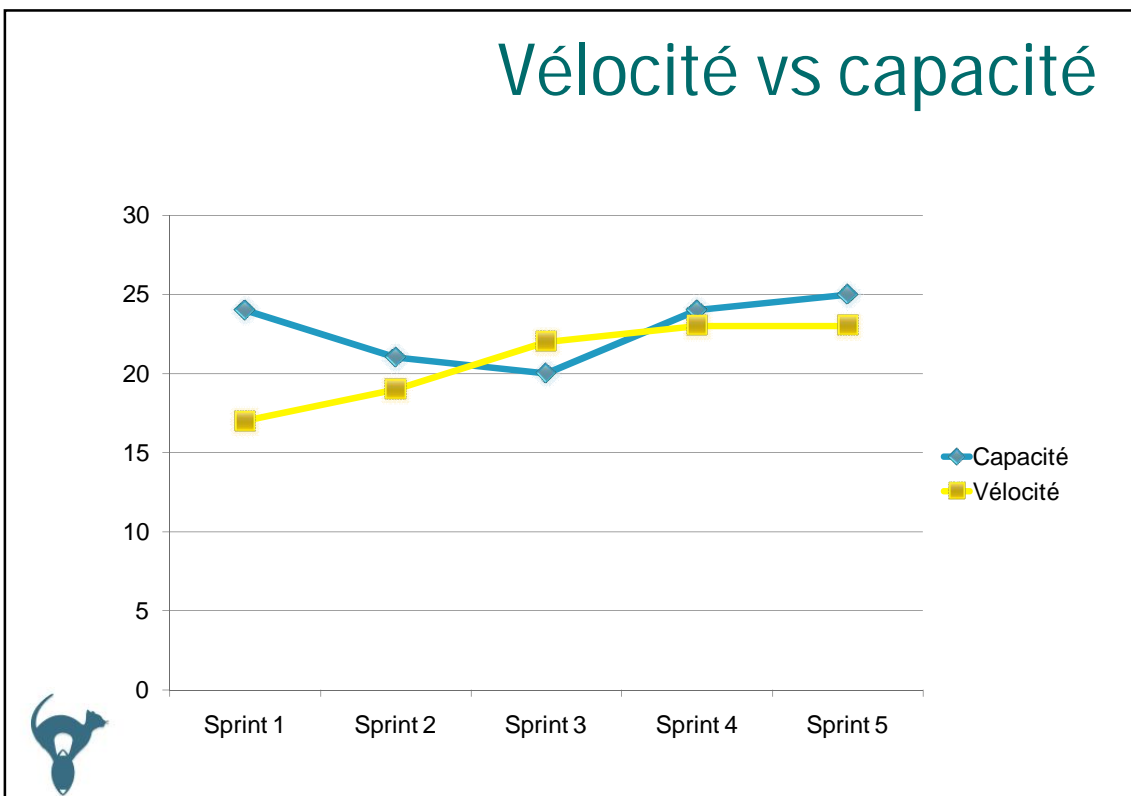
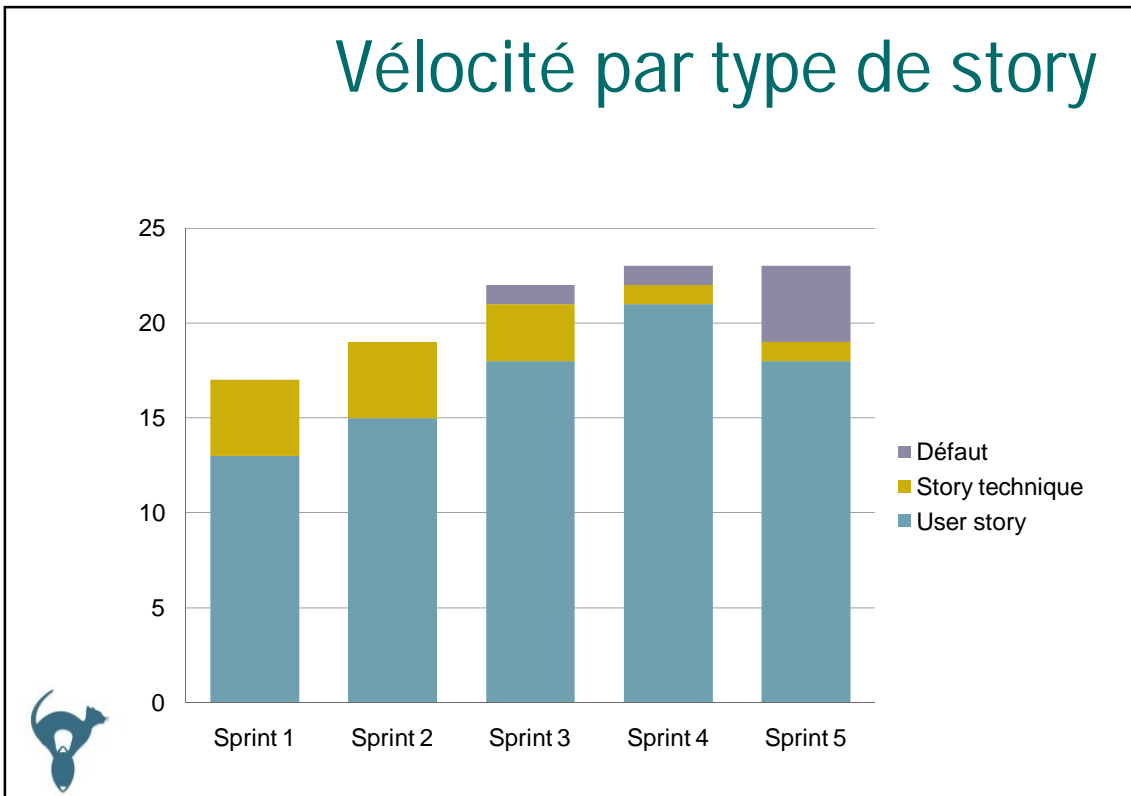


