

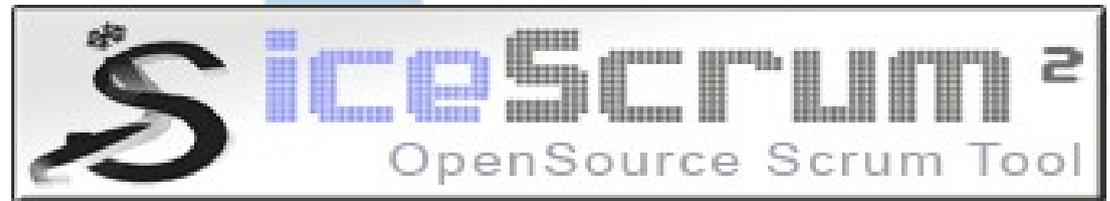
# IceScrum



# Historique



2005



2008



# Tout Scrum

## Artefacts

Backlog de produit  
Backlog de sprint  
Burndown Charts

## Cérémonial

Planification du sprint  
Revue du sprint  
Scrum quotidien

## Rôles

Product Owner  
ScrumMaster  
Equipe



# Plus que Scrum

Releases

User stories

Tests d'acceptation

Planning Poker

Thèmes

Rapports

Chat



# Manifeste Agile

## ► Outil ?

Personnes et interactions

>

Processus et outils

IceScrum, un outil qui favorise les interactions entre les personnes et qui apporte un minimum d'automatisation dans l'application de Scrum



# Rôles



# Interactions

- ▶ Application Web multi-utilisateurs multi-projets avec gestion des droits en fonction du rôle
  - ▶ Idéal pour les équipes distribuées



