|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **2 jours + 1 jour**  | **Implémenter l’approche agile** **et le cadre de référence SCRUM****Préparation à la certification**

|  |
| --- |
| *Présentiel 2 jours de formation + 1 jour de préparation à la certification SCRUM* *Master (PSM) ou Product Owner (PSPO)* |

 |
|  |
|

|  |
| --- |
| **Publics concernés** * Chefs de projet dans le domaine de l’informatique, consultants fonctionnels, développeurs.
 |

**Pré-requis*** Connaissance avancée du mode projet
* Avoir suivi ou disposer des connaissances du Module 1 : Fondamentaux de la gestion de projets

**Objectifs*** S’approprier les valeurs et principes de l’Agile
* Comprendre et pratiquer le cadre de référence SCRUM
* Se préparer à la certification PSM ou PSPO de scrum.org

**Méthodes pédagogiques** * Ateliers pratiques, jeux de rôles et serious games.
* Formateur certifié PSM et PSPO (scrum.org), PMI Agile Certified Practionner et Black Belt en Lean Management .

**Supports pédagogiques*** Pendant la formation, chaque participant utilise un support qui reprend les concepts et différents points traités et des exercices d’application et d’entraînement.

**Moyens pédagogiques*** A Clichy sur Seine 92110 et à Paris :
* Une salle de formation + une terrasse pour les pauses, accessible par métro, bus et gare
* Une salle de formation + une salle de détente au cœur du 2e arrondissement; accessible par 4 lignes de métro.
* PC, relié à un écran LCD pour vidéo-projeté
* Vidéo-projecteur
* Caméra
* Paper-board
* Accueil avec café, thé, eau, jus d'orange et gâteaux

**Modalités** * INTER ou INTRA à partir de 4 participants.
* Lieux : IDF et Province.
 | **Contenu pédagogique synthétique :** * Implémenter l’approche agile pour mieux répondre aux exigences d’un marché complexe et compétitif.
* Comprendre la culture agile
* Mettre en pratique le cadre de référence Scrum
* S’approprier les rituels et les modes d’organisation de l’Agile
* A l’issue de la formation, les participants pourront présenter la certification Professional Scrum Master ou Product Owner sur Scrum.org

**Programme detaille**JOURNEE 1 : Fondamentaux et cadre de SCRUM1. **Fondamentaux de l’Agile**
* Qu’est-ce qui motive le besoin de faire évoluer les méthodes de conduite de projet dites classiques ?
* Les limites de l’approche rationnelle, prédictive
* Le cycle de vie adaptif incrémental et itératif en agile
* Les équipes projets autonomes et auto-organisées
* Le triangle des contraintes inversé
* Les 4 valeurs fondamentales et les 12 principes du manifeste Agile
* Les aspects de l’empirisme pragmatique
* **Atelier** : Jeu sérieux illustrant la philosophie de l’Agile
1. **Le cadre de Scrum**
* Les origines de Scrum
* Le cadre de référence énoncé dans le Scrum Guide
* Les valeurs de Scrum
* Les composantes de Scrum et les événements prescrits
* **Atelier***:* Quizz sur la théorie de Scrum, questions d’examen
1. **Les événements Scrum**
* Les réunions et leur durée, la notion de « timebox »
* Les sprints : objectif, durée, périmètre, condition de modification et d’annulation
* Définition du « Done »
* Le Sprint Planning Meeting : déroulement de la réunion de planification du Sprint
* Le Daily Scrum : format et intérêt
* La réunion de revue : objectifs et contenu de la réunion
* La rétrospective : objectifs et format de la réunion
* **Atelier***:* Elaboration de la définition du « Done » en équipe, vidéos pédagogiques, questions d’examen

JOURNEE 2 : Mise en œuvre SCRUM1. **Les artéfacts de Scrum**
* Les 3 artéfacts : Product Backlog, Sprint Backlog et Incrément de produit
* Le Product Backlog : composition et hiérarchisation
* Solidité du Backlog et entretien : qualités DEEP, affinage du Product Backlog
* La décomposition en fonctionnalités, épics et user stories
* Utilisation des Personas et des use case pour l’identification des exigences
* Rédiger des bonnes users stories : format, critères INVEST, règle des 3 C, Given-When-Then
* Le Backlog du Sprint : le flow entre Product Backlog et Sprint Backlog
* La définition de Ready
* Le Kanban Board et le contrôle du Work In Progress (WIP)
* Les radiateurs d’information : Burndown chart, burnup chart, Burndown Bar Chart, Cumulative Flow Diagram
* **Atelier***:* Elaboration d’un product Backlog sur un cas pratique, exercices d’interprétation sur les graphiques d’avancement, questions d’examen
1. **Mise en œuvre de Scrum pour le Product Ower**
* Elaborer la vision du produit
* Délivrer de la valeur : analyse de Kano
* Priorisation des exigences MoSCoW
* Roadmap et planification des releases : élaboration de la Story Map
* **Atelier***:* Mise en pratique à l’aide des jeux sérieux « Design the Product Box », « Buy a Feature », « Prune the Product Tree ». Aperçu des outils informatiques pour la gestion du backlog (Jira, Trello…)
1. **Mise en œuvre de Scrum pour la Development Team**
* Estimer en story points
* Méthode des tailles de T-Shirt et Poker Planning
* Contrôler la vélocité
* S’auto-organiser et résoudre les conflits
* **Atelier***:* Mise en pratique d’un Poker Planning et interprétation d’une carte de contrôle de la vélocité. Jeux de rôle résolution de conflit
1. **Mise en œuvre de Scrum pour le Scrum Master**
* Motiver l’équipe en agissant en facilitateur
* Gérer les risques et résoudre les difficultés
* Encourager le feed-back et la collaboration lors des rétrospectives avec un format en 5 étapes
* Former l’équipe sur des outils de brainstorming et de prise de décision collective
* **Atelier**: Jeu sérieux “Speed Boat”, mise en situation d’animation d’une rétrospective sur les 5 étapes avec mise en pratique d’outils de communication et d’élaboration (ESVP, Mad – Sad – Glad, Ishikawa, Short Subjects…)

JOURNEE 3 : Préparation à la certification PSM et PSPO1. **Révisions sur les thèmes de l’examen**
* Scrum Framework
* Scrum Theory and Principles
* Cross functional, self-organizing team
* Maximizing Value
* Product Backlog Management
* Coaching & Facilitation
* **Atelier***:* Questions / Réponses sur les questions difficiles de l’examen
1. **Compléments sur le Scrum de Scrum**
* Fonctionnement des équipes Multi Scrum
* LESS et NEXUS
* **Atelier***:* Questions spécifiques sur Scrum de scrum
1. **Examen de certification**
* Examen Blanc pour vérification des acquisitions
* Corrections et débriefing
* Examen sur la plateforme scrum.org
* **Atelier***:* Mise en situation dans les conditions de l’examen de certification
 |