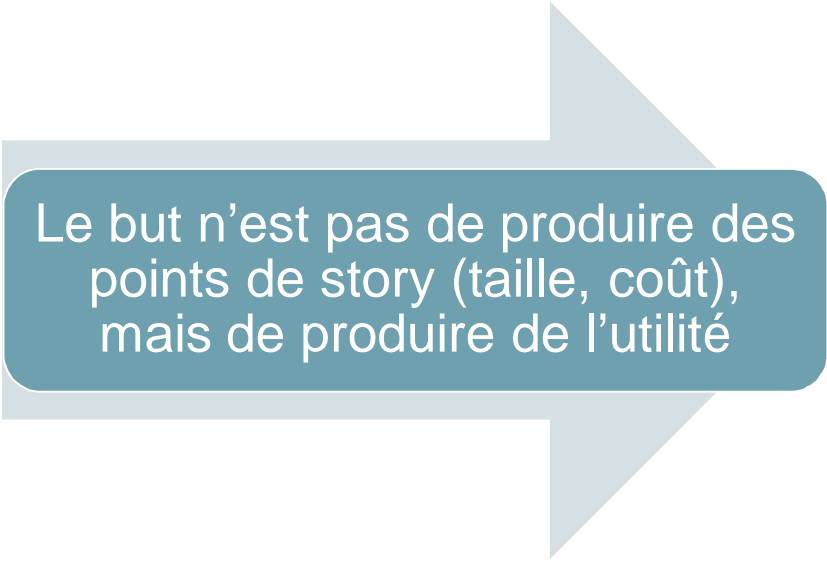
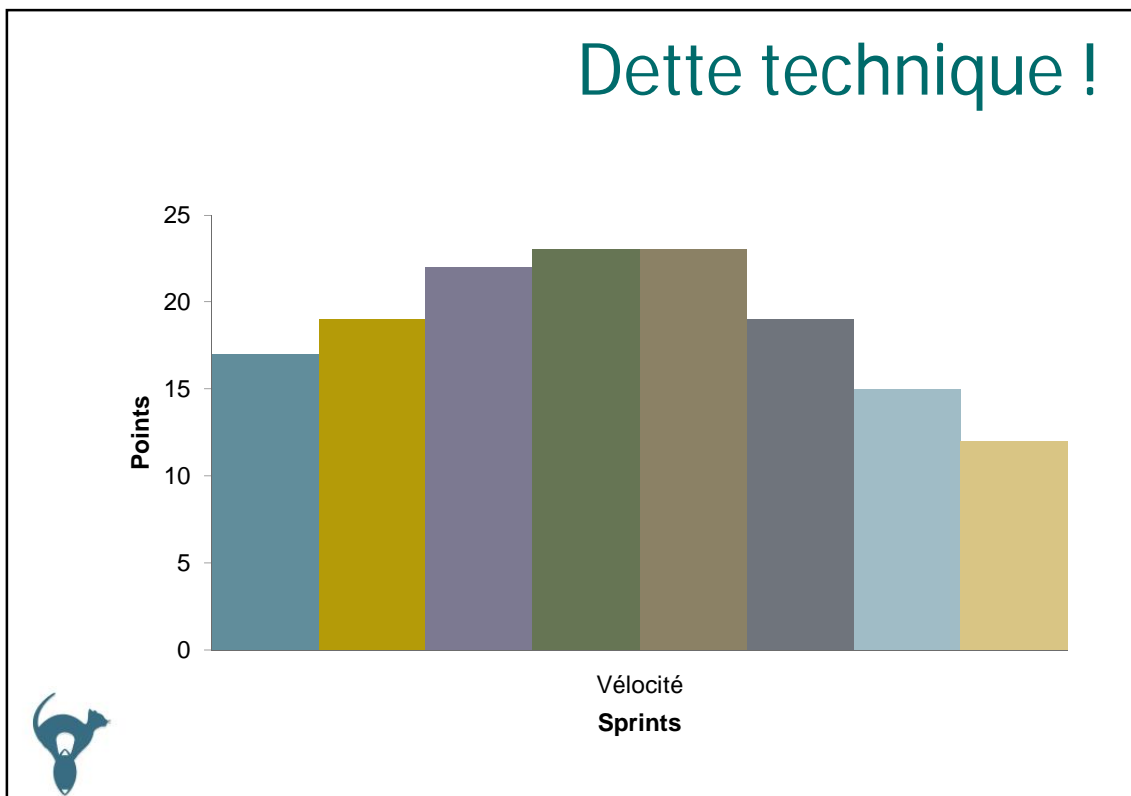
INDICATEURS DE PRODUIT




