



Le guide du
routard

2014

Et tout d'abord un grand merci à nos sponsors !



CHRISTOPHE KEROMEN

ACCOMPAGNATEUR AGILE

DONNER DU SENS AU TRAVAIL DES
ÉQUIPES

www.ckti.com

@ckeromen



www.coactiv.fr
@HelloCoactiv



VOYAGE AGILE 2014



QUELLE DESTINATION ?

MARSHMALLO

9h-9h15 : Accueil café

9h15 - 9h45 : Introduction du printemps agile
Animé par Jean-Luc Lambert

9h45 - 10h45 : Sois autonome !
Animé par Christophe Morin et Pierre Leray (1h)

9h45 - 10h45 : Travailler ? Oui avec plaisir !
Animé par Frédéric Tribault (1h)

9h45 - 10h45 : Scrum shu-ha-ri
Animé par Christophe Addinquey (1h)

9h45 - 13h00 : Sociocratie
Animé par Fabienne Fichot et Myriam Bouré (3h)

10h45-11h00 : Pause

11h00 - 11h30 : Ce que le théâtre m'a appris d'agile
Animé par Christophe Keromen (30 mn)

11h00 - 13h00 : Juy a game
Animé par Aurélien Morvant, Simon Jaillais et Matthieu Barbereau (2h)

11h00 - 13h00 : Et un Carpaccio... un !
Animé par Géry Derbier (2h)

Sociocratie (suite)
Animé par Fabienne Fichot et Myriam Bouré (3h)

11h30 - 13h00 : L'agilité c'est aussi une façon d'enseigner ... l'agilité
Animé par Jean-Luc Lambert (1h30)

13h00 - 14h00 : Repas

14h00 - 15h45 : Atelier MVP (Minimum Value Product) : un peu d'UX pour innover efficacement
Animé par Alfred Almendra (1h45)

14h00 - 14h45 : Bien-être individuel et santé des projets : les apports de la sophrologie
Animé par Celine Desmons (45 mn)

14h00 - 14h45 : La programmation en binôme, c'est magique
Animé par Frédéric Leguédois (45 mn)

14h - 17h Expérimentation sociocratique : la prise de décision par consentement
Animé par Fabienne Fichot et Bernard Pouvreau (2h45)

14h45- 15h45 : Le Lean Startup ou l'innovation continue
Animé par Alexis Michel (1h)

14h45-15h45 : Un géant peut-il être Agile ? Retour d'expérience en contexte industriel
Animé par Elodie Descharmes et Emmanuel Gué (1H)

15h45 - 16h : Pause

16h - 17h : Kanban or the stickers power
Animé par Stephane Longuet (1h)

16h - 17h : Agile-Lean-Kanban : Guide du routard 2014
Animé par Christophe Keromen (1h)

Expérimentation sociocratique (suite)

W
PLAISIR
SCrum
SHU-HA-RI
KAI SCÈNE
JEU
SOCIOCRATIE
CARPACCIO
O
SOPHROLOGIE
MVP
LEAN
UX
STARTUP
KANBAN

| | Eckmühl | Ar Men | Sept Îles | Jument |
|----------------|--|--|---|--|
| 8h30 8h45 | Mot des organisateurs | | | |
| 8h45 9h30 | Keynote : Ensemble, c'est tout ! Aurélien Morvant (Eckmühl) | | | |
| 9h30 10h30 | Comment devenir agile et surtout le rester ? Sylvie Le Bail & Aurélien Morvant (1h) | Urbanisation des services : l'agilité au niveau du SI Jean-Philippe Gouigoux & Johan Le Lan (1h) | Y sont pas cher mes tests ! Nicolas Ledez (1h) | Avant, j'étais manager... mais ça, c'était avant Matthieu Barbereau (1h) |
| 10h30-10h45 | Le petit encas du matin ... | | | |
| 10h45 11h45 | L'ALM un accélérateur ou un frein à l'AGILITE ? Xavier Torpe & Benjamin Chossat (1h) | Quand l'agilité s'essouffle Vincent Urbani (1h) | Des processus et des outils pour les individus et leurs interactions Christophe Morin (1h) | Buy a Game Matthieu Barbereau & Aurélien Morvant (2h) |
| 11h45 12h45 | Transition Scrum à Kanban sur nos projets de maintenance Denis Roudet (1h) | Introduction au leadership tribal Florent Lotin (1h) | Atelier podojo : PO, viens t'améliorer par la pratique avec nous ! Emilie Esposito & Damien Sainte Limité à 10 participants (1h) | |
| 12h45 | Kai-surf, ce que le sport m'a appris d'agile | | | |
| Repas | ↑ Christophe Keromen | comment je discute de l'avancement de mon projet avec ↑ Myriam Roux | ↓ Nicolas Ledez Infrastructure as code avec Chef | ↓ Emilie Esposito & Damien Sainte |
| 14h00 | | | | Plusieurs papas, plusieurs mamans, un bel enfant : c'est le |
| 14h00 15h00 | #OMG, mon équipe fait son haka en Kanban Style Laurent Morisseau (1h) | Rock The Product Map Bertrand Dour (1h) | Et un carpaccio, un ! Gery Derbier (2h) | My very own private agile Emilie Esposito & Emilie Franchomme (1h) |
| 15h00 16h00 | Booster Scrum Avec le Lean Startup Olivier Lafontan (1h) | Tableaux agiles Julien Fallet (1h) | | Agile speed dating Dov Tsal Sela (1h) |
| 16h00 16h30 | Ce n'est pas parce qu'on est grand qu'on a pas le droit de goûter ! | | | |
| 16h30 17h30 | Agile-Lean-Kanban : Guide du routard 2013 Christophe Keromen (1h) | Les rôles délégués en reunion Myriam Roux (1h) | Un voyage à travers nos biais cognitifs Oana Juncu (1h) | L'agilité c'est aussi une façon d'enseigner ... l'agilité Jean-Luc Lambert (2h) |
| 17h30 18h30 | Booster mes réunions par la facilitation graphique Pierrick Thibault (1h) | Et si on jouait au TDD ? François-Xavier Mauguère (1h) | Célébrity Priorisation, jouez à prioriser Grégory Alexandre (1h) | |

KANBAN

LEAN
STARTUP

LEADERSHIP
TRIBAL

MARSHMALLOWS

OBEYA

W

PODOJO

TDD

CARPACCI

APPRENDRE À
DANSER AVEC
LES POLARITÉS

KAI-SURF







ATTENTION
SOL GLISSANT

Les Infiltrés



Christophe
Keromen



Journal de bord de deux agilistes en milieu
waterfall

UN PEU D'HISTOIRE...

