

Etude de cas « Scrum »

Pilotage par Spécification Exécutable -

ATDD (Acceptance Test Driven Development)

- étude de cas

The diagram shows a Scrum User Story card for the 'SolarSystem' project. The card is titled 'orbital Velocity' and has a 'Value points' field with the value '800'. The 'Story' field contains the text: 'As Student, I can display the orbital Velocity of any planet, So I learn about the Solar System'. The 'Estimation' field contains the value '5'. The 'Comment "criteria"' field contains the text: 'i. Check on known velocity, ii. At least, test 2 planets'.

Pilotage par Spécifications Exécutables ou ATDD.

- Les tests sont les spécifications...
- Automatisation des tests d'acceptance...
- User Story : les 3 "C"...

Autant de pratiques inhérentes à une approche agile type Scrum + XP. Mais, que recouvrent-elles ? Plutôt que de discuter vainement de ce qui se cache derrière ces termes, prenons un exemple concret.

Car l'agile aime bien le concret.

Le produit

Voici en quelques mots la "vision" du produit.

Organisation

« The Committee of this school decided to improve the knowledge (of the Students) about Astronomy. »

Alignment :

This

« The "solar system" software should be used to help students (schoolboys) finding interesting data about the solar system. It is a part of the global "Astronomy" program. »

Software :

Features

SolarSystem						
Features						Roles
Id.	Feature	Added Value	What?	Why?	Estim.	Status
	Planet	1000	Displaying data (eg speed...)	related to the 2010 goal of our organization: making astronomy interesting	Medium	on going

Nous nous intéressons à l'un des thèmes du produit, les planètes.

User Story

Voici l'histoire sur laquelle nous allons travailler pour mettre en œuvre ATDD. Nous laissons de côté, ici, les questions liées à la planification : estimation de la valeur ajoutée et de l'effort.

Backlog Item #1

SolarSystem

orbital Velocity

Story

As Student
I can display the orbital Velocity of any planet
So i learn about the Solar System

Comment "confirmer"

i. Check on known velocity
ii. At least, test 2 planets

Valeur ajoutée

800

Estimation

5

L'histoire elle-même

Nous sommes Développeurs. Nous voyons qu'il s'agit d'afficher une vitesse de planète...
Mouais... Mais encore ?

Nous sommes Product Owner/Manager (POM). La vitesse orbitale, c'est quand même pas compliqué ! Une vitesse, c'est une distance divisée par un temps... Allons, allons...

Critères "comment confirmer"

Nous sommes Product Owner/Manager (POM). Nous souhaitons donc pouvoir vérifier cet affichage de vitesse orbitale sur deux planètes minimum.

Nous sommes Développeurs. Ok. Mais quelles planètes, quelles valeurs... ?

Nous sommes proches des tests d'acceptance. Et nous pouvons constater que la spécification (puis l'automatisation) de ces tests devrait nous permettre de rentrer dans les détails de ce que souhaite le POM.

Nous sommes Développeurs. Quelles planètes, quelles valeurs de vitesse orbitale ?

Nous sommes POM. Et bien, voila quelques informations concernant nos "règles métier".

<u>Business Rules</u>			SolarSystem	
<i>R1</i> <u>Distance, Time</u> --> <u>Velocity = Distance / Time</u>				
<i>R2</i> 1 km/s --> 1 * 60 * 60 km/h				
<u>Typical Results</u>				
<u>Planet</u>	<u>Circumference</u>	<u>Period D</u>	<u>V km/s</u>	<u>V km/h</u>
<u>Mercury</u>	360 000 000	88	47	169 200
<u>Venus</u>	680 000 000	225	34	122 400
<u>Earth</u>	924 000 000	365	29	104 400
<u>Mars</u>	1 430 000 000	687		

Nous sommes Développeurs. Nous en apprenons des choses ! Donc, nous parlons ici de circonférence, de période de révolution en jours, de vitesse orbitale en *km/s* et "km/h".

Nous sommes POM. Oui. Et ce qui m'intéresse, ce sont ces 2 vitesses.

Nous sommes Développeurs. Donc, concrètement, il s'agit de demander le nom d'une planète et d'afficher sa vitesse dans ces deux unités ?

Nous sommes POM. Non, pas exactement.

Nous voyons ici le "C" de Conversation, inhérentes à l'utilisation des user stories. La user story elle-même, la Carte, est en quelque sorte *l'identifiant* des spécifications détaillées dans ces Conversations et dans les tests d'acceptance qui permettront de Confirmer le développement.

<http://etreagile.thierrycros.net/home/?post/2010/01/06/ATDD-%3A-Acceptance-Test-Driven-Development%2C-%C3%A9tude-de-cas-%281%29>