Historique de vélocité

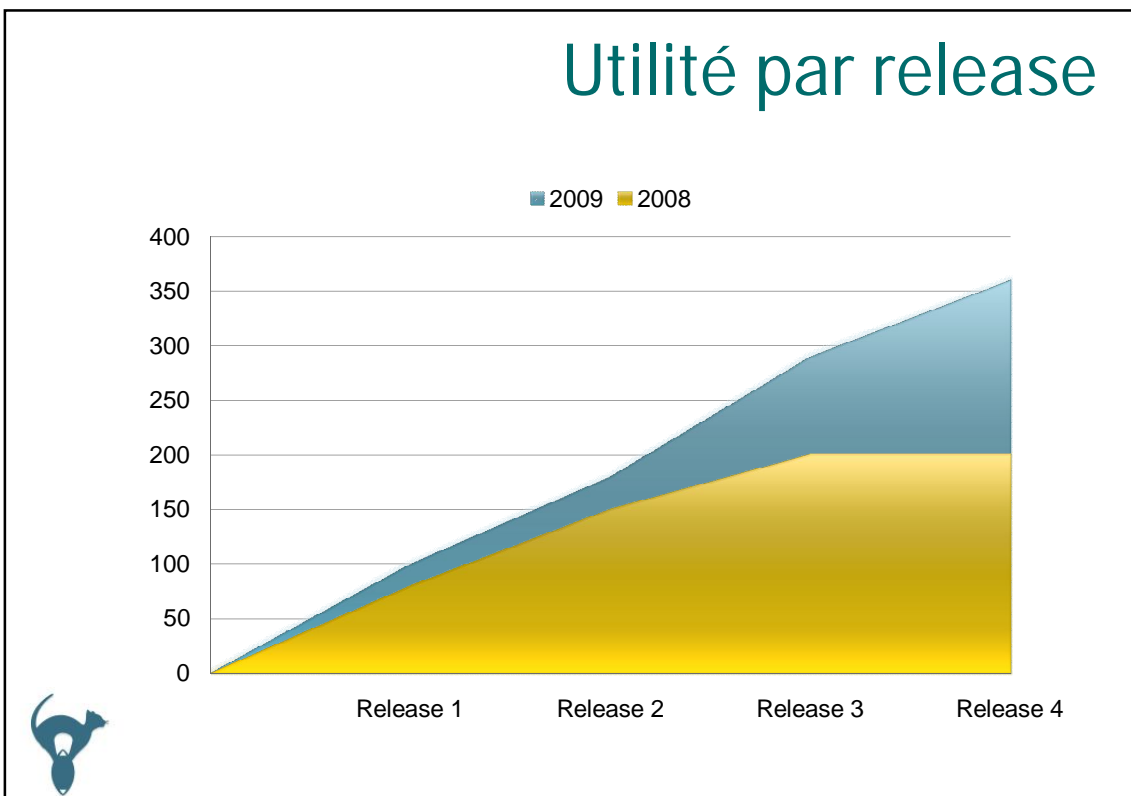
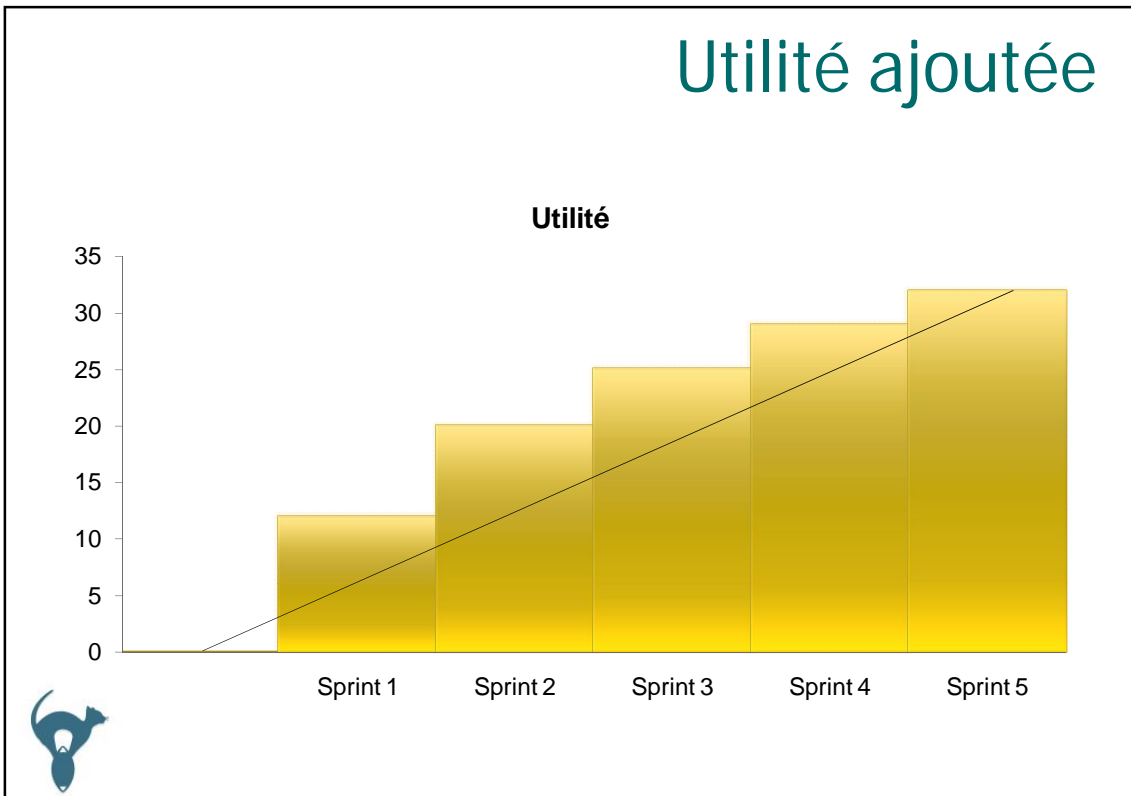


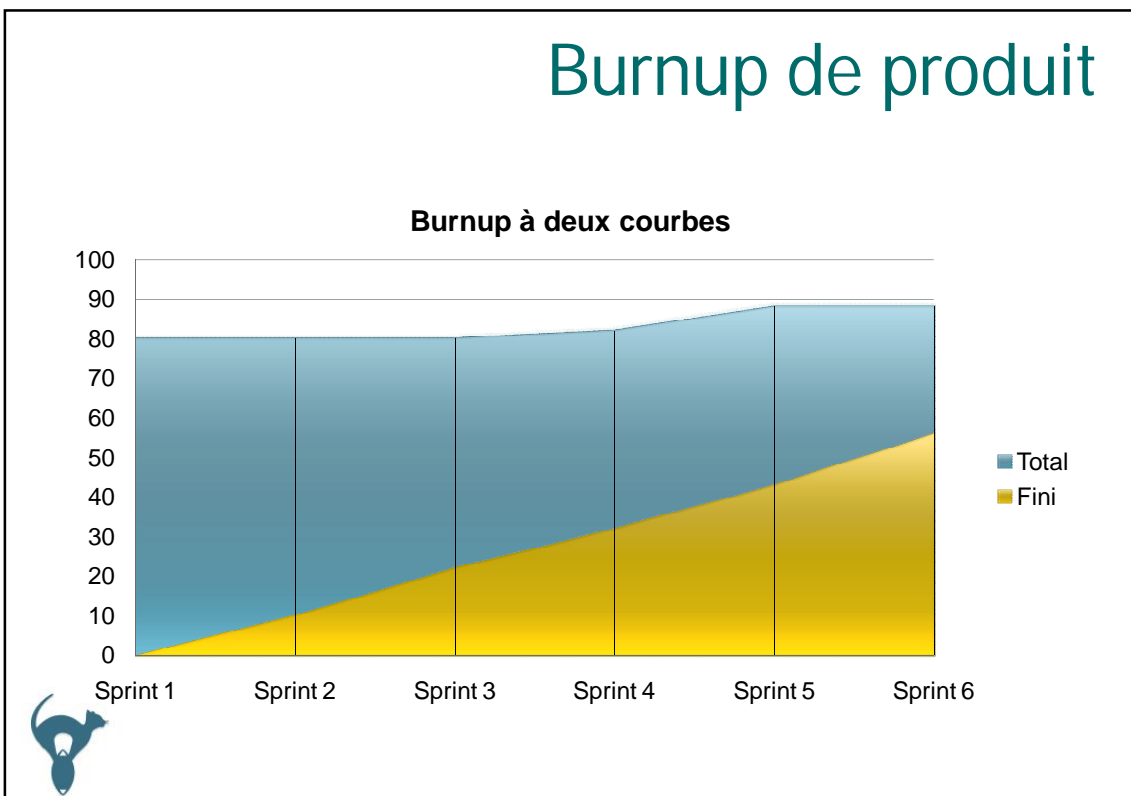
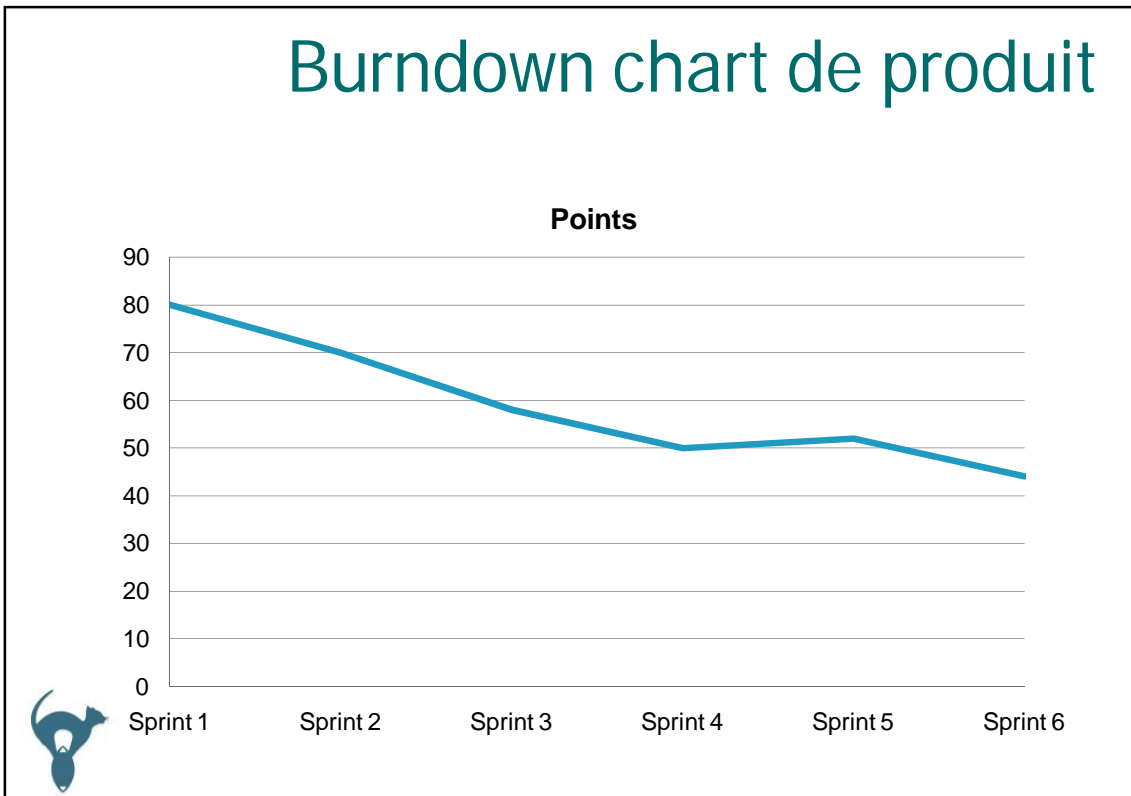