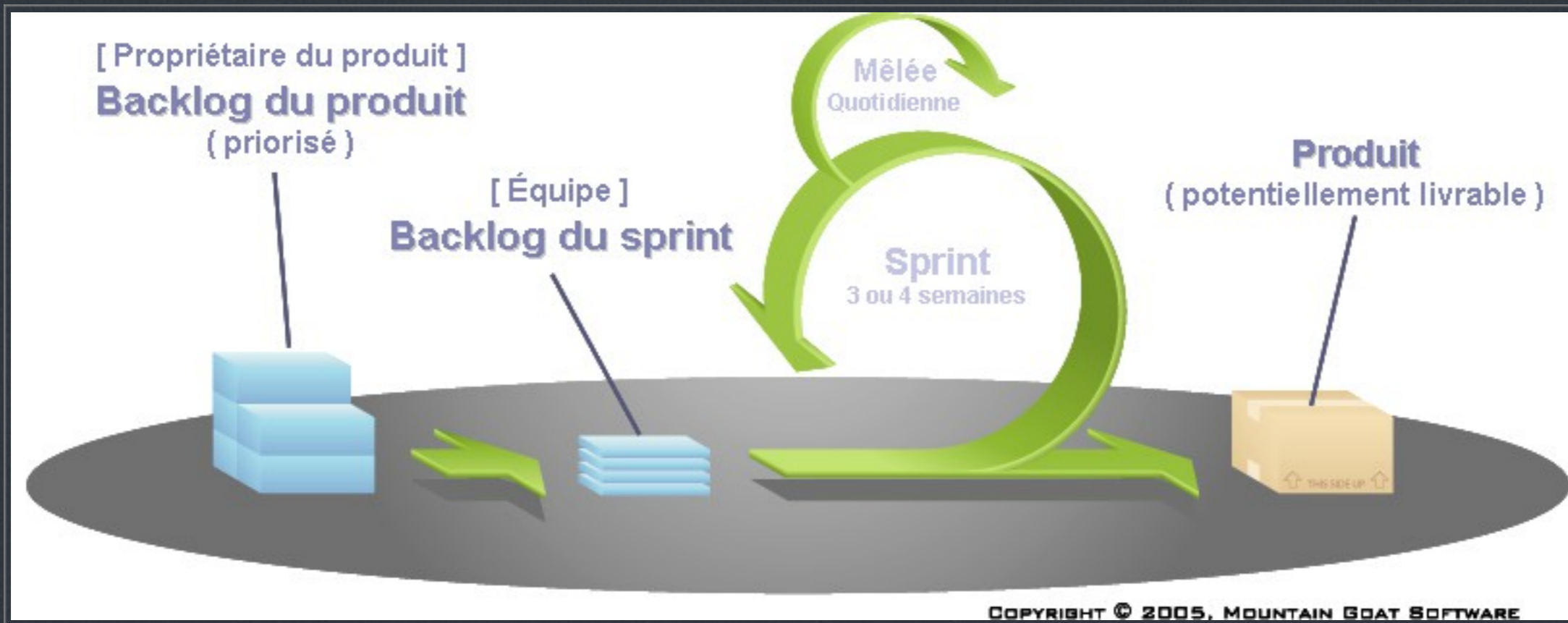
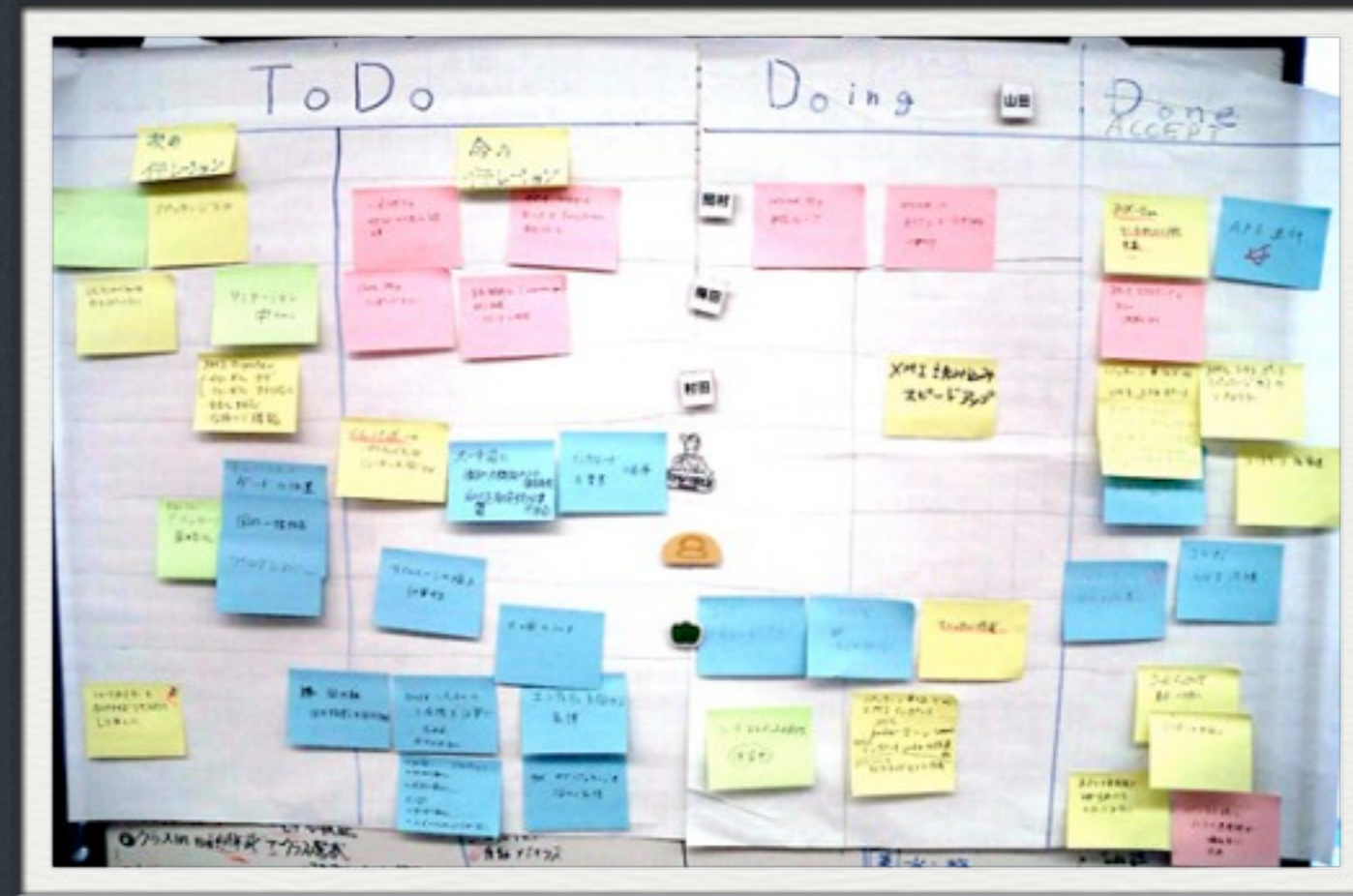
« ON NE PEUT COMPRENDRE LA VIE QU'EN REGARDANT EN
ARRIÈRE;
ON NE PEUT LA VIVRE QU'EN REGARDANT EN AVANT».
KIERKEGAARD

AGILE

ON M'A DEMANDÉ D'ÊTRE AGILE...

ET PUIS
SOUPLE
AUSSI...





Allister Cockburn
Humans and Technology
7691 Dell Road
Salt Lake City, UT 84121
Telephone: 801-947-9275
Fax: 775-416-6457

RE: Light Weight Methods Conference
CONTRACT DUE DATE: November 27, 2000

| | | |
|-------------|-------------|------------------------------|
| DATES: | Arrival: | Sunday, February 11, 2001 |
| | Departures: | Wednesday, February 14, 2001 |
| ATTENDANCE: | 16 persons | |

LIGHT WEIGHT METHODS
MLIEU 1990

XP
1996

FDD
1997

DSDM
1994

ASD
2000?

CRYSTAL
1998

SCRUM
1993 OU 1995

GENÈSE

2001 : MANIFESTE AGILE

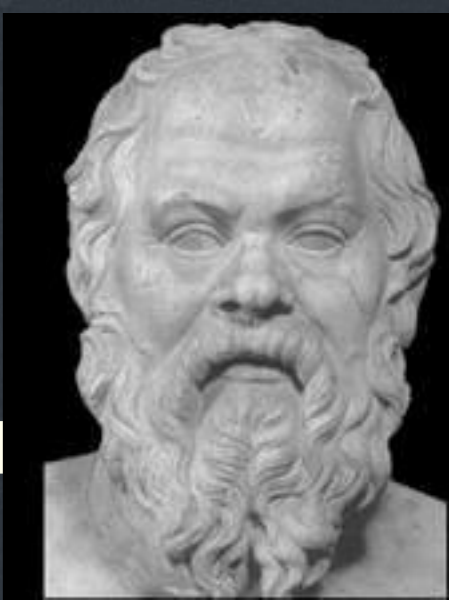
Déployer un logiciel réel,
avec de la valeur métier réelle,
vers des utilisateurs réels
affronter les problèmes réels
et **s'adapter** le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.
le plus rapidement possible.



PLUS D'HISTOIRE ?

