

## **Exercice : « La Release »**

Passer une semaine au bord de la mer.

1-Définir les artefacts :

- Définir le backlog product
- Définir les user stories, les features

2-Définir les différents sprints

3-Définir les tâches pour la user story « passer une 1/2 journée à la plage »



## Correction possible :

### Les Sprints et les Users Stories associées

#### Réserver

1. Caler ses congés avec ceux de la famille
2. Trouver une ville ou région
3. Trouver un appartement

#### Y Aller

1. Préparer le voyage
2. Prendre la route
3. S'installer dans l'appartement

#### Séjourner

1. Passer des 1/2 journée à la plage
2. Faire les courses
3. Visiter la région

#### Rentrer

1. Nettoyer l'appartement
2. Refaire ses valises
3. Prendre la route du retour

....

## Exemple de tâches pour la User Story "Passer des 1/2 journée à la plage"

1. Préparer les serviettes de plage
2. Préparer le parasol
3. S'enduire de crème solaire
4. Prendre seaux, pelles, râteaux, bouées
5. Trouver une place sur au bord de l'eau
6. Prendre casquettes, lunettes de soleil
7. Couper le téléphone portable 😊
8. Aller à la plage
9. Contrôler la couleur du drapeau des maîtres nageurs
10. Trouver une place au bord de l'eau
11. Déplier la serviette
12. PROFITER !!!!!!!!!!!!!!! (Châteaux de sables, baignade, ...)
13. Ranger
14. Rentrer à l'appartement
15. Prendre une douche / donner une douche

.../...