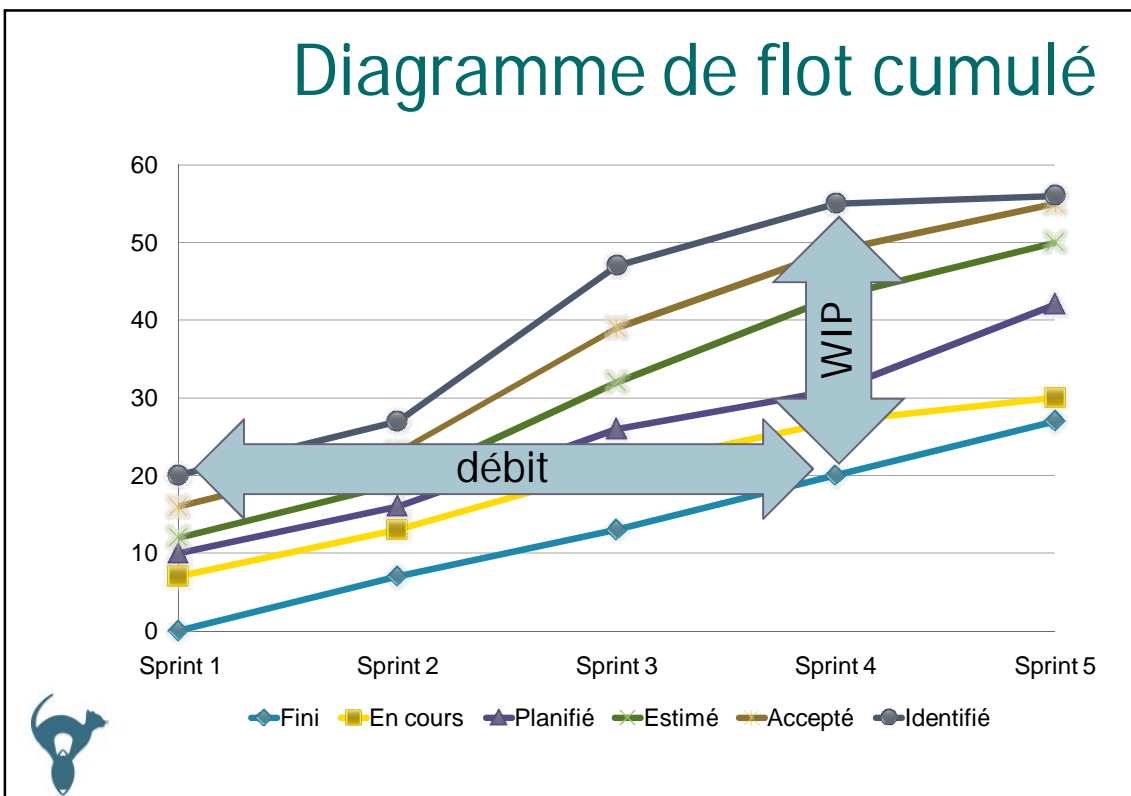
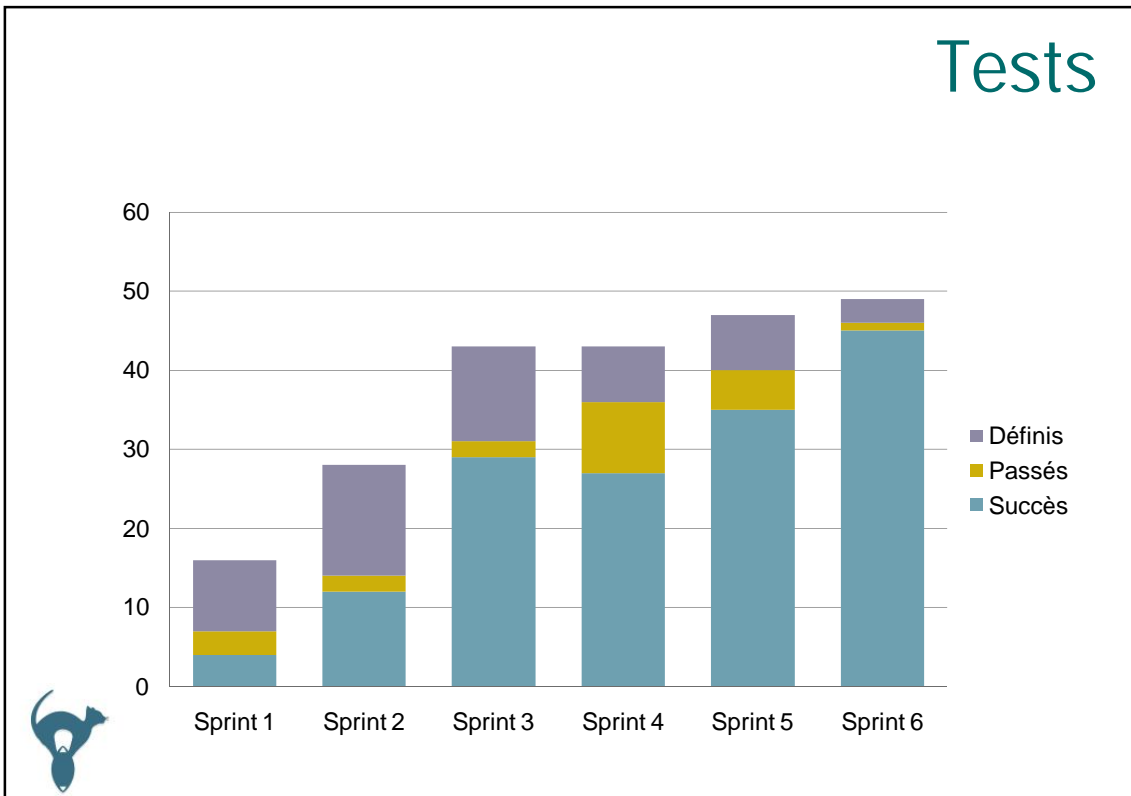