SOCRATE

Fondateur de la dialectique ou **dialogue**



"La méthode la plus simple et la plus efficace pour transmettre de l'information à l'équipe (de développement) et à l'intérieur de celle-ci est **le dialogue en face à face.**" (Manifeste agile).

"Software development should be done incrementally,
in stages with continuous user participation and
replanning,
and with design-to-cost programming within each stage."

Software Development. IEEE Trans. Software Eng. 2(4): 265-273
(1976).



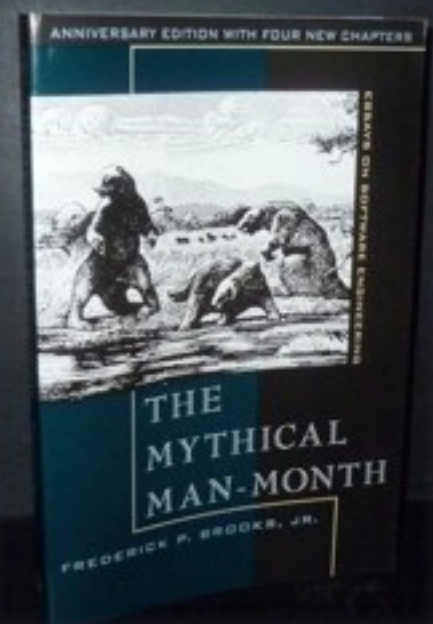
« THE SECRET IS THAT IT IS
GROWN, NOT BUILT. »

"I would go a step further and assert that it is really impossible for a client, even working with a software engineer, to specify completely, precisely, and correctly the exact requirements of a modern software product before trying some versions of the product."

F.P.Brooks.

1975

« Neuf femmes ne font pas un enfant en un mois »



DSDM

Issue de **RAD** (milieu des années **70**) :
New York Telephone Co's Systems Development
Center under the direction of Dan Gielan

- Formalisé par James Martin en **1991** dans un livre
- Inspiré d'autres publications antérieures (**1957** - EVO Tom Gilb **1970**...)

"THERE WAS A CONNECTION BETWEEN LEAN
MANUFACTURING AND AGILE SOFTWARE FROM THE
BEGINNING

MANY OF THE DEVELOPERS OF THE VARIOUS AGILE
METHODS WERE INFLUENCED BY THE IDEAS OF LEAN
MANUFACTURING."

MARTIN FOWLER

signataire du manifeste agile



...THE TPS TURNS THIS THINKING ON ITS
HEAD.
WHILE INDIVIDUAL MACHINES MAY WORK
MORE SMOOTHLY
WITH LOTS OF 'WORK IN PROGRESS'
INVENTORY, THE FACTORY LOOKED AT AS A
WHOLE DOESN'T WORK AS WELL»

KENT BECK (XP)



TAKELUCHI & NONAKA

THE NEW NEW PRODUCT DEVELOPMENT GAME (1986)

SUCCÈS
DANS LE
MONDE
INDUSTRIE
L

Moving the scrum downfield

From interviews with organization members from the CEO to young engineers, we learned that leading companies show six characteristics in managing their new product development processes:

- 1 Built-in instability
- 2 Self-organizing project teams
- 3 Overlapping development phases
- 4 "Multilearning"
- 5 Subtle control
- 6 Organizational transfer of learning

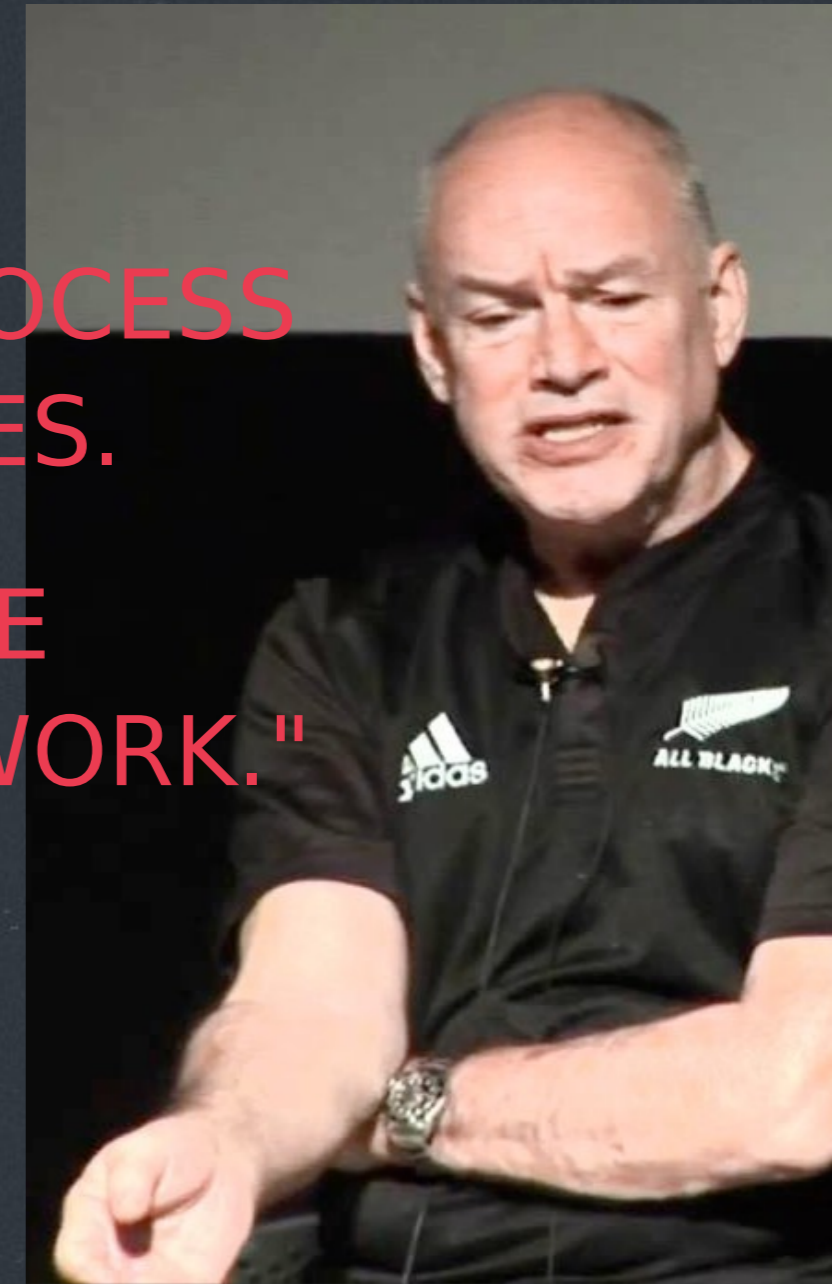


John Shook, Lean Enterprise Institute CEO, and Steve Bell gave me the best book on Lean Product and Process Development and we agree that Takeuchi and Nonaka were looking at **lean** product development teams when they coined the term Scrum.

"SCRUM IS AN EMPIRICAL PROCESS
BUILT ON LEAN PRINCIPLES.

IT IS MOST APPROPRIATE
FOR OPTIMIZING COMPLEX WORK."

Ken Schwaber



<http://kenschwaber.wordpress.com/2012/10/05/what-comes-after-scrum/>

SOCRATE

Son art d'accoucher les esprits, la **maïeutique**, conduit l'interlocuteur à découvrir la connaissance vraie qu'il porte en lui, fonde l'exercice du coaching et de l'accompagnement.

Il entre également en résonance avec l'objectif agile d'émergence de produit ou de solution.

AGILE ?

- une culture occidentale, héritage de la philosophie grecque
- des influences diverses :
 - remontant aux origines de l'informatique
 - systémique (1975)
 - RAD
 - lean...
- l'accent mis sur la collaboration entre les différents acteurs et l'amélioration continue des équipes



YET ANOTHER MANIFEST

En pratiquant l'agilité et en aidant les autres à la pratiquer, depuis une décennie, nous en arrivons à privilégier :

- les processus agiles plus que les processus traditionnels

- un produit ou service potentiellement opérationnel plus qu'une documentation exhaustive

- un peu plus de rencontres avec le client plus qu'une communication inexistante

- l'adaptation aux changements plus que le suivi d'un plan initial.

