|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **2 jours + 1 jour** | **Implémenter l’approche agile**  **et le cadre de référence SCRUM**  **Préparation à la certification**   |  | | --- | | *Présentiel 2 jours de formation + 1 jour de préparation à la certification SCRUM* *Master (PSM) ou Product Owner (PSPO)* | |
|  |
| |  | | --- | | **Publics concernés**   * Chefs de projet dans le domaine de l’informatique, consultants fonctionnels, développeurs. |   **Pré-requis**   * Connaissance avancée du mode projet * Avoir suivi ou disposer des connaissances du Module 1 : Fondamentaux de la gestion de projets   **Objectifs**   * S’approprier les valeurs et principes de l’Agile * Comprendre et pratiquer le cadre de référence SCRUM * Se préparer à la certification PSM ou PSPO de scrum.org   **Méthodes pédagogiques**   * Ateliers pratiques, jeux de rôles et serious games. * Formateur certifié PSM et PSPO (scrum.org), PMI Agile Certified Practionner et Black Belt en Lean Management .   **Supports pédagogiques**   * Pendant la formation, chaque participant utilise un support qui reprend les concepts et différents points traités et des exercices d’application et d’entraînement.   **Moyens pédagogiques**   * A Clichy sur Seine 92110 et à Paris : * Une salle de formation + une terrasse pour les pauses, accessible par métro, bus et gare * Une salle de formation + une salle de détente au cœur du 2e arrondissement; accessible par 4 lignes de métro. * PC, relié à un écran LCD pour vidéo-projeté * Vidéo-projecteur * Caméra * Paper-board * Accueil avec café, thé, eau, jus d'orange et gâteaux   **Modalités**   * INTER ou INTRA à partir de 4 participants. * Lieux : IDF et Province. | **Contenu pédagogique synthétique :**   * Implémenter l’approche agile pour mieux répondre aux exigences d’un marché complexe et compétitif. * Comprendre la culture agile * Mettre en pratique le cadre de référence Scrum * S’approprier les rituels et les modes d’organisation de l’Agile * A l’issue de la formation, les participants pourront présenter la certification Professional Scrum Master ou Product Owner sur Scrum.org   **Programme detaille** JOURNEE 1 : Fondamentaux et cadre de SCRUM  1. **Fondamentaux de l’Agile**  * Qu’est-ce qui motive le besoin de faire évoluer les méthodes de conduite de projet dites classiques ? * Les limites de l’approche rationnelle, prédictive * Le cycle de vie adaptif incrémental et itératif en agile * Les équipes projets autonomes et auto-organisées * Le triangle des contraintes inversé * Les 4 valeurs fondamentales et les 12 principes du manifeste Agile * Les aspects de l’empirisme pragmatique * **Atelier** : Jeu sérieux illustrant la philosophie de l’Agile  1. **Le cadre de Scrum**  * Les origines de Scrum * Le cadre de référence énoncé dans le Scrum Guide * Les valeurs de Scrum * Les composantes de Scrum et les événements prescrits * **Atelier***:* Quizz sur la théorie de Scrum, questions d’examen  1. **Les événements Scrum**  * Les réunions et leur durée, la notion de « timebox » * Les sprints : objectif, durée, périmètre, condition de modification et d’annulation * Définition du « Done » * Le Sprint Planning Meeting : déroulement de la réunion de planification du Sprint * Le Daily Scrum : format et intérêt * La réunion de revue : objectifs et contenu de la réunion * La rétrospective : objectifs et format de la réunion * **Atelier***:* Elaboration de la définition du « Done » en équipe, vidéos pédagogiques, questions d’examen  JOURNEE 2 : Mise en œuvre SCRUM  1. **Les artéfacts de Scrum**  * Les 3 artéfacts : Product Backlog, Sprint Backlog et Incrément de produit * Le Product Backlog : composition et hiérarchisation * Solidité du Backlog et entretien : qualités DEEP, affinage du Product Backlog * La décomposition en fonctionnalités, épics et user stories * Utilisation des Personas et des use case pour l’identification des exigences * Rédiger des bonnes users stories : format, critères INVEST, règle des 3 C, Given-When-Then * Le Backlog du Sprint : le flow entre Product Backlog et Sprint Backlog * La définition de Ready * Le Kanban Board et le contrôle du Work In Progress (WIP) * Les radiateurs d’information : Burndown chart, burnup chart, Burndown Bar Chart, Cumulative Flow Diagram * **Atelier***:* Elaboration d’un product Backlog sur un cas pratique, exercices d’interprétation sur les graphiques d’avancement, questions d’examen  1. **Mise en œuvre de Scrum pour le Product Ower**  * Elaborer la vision du produit * Délivrer de la valeur : analyse de Kano * Priorisation des exigences MoSCoW * Roadmap et planification des releases : élaboration de la Story Map * **Atelier***:* Mise en pratique à l’aide des jeux sérieux « Design the Product Box », « Buy a Feature », « Prune the Product Tree ». Aperçu des outils informatiques pour la gestion du backlog (Jira, Trello…)  1. **Mise en œuvre de Scrum pour la Development Team**  * Estimer en story points * Méthode des tailles de T-Shirt et Poker Planning * Contrôler la vélocité * S’auto-organiser et résoudre les conflits * **Atelier***:* Mise en pratique d’un Poker Planning et interprétation d’une carte de contrôle de la vélocité. Jeux de rôle résolution de conflit  1. **Mise en œuvre de Scrum pour le Scrum Master**  * Motiver l’équipe en agissant en facilitateur * Gérer les risques et résoudre les difficultés * Encourager le feed-back et la collaboration lors des rétrospectives avec un format en 5 étapes * Former l’équipe sur des outils de brainstorming et de prise de décision collective * **Atelier**: Jeu sérieux “Speed Boat”, mise en situation d’animation d’une rétrospective sur les 5 étapes avec mise en pratique d’outils de communication et d’élaboration (ESVP, Mad – Sad – Glad, Ishikawa, Short Subjects…)  JOURNEE 3 : Préparation à la certification PSM et PSPO  1. **Révisions sur les thèmes de l’examen**  * Scrum Framework * Scrum Theory and Principles * Cross functional, self-organizing team * Maximizing Value * Product Backlog Management * Coaching & Facilitation * **Atelier***:* Questions / Réponses sur les questions difficiles de l’examen  1. **Compléments sur le Scrum de Scrum**  * Fonctionnement des équipes Multi Scrum * LESS et NEXUS * **Atelier***:* Questions spécifiques sur Scrum de scrum  1. **Examen de certification**  * Examen Blanc pour vérification des acquisitions * Corrections et débriefing * Examen sur la plateforme scrum.org * **Atelier***:* Mise en situation dans les conditions de l’examen de certification |