

# Méthodologies Agiles

# Introduction

- XP, RAD, RUP, etc... → Méthodologies Agiles
- Remise en doute des méthodologies classiques → Méthodologie Agile
- Agile : « Trop de méthode tue la méthode »
- Alliance Agile
  - ➔ Manifesto

# Table des matières

1. Manifesto : Valeurs et principes des méthodologies Agile
2. Les méthodologies Agiles et l'adéquation au contexte de projet
3. Conclusion

# Manifesto: Méthodologies Agiles

4 valeurs :

- Priorité aux personnes et aux interactions sur les procédures et les outils
- Priorité à une application fonctionnelle sur une documentation pléthorique
- Priorité de la collaboration avec le client sur la négociation de contrat
- Priorité de l'acceptation de changement sur la planification

# Manifesto: Méthodologies Agiles

12 principes :

- Livraison régulière, tot (Délai de 2 à 6 semaines)
- Système flexible capable d'accepter le changement
- Indicateur d'avancement du projet = fonctionnement de l'application, utilité pour le client <> Quantité de documents produits

# Manifesto: Méthodologies Agiles

- Coopération forte Client et Développeur
- Motivation de l'équipe
- Self-Organizing → Meilleures spécifications (Décision collégiale, volontariat)
- Communication essentiellement orale

# Manifesto: Méthodologies Agiles

- Le développement du projet doit avoir un rythme constant
- L'excellence technique améliore l'agilité et la conception
- La simplicité est essentielle
- Remise en question permanente sur l'efficacité, l'organisation, etc.

# Conclusion

- Agile → Approche plus pragmatique, radicale
- Choix d'une méthodologie dépend fortement de la typologie de projet

# Présentation des méthodes :

- Plusieurs courants de pensée reposant sur les mêmes concepts
  - Extreme Programming
  - Dynamic Software Development Method
  - Adaptive Development Method
  - Crystal
  - Feature Driven Development

# Extreme Programming

- Quatre Principes de base:
  - Communication
  - Simplicité
  - Feedback rapide
  - Courage

- Pratiques Xp:
  - Programmation en binôme
  - Présence du client sur site à temps plein
  - Refactoring du code
  - Absence de surcharge de travail (max 40h/sem)

Xp est une des méthodes agiles les plus contraignante.

# Adaptive Software Development ( ASD )

- Six Valeurs
  - Focaliser sur une mission
  - Baser sur des composants
  - Itérer
  - Découper le temps et se fixer des deadlines
  - Gérer les risques
  - Tolérer le changement
- Cadre général à compléter avec des autres méthodes agiles

# Adéquation du projet avec les méthodologies Agiles :

- La taille du projet:
  - Lorsque la taille augmente, la communication diminue => or la communication est cruciale
- Le personnel:
  - Ratio de personne expérimentée : 25-33%
  - expérimenté =
    - avoir réalisé des projets similaires dans le passé avec des méthodes traditionnelles
    - Connaissance du domaine
    - Aptitude à la communication

# Conclusion :

- Certaines méthodes contraignantes
- Vue plus radicale du développement
- Approprié en fonction du contexte
- 3 facteurs de succès
  - La culture
  - Personnes compétentes
  - Communication