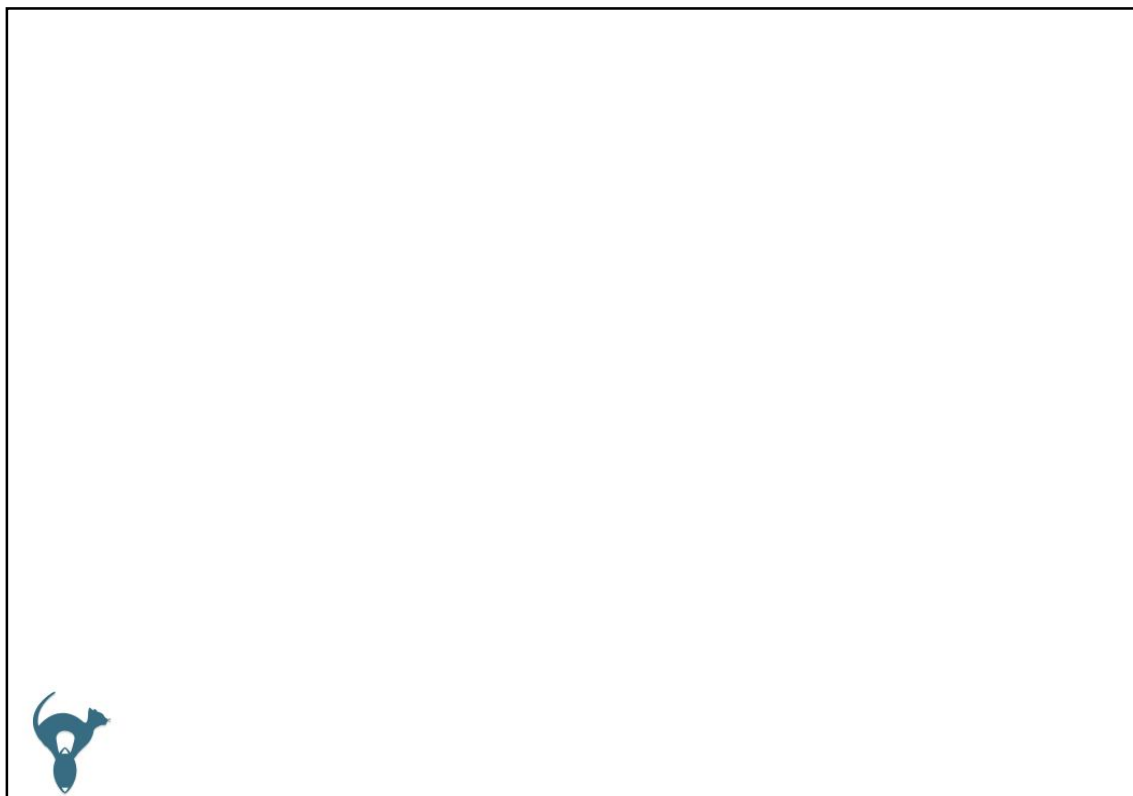
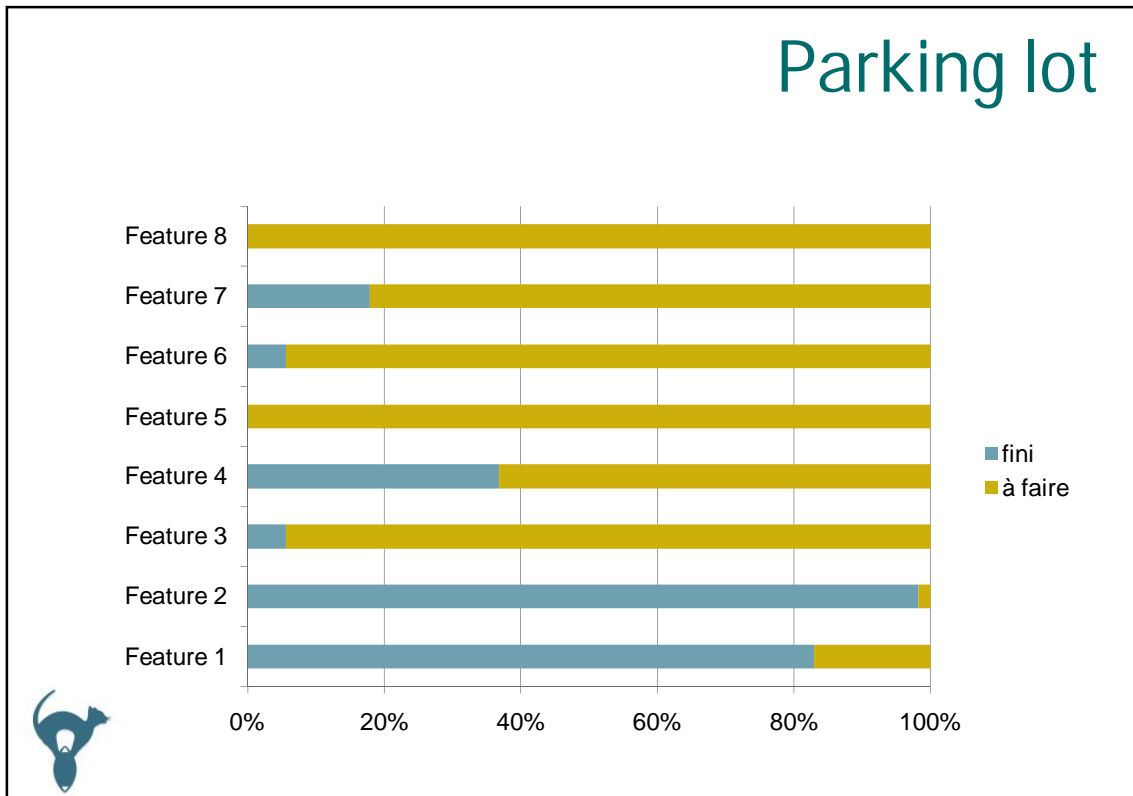
Le but n'est pas de produire des points de story (taille, coût), mais de produire de l'utilité







