

Méthodologies Agiles

Introduction

- XP, RAD, RUP, etc... → Méthodologies Agiles
- Remise en doute des méthodologies classiques → Méthodologie Agile
- Agile : « Trop de méthode tue la méthode »
- Alliance Agile
 - ➔ Manifesto

Table des matières

1. Manifesto : Valeurs et principes des méthodologies Agile
2. Les méthodologies Agiles et l'adéquation au contexte de projet
3. Conclusion

Manifesto: Méthodologies Agiles

4 valeurs :

- Priorité aux personnes et aux interactions sur les procédures et les outils
- Priorité à une application fonctionnelle sur une documentation pléthorique
- Priorité de la collaboration avec le client sur la négociation de contrat
- Priorité de l'acceptation de changement sur la planification

Manifesto: Méthodologies Agiles

12 principes :

- Livraison régulière, tot (Délai de 2 à 6 semaines)
- Système flexible capable d'accepter le changement
- Indicateur d'avancement du projet = fonctionnement de l'application, utilité pour le client <> Quantité de documents produits

Manifesto: Méthodologies Agiles

- Coopération forte Client et Développeur
- Motivation de l'équipe
- Self-Organizing → Meilleures spécifications (Décision collégiale, volontariat)
- Communication essentiellement orale

Manifesto: Méthodologies Agiles

- Le développement du projet doit avoir un rythme constant
- L'excellence technique améliore l'agilité et la conception
- La simplicité est essentielle
- Remise en question permanente sur l'efficacité, l'organisation, etc.

Conclusion

- Agile → Approche plus pragmatique, radicale
- Choix d'une méthodologie dépend fortement de la typologie de projet

Présentation des méthodes :

- Plusieurs courants de pensée reposant sur les mêmes concepts
 - Extreme Programming
 - Dynamic Software Development Method
 - Adaptive Development Method
 - Crystal
 - Feature Driven Development

Extreme Programming

- Quatre Principes de base:
 - Communication
 - Simplicité
 - Feedback rapide
 - Courage

- Pratiques Xp:
 - Programmation en binôme
 - Présence du client sur site à temps plein
 - Refactoring du code
 - Absence de surcharge de travail (max 40h/sem)

Xp est une des méthodes agiles les plus contraignante.

Adaptive Software Development (ASD)

- Six Valeurs
 - Focaliser sur une mission
 - Baser sur des composants
 - Itérer
 - Découper le temps et se fixer des deadlines
 - Gérer les risques
 - Tolérer le changement
- Cadre général à compléter avec des autres méthodes agiles

Adéquation du projet avec les méthodologies Agiles :

- La taille du projet:
 - Lorsque la taille augmente, la communication diminue => or la communication est cruciale
- Le personnel:
 - Ratio de personne expérimentée : 25-33%
 - expérimenté =
 - avoir réalisé des projets similaires dans le passé avec des méthodes traditionnelles
 - Connaissance du domaine
 - Aptitude à la communication

Conclusion :

- Certaines méthodes contraignantes
- Vue plus radicale du développement
- Approprié en fonction du contexte
- 3 facteurs de succès
 - La culture
 - Personnes compétentes
 - Communication