<http://thierrycros.net/?post/2013/04/18/2010-aujourd-hui-%3A->

<http://thierrycros.net/?tag/Histoire%20agile>



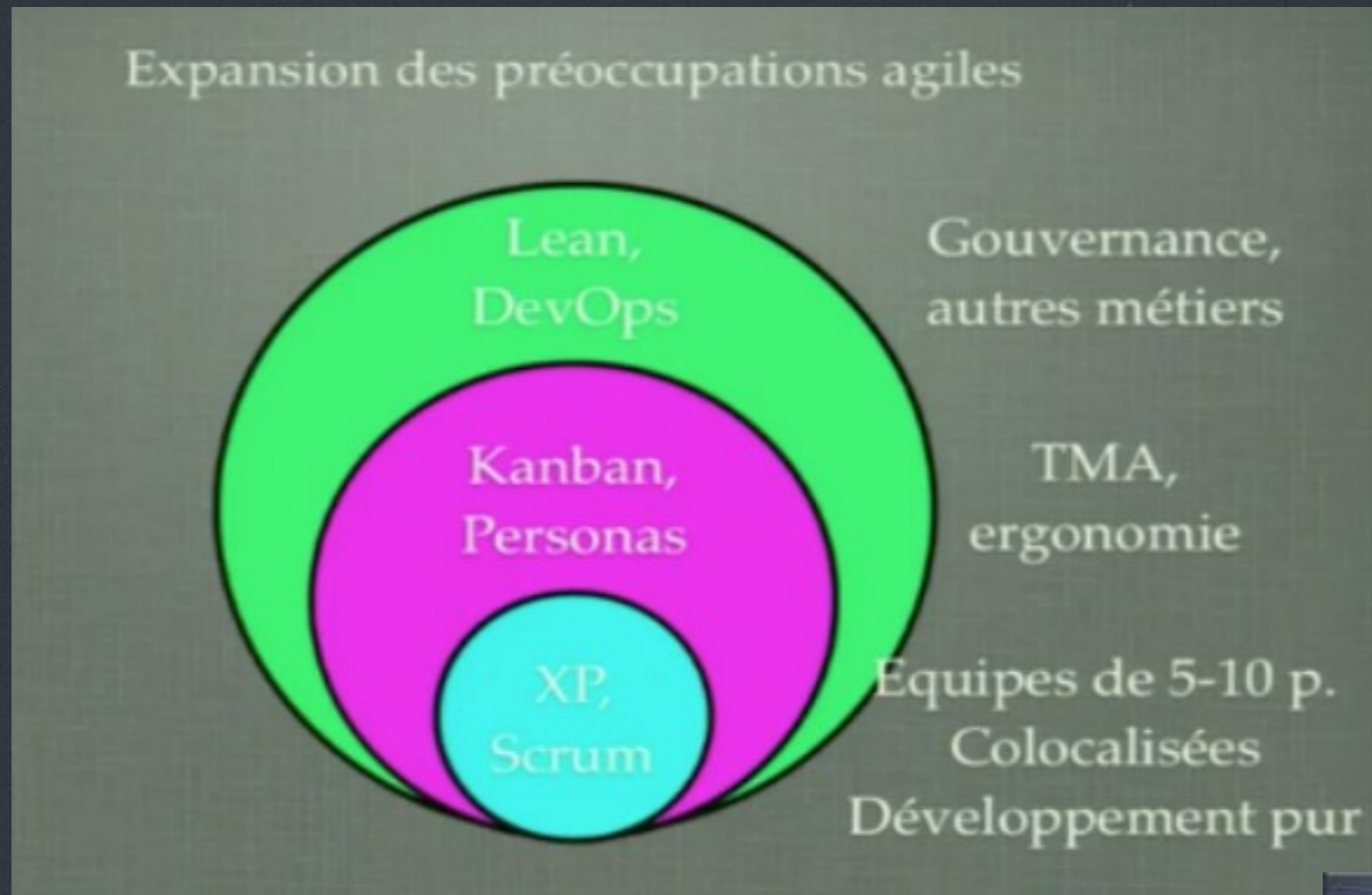
INCONTOURNABLE

Référentiel des concepts, pratiques et compétences
Institut agile

<http://referentiel.institut-agile.fr/ebook.html>



LAURENT BOSSAVIT AGILE 2011



LES DIFFÉRENTES ÉPOQUES

Pré-histoire

Antiquité (1970 -2001)

Moyen-Âge (2001 - 2005)

Renaissance (2005 - 2010)

Époque moderne (2010 - 2013)

Post-modernisme (2013 - ?)

culturel - Socrate

Bonnes pratiques - RAD - *light weight methods*

HORS
IT

ORGANISATION

2014

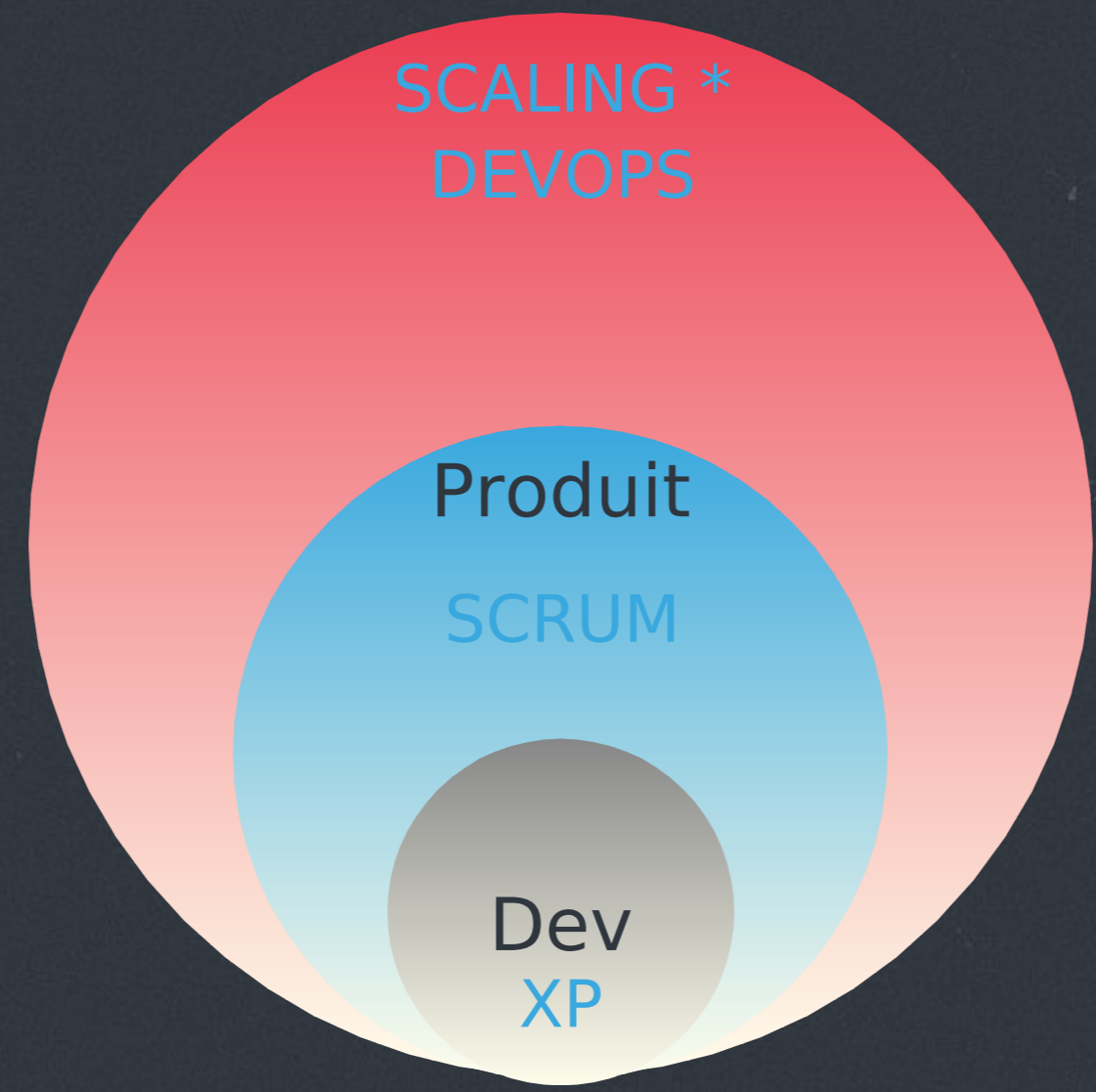
2010

2005

2000

1950

AGILE



SCALING *
DEVOPS

Produit
SCRUM

Dev
XP

DÉVELOPPEMENT
LOGICIEL

RÉSUMONS...

AGILE ✓

LEAN ?

KANBAN ?

LEAN



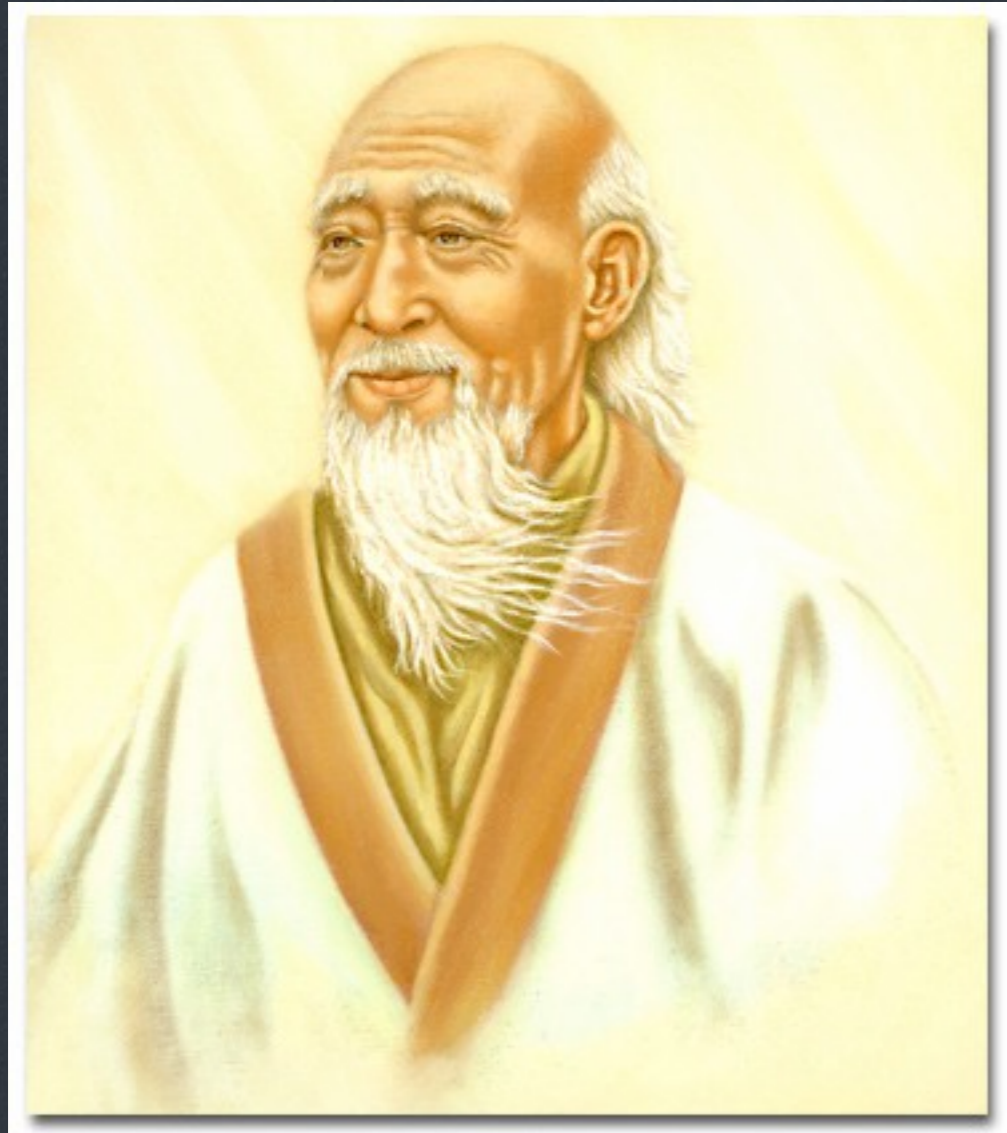
lean adj. CULIN. Maigre (meat). / MED.
Maigre, frugal (diet) ; maigre
(personne). Larousse



COTE
14-07-13

LEAN





"LES CHOSES NE CHANGENT
PAS,
CHANGE TA FAÇON DE LES
VOIR,
CELA SUFFIT."

- LAO TSEU, VI-V^e av. J.-C.

TAYLOR (1856-1915)



FORD (1863-1947)



EDWARD DEMING (1900-1993)

TAÏCHI OHONO (1912-1990)

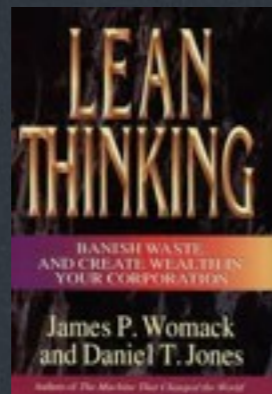


WOMACK & JONES

TOYOTA PRODUCTION SYSTEM LEAN

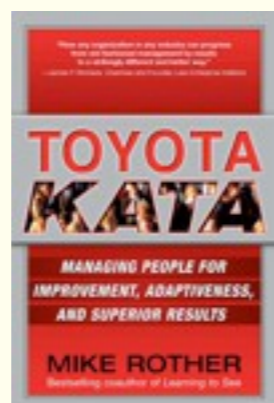
MANUFACTURING (88)

LEAN THINKING (1996)



LEAN «BOSTON»

CULTURE LEAN



TOYOTA MANAGEMENT (2001)

LEAN MANAGEMENT (2013)

MIKE ROTHER

MICHAEL BALLÉ

Taiichi Ohno (大野 耐一)
Feb 29, 1912 - May 28, 1990
the father of the Toyota
Production System (TPS)
& Just-In-Time (JIT).



SAYINGS OF OHNO - (#2)

A man-hour is something we can always count. But do not come to the conclusion that "we are short of people," or "we can't do it."

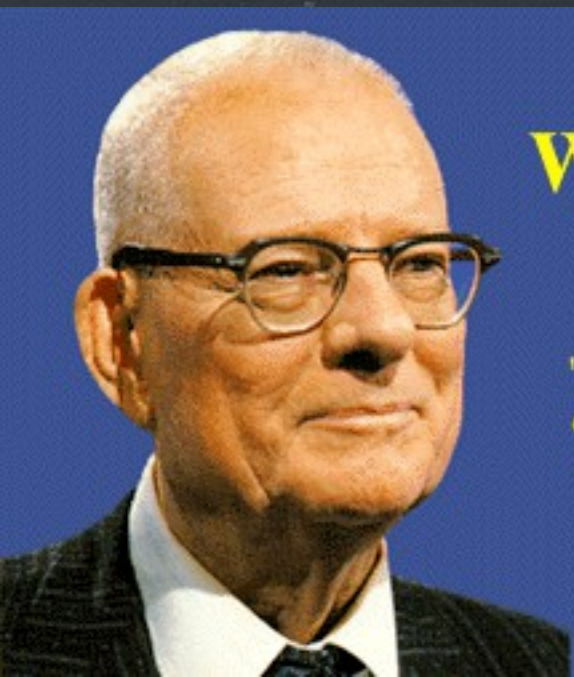
Manpower is something that is beyond measurement. Capabilities can be extended indefinitely when everyone begins to think.

- Taiichi Ohno

Source: KANBAN | JUST-IN-TIME AT TOYOTA

Illustrated by entrepreneurdex

<http://www.entrepreneurdex.com/profile/TaiichiOhno>

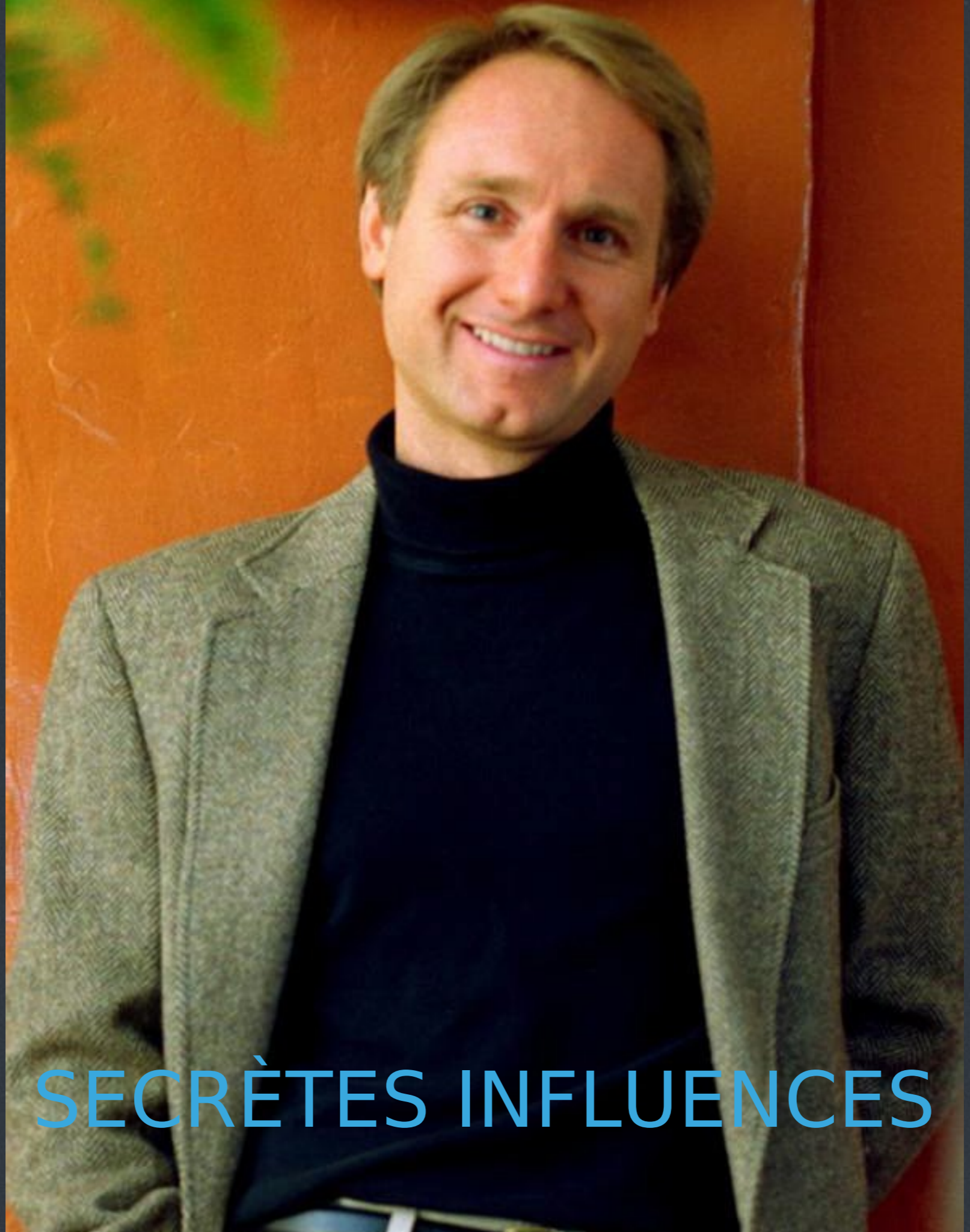


W Edwards Deming

1900-1993

"We have learned to live in a world of mistakes and defective products as if they were necessary to life. It is time to adopt a new philosophy in America."

"All anyone asks for is a chance to work with pride."



SECRÈTES INFLUENCES

There I met Mr. **Taiichi Ohno**, the system's creator.
When bombarded with questions from our group on what inspired his thinking, he just laughed and said he learned it all from **Henry Ford's** book."

INFLUENCES

Henry Ford cited **Franklin** as a major influence on his own business practices, which included Just-in-time manufacturing.

https://en.wikipedia.org/wiki/Lean_manufacturing



3 PILIERS

LEAN



TAÏCHI OHNO



TEMPLE !

HENRY FORD



FRANC-MAÇON !

BENJAMIN FRANKLIN





Automobile : Toyota redevient n° 1 mondial

Toyota retrouve sa première place des constructeurs automobiles mondiaux GM et Volkswagen grâce à des ventes record en 2012.

A man with short, light brown hair and a friendly smile is the central figure. He is wearing a dark blue turtleneck sweater under a grey, textured blazer. The background behind him is a warm, orange-brown color with some faint green patterns. The overall image has a professional yet approachable feel.

LE LEAN EST UN PROJET
DES FRANCS-MAÇONS
POUR CONTRÔLER LE
MONDE !

"A POPULAR MISCONCEPTION IS THAT LEAN IS
SUITED ONLY FOR MANUFACTURING.

NOT TRUE.

LEAN APPLIES IN EVERY BUSINESS AND EVERY
PROCESS.

IT IS NOT A TACTIC OR A COST REDUCTION
PROGRAM,

**BUT A WAY OF THINKING AND ACTING
FOR AN ENTIRE ORGANIZATION."**

APPRENDRE DES PRATIQUES
POUR DÉVELOPPER LES COMPÉTENCES REQUISES
AFIN DE PRODUIRE PLUS DE VALEUR
AVEC LE MOINS DE GÂCHIS

⇒ SYSTÈME D'APPRENTISSAGE

RÉGIS MÉDINA

LEAN N'EST PAS UN CORPUS FIGÉ D'OUTILS,
MAIS
UNE DYNAMIQUE QUOTIDIENNE D'AMÉLIORATION
CONTINUE
EMMENÉE PAR LA BASE
AVEC LE SOUTIEN DES CADRES.

PIERRE PEZZIARDI

"Lean Management, Mieux, plus vite, avec les mêmes personnes"

aux éditions Eyrolles.

Kai

Zen

KAIZEN

改

善

Change

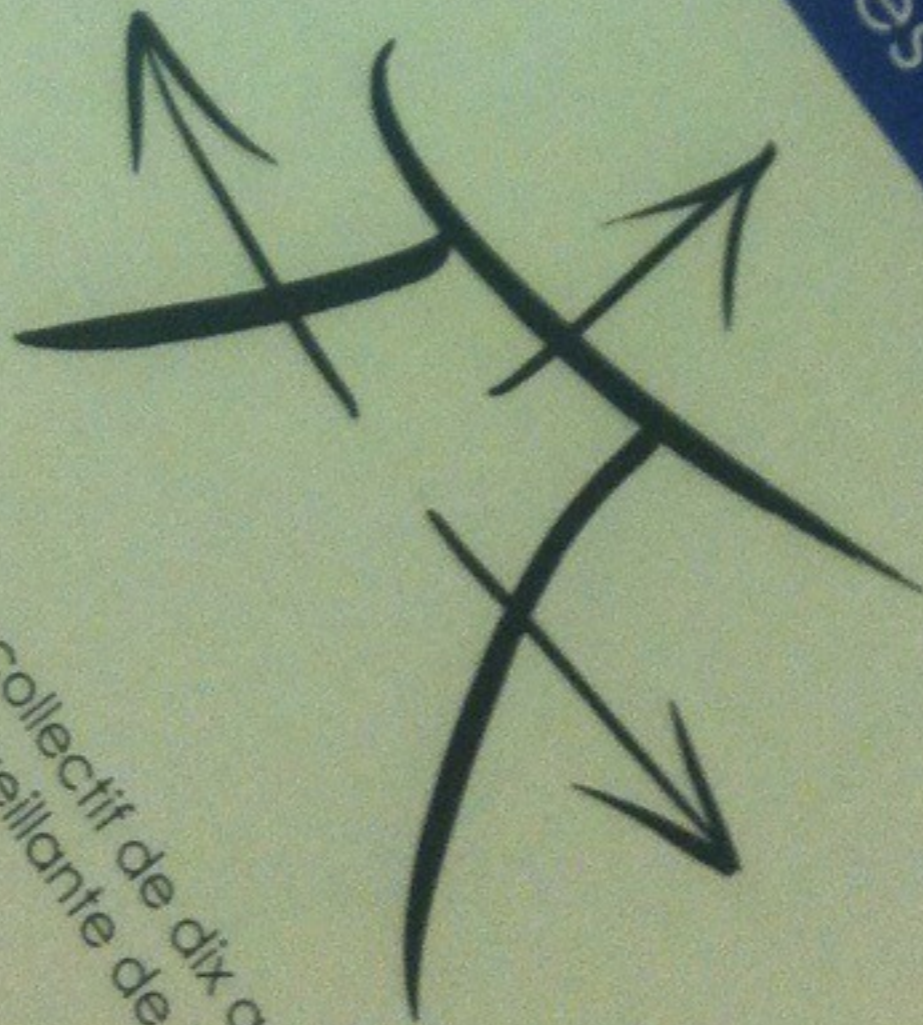
Good

HISTOIRE D'AMÉLIORATION CONTINUE

PDCA



Petit guide
de management lean
à l'usage des équipes agiles



écrit par un collectif de dix auteurs
sous la houlette bienveillante de Régis Medina

JOUE-LÀ LA COURTE ET PRÉCISE

NOTRE CLIENT EST MÉCONTENT CAR
L'ÉQUIPE DE DÉVELOPPEMENT DONT
JE FAIS PARTIE MET DEUX FOIS PLUS
DE TEMPS QU'IL NE SOUHAITE SUR LES
GROS PROJETS.

P

HYPOTHÈSE 1

FREINS-OBSTACLES

D

CHAQUE DÉVELOPPEUR QUI
CONSTATE UN FREIN OU UN
BLOCAGE LE MENTIONNE SUR UN
POSTER AVEC UNE ESTIMATION DU
TEMPS PERDU.

C

Moins de 2h perdues par semaine. Ce n'est
presque rien comparé aux 60 jours hommes de
chaque sprint.

P

HYPOTHÈSE 2

REFACTORING ?

AUTOMATISATION DES TESTS

D'ACCEPTANCE ?

D

À CHAQUE DAILY SCRUM,
NOUS NOTONS SUR QUOI NOUS
TRAVAILLONS

Les tests d'acceptance automatisés ne représentent que 5,5% de notre temps de travail et le refactoring à peine 2%.

P

HYPOTHÈSE 3

TESTS UNITAIRES ?

D

LE PAIR-PROGRAMMING

PENDANT 20 DEMI-JOURNÉES, LE
COPILOTE NOTE LE TEMPS PASSÉ À LA
MINUTE PRÈS.

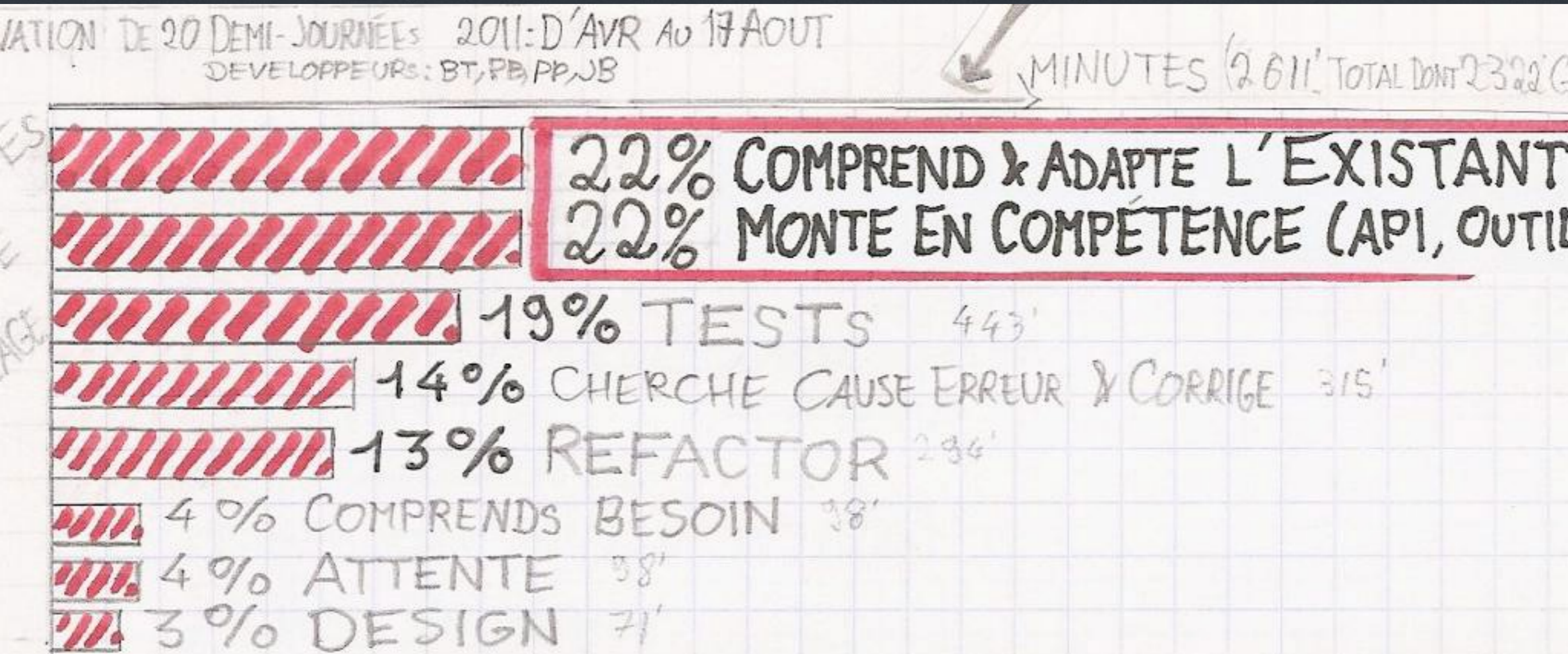
C

TDD : moins de 20%

Compréhension des specs : 4%

NOTRE GASPILLAGE LE PLUS CONSÉQUENT EST DE COMPRENDRE L'EXISTANT !

22% DU TEMPS



A

ACTION CORRECTIVE

QUAND J'IGNORE OÙ INTERVENIR POUR
RÉALISER MA TÂCHE, JE DEMANDE
SYSTEMATIQUEMENT PAR QUELLE CLASSE
RENTREER DANS LE CODE EXISTANT ET CELA ME
PERMET D'ALLER DEUX FOIS PLUS VITE.



In Masaaki Imai's 1986 book
Kaizen: The Key to Japan's Competitive Success
, Eiji Toyoda said:



"OUR WORKERS PROVIDE 1.5
MILLION SUGGESTIONS A YEAR, AND
95 PERCENT OF THEM ARE PUT TO
PRACTICAL USE.
THERE IS AN ALMOST TANGIBLE
CONCERN FOR IMPROVEMENT IN THE

"LE LEAN EST UNE MÉTHODE DE
MANAGEMENT QUI VISE
L'AMÉLIORATION DES PERFORMANCES
DE L'ENTREPRISE PAR LE
DÉVELOPPEMENT DE TOUS LES
EMPLOYÉS."

LE LEAN EST UNE PRATIQUE

RÉSUMONS !

TOYOTA
PRODUCTION
SYSTEM

LEAN THINKING
(1996)

SCRUM

MANIFESTE AGILE



LEAN
SOFTWARE
DEVELOPEMEN

MARY & TOM
POPPENDIECK

LEAN
MANAGEMENT
(2013)

LEAN IT
(2012)



RÉGIS MÉDINA
& CO

COMMUNAUTÉ AGILE IT

HORS
IT

ORGANISATION

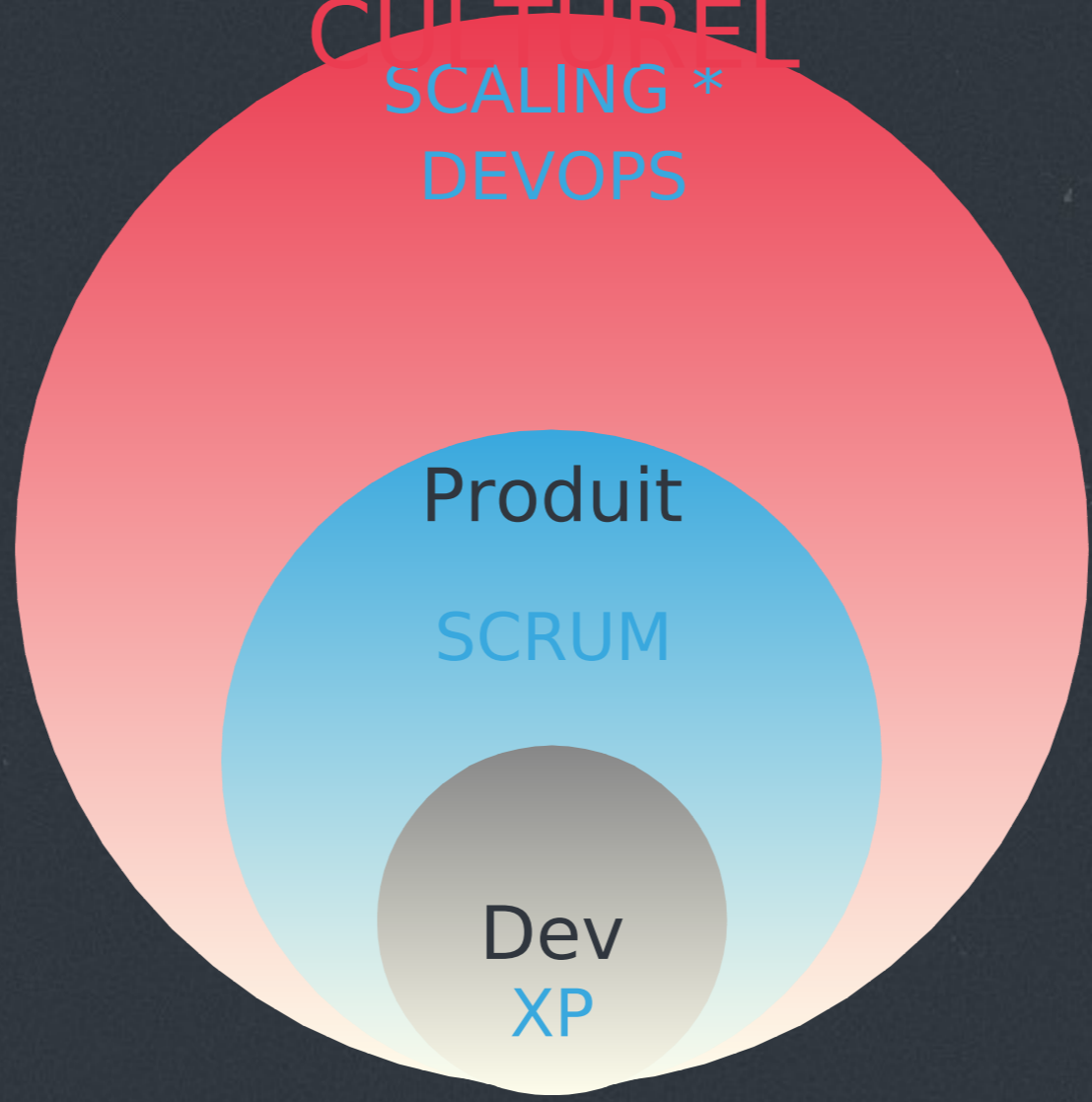
CHANGEMENT

CULTUREL

SCALING *
DEVOPS

AGILE

LEAN



DÉVELOPPEMENT
LOGICIEL

CHANGEMENT CULTUREL

«Just as important, the new approach can act as a change agent: it is a vehicle for introducing creative, market-driven ideas and processes into an old, rigid organization.»
The new new product development game- Takeuchi et Nonaka (1986)

The culture of an organization is one of the key dimensions in understanding how to transform organizations into '



LEXIQUE

muda ("non-value-adding work") : travail qui n'ajoute aucune valeur

muri ("overburden") : surcharge de travail due à une mauvaise organisation

mura ("unevenness") : inégalité, irrégularité, déséquilibre

Toyota's view is that the main method of Lean is not the tools, but the reduction of three types of waste: muda ("non-value-adding work"), muri ("overburden"), and mura ("unevenness")

« Hansei » : capacité à réfléchir sur ses erreurs

« Kaizen » : faire bon

Gemba : là où se trouve la réalité, c'est-à-dire le terrain

Poka Yoke : détrompeur

Nagare : fluidité, élimination des stagnations

GÂCHIS ? (WASTE)

Préparatio

n

Planificatio

n

Conceptio

MU

n

RI

Productio

n

Qualité

Volume

MUR

A

Variations
dans le débit

MUD



D'AGILE VERS LE LEAN

| Agile Concept | Lean Equivalent |
|--|--------------------------|
| short iterations | just-in-time |
| user stories & taskboard | kanban |
| automated tests + continuous integration | jidoka (or autonomation) |
| planning game | heijunka (levelling) |
| iteration retrospectives | kaizen |

LE MANAGEMENT LEAN
N'EST NI UNE MÉTHODE, NI
UNE PHILOSOPHIE. C'EST
UNE PRATIQUE.



La pratique du lean management dans l'IT Agilité et amélioration continue

Marie-Pia Ignace, Christian Ignace, Régis Medina,
Antoine Contal



Le management Lean par Michael Ballé et Godefroy Beauvallet

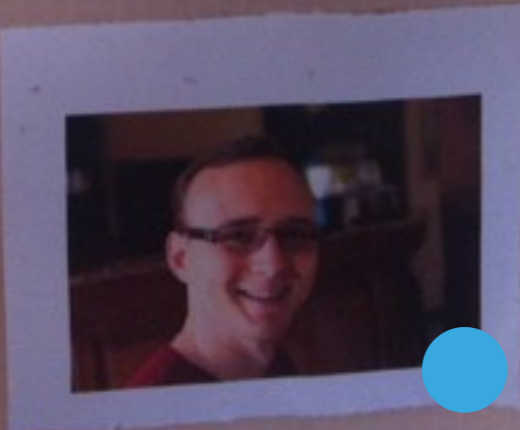
BOOKSPRINT

« lean & Agile »

#leanagileCamp

début juillet 2013

LIEQUIPE
Lean Agile Camp

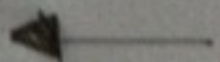


ORGANISATION

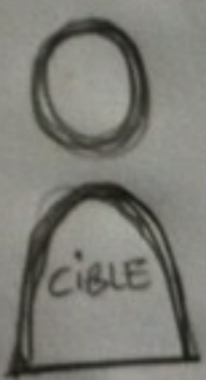


PLAFOND

RIGHT
PRODUCT

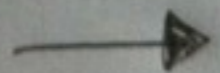


MUR



AGILE

MUR

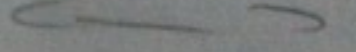
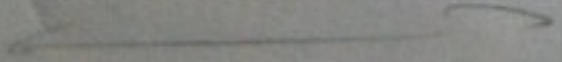
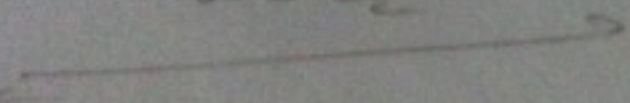


DEV
OPS