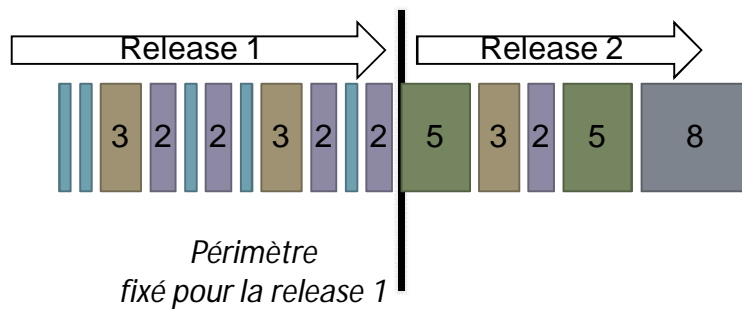


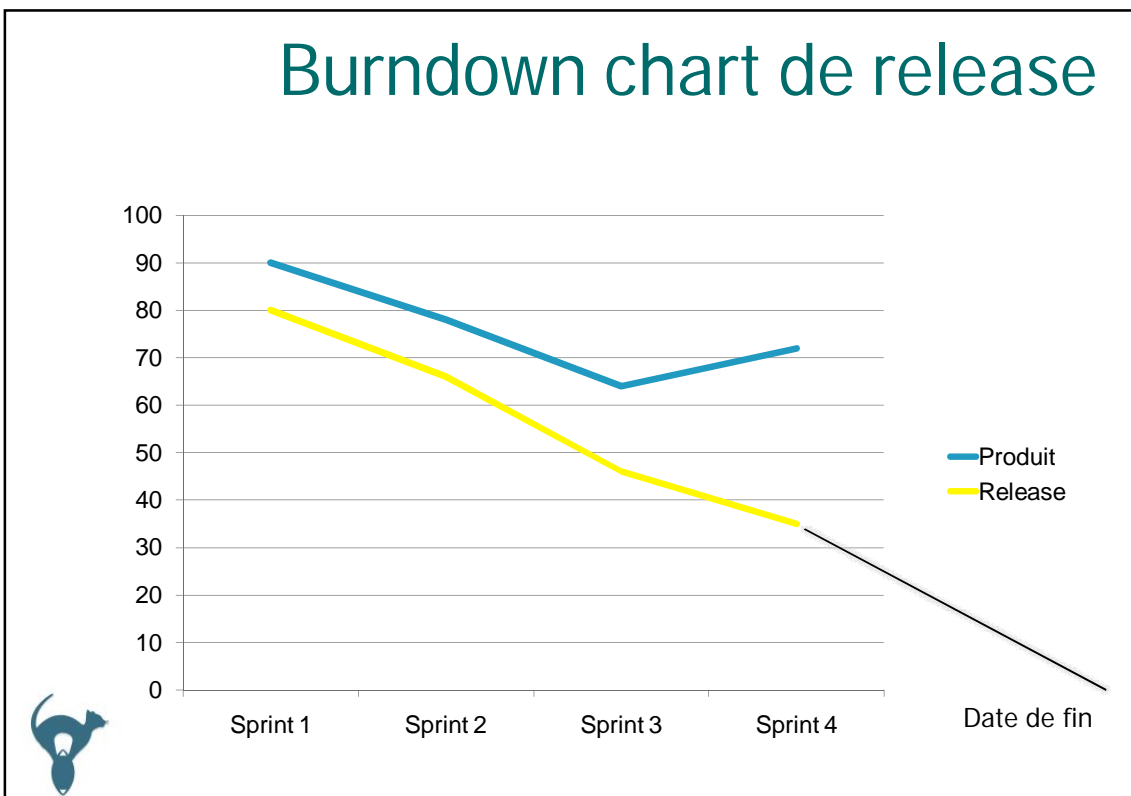
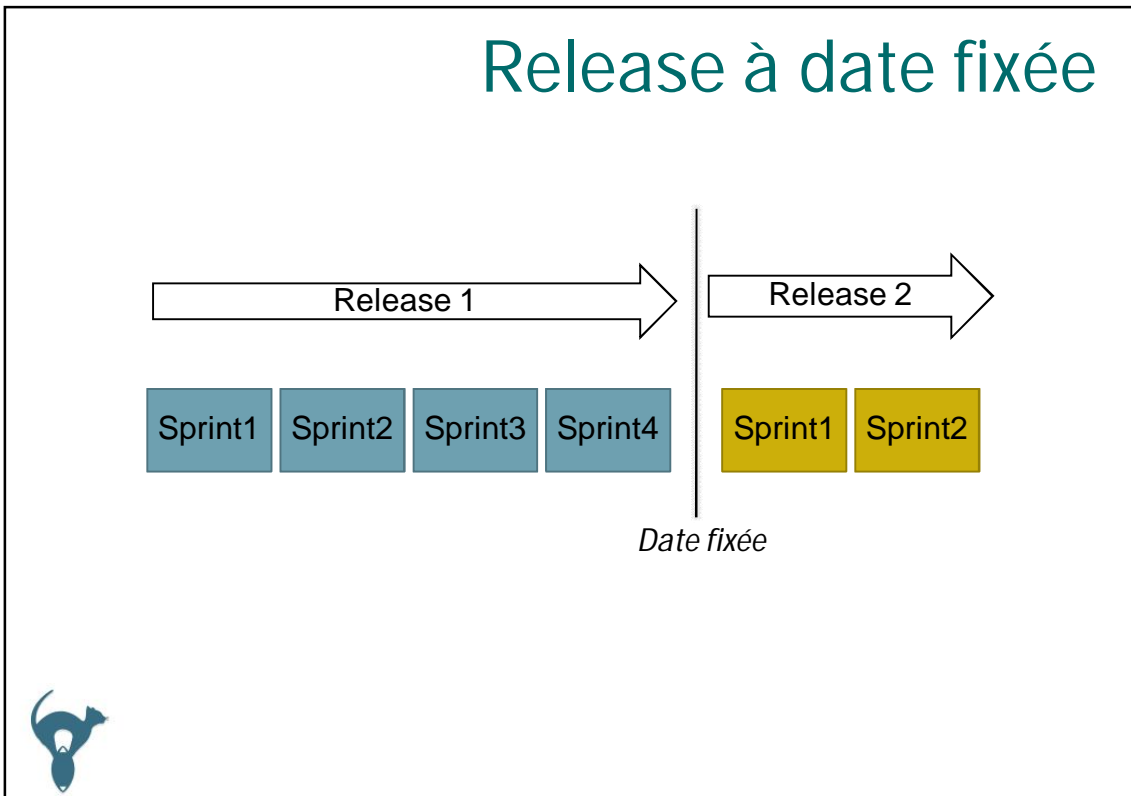