Chat

Planning Poker

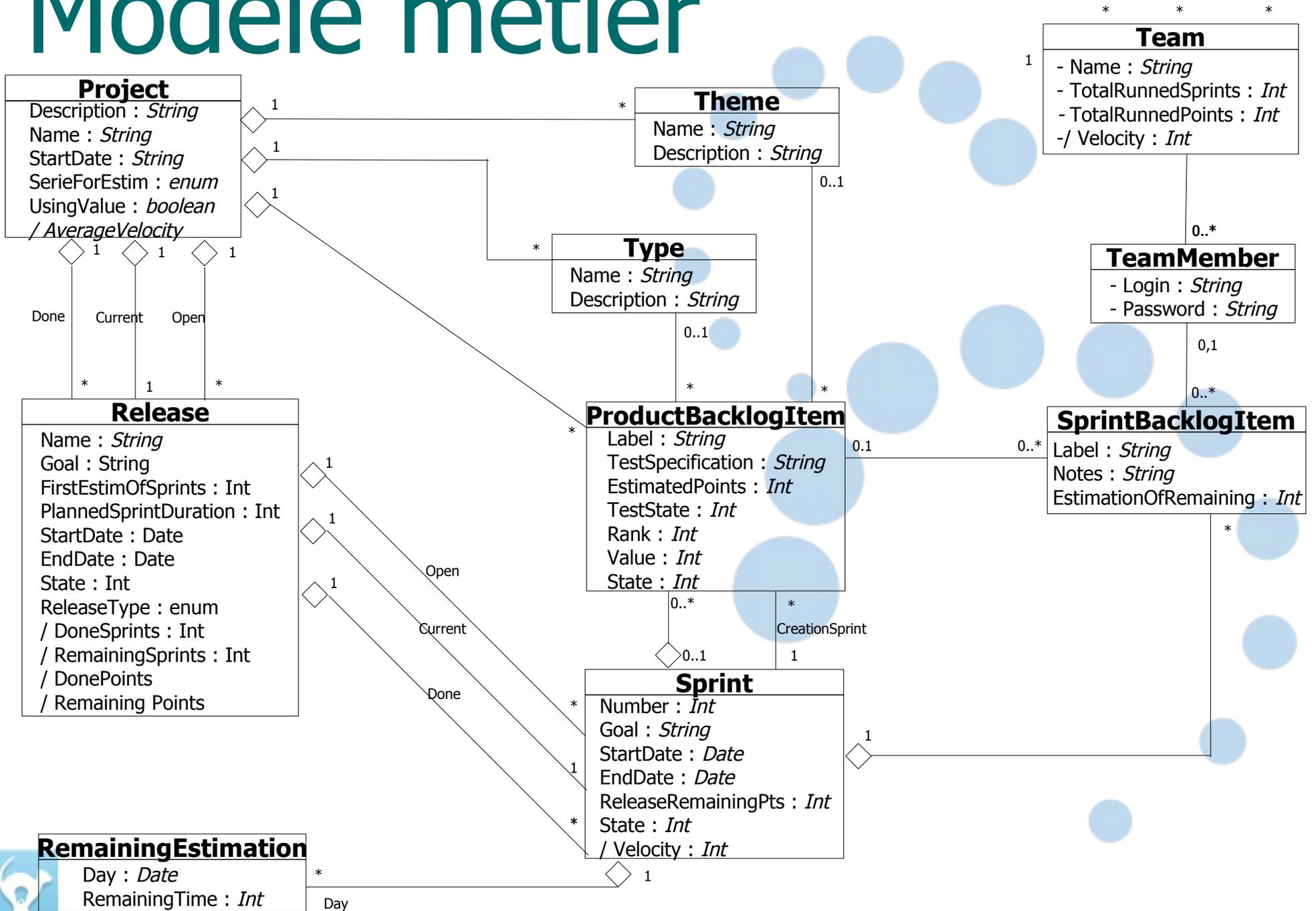


# Automatisation

- ▶ Planification automatique des releases
- ▶ Production de burndown charts de sprint
- ▶ Production de nombreux rapports
  - ▶ Burndown et burnup
  - ▶ Parking lot
  - ▶ Cumulative flow
- ▶ Production de documentation projet
- ▶ Alertes

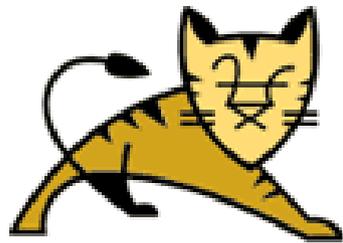


# Modèle métier



# Technos

Spring



 HIBERNATE



IceFaces



# Open source

- ▶ Licence GPL

Dépôt SubVersion  
chez SourceForge



# Communauté

- ▶ 72 personnes inscrites sur le forum ([www.icescrum.org](http://www.icescrum.org))
- ▶ Une dizaine de développeurs actifs

Français  
Anglais  
Espagnol



# Utilisateurs

- ▶ Siemens Continental
- ▶ Viaxoft
- ▶ Ekito
- ▶ Atchik

Plus de 500 utilisateurs enregistrés  
sur le serveur de test en ligne

3500 téléchargements  
entre janvier et mai 2008



# Features 1

- ▶ Vision : rôles d'utilisateurs et features
- ▶ Backlog de produit
- ▶ User stories sous forme de carte virtuelle
- ▶ Gestion des releases et des sprints
- ▶ Tableau des tâches virtuel et partagé
- ▶ Organisation des éléments de backlog en features
- ▶ Gestion des impondérables (impediments)
- ▶ Gestion des tests d'acceptation
- ▶ Planning poker en ligne



# Features 2

- ▶ Gestion des utilisateurs et de leur rôle
- ▶ Gestion des caractéristiques d'un projet
- ▶ Chat entre les membres d'une équipe
- ▶ Production automatique de rapports
- ▶ Export et import en xml



# Roadmap

- ▶ IceScrum2R10
  - ▶ Tests d'acceptation plus évolués
  - ▶ Nouvelles pratiques : done done, risques
- ▶ IceScrum3
  - ▶ Exposition des Web Services
  - ▶ Flex
  - ▶ Collaboration en ligne
  - ▶ Plugins
  - ▶ Intégration entreprise



# Points forts

- ▶ Très simple pour démarrer avec Scrum
- ▶ Facilités pour la collaboration entre les membres de l'équipe
- ▶ Interface graphique Web2.0
- ▶ Basé sur les standards Java
- ▶ Gratuit
- ▶ Support actif de la communauté