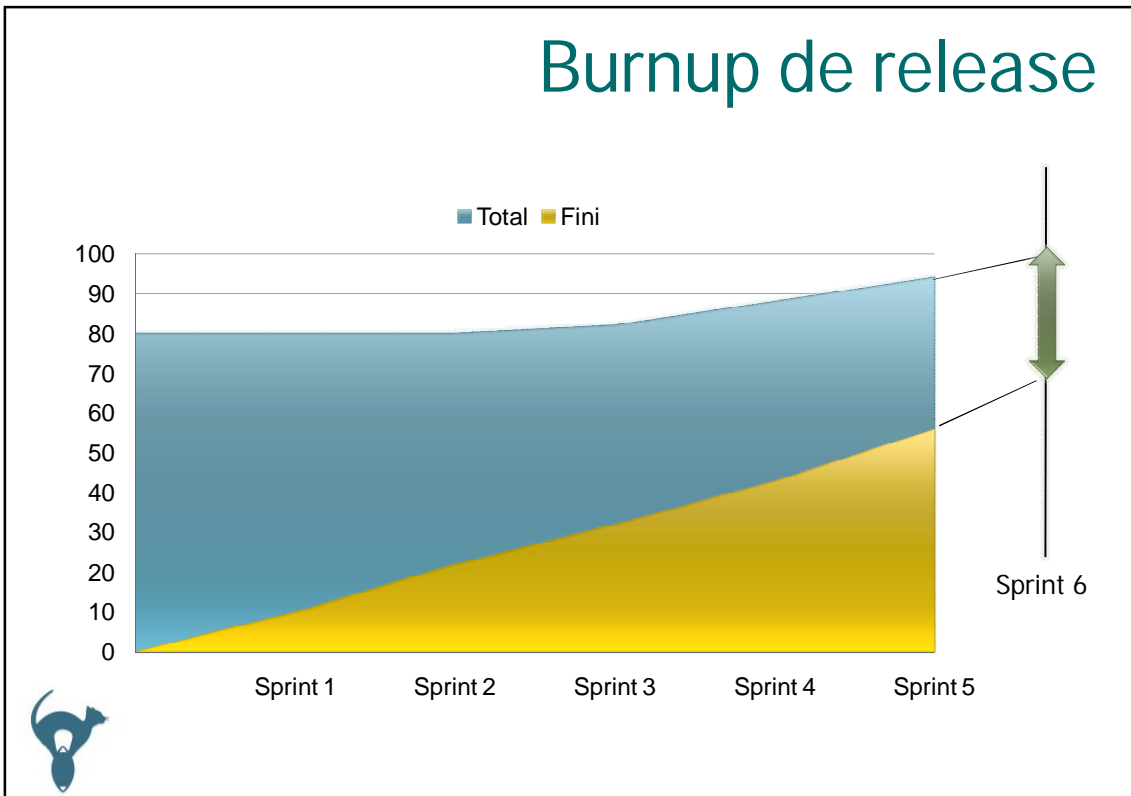
INDICATEURS DE RELEASE



Release à périmètre fixé







Pour en savoir plus

Scrum,
Agilité ...et Rock'n roll

www.aubryconseil.com

[twitter.com /claudeaubry](https://twitter.com/claudeaubry)

Claude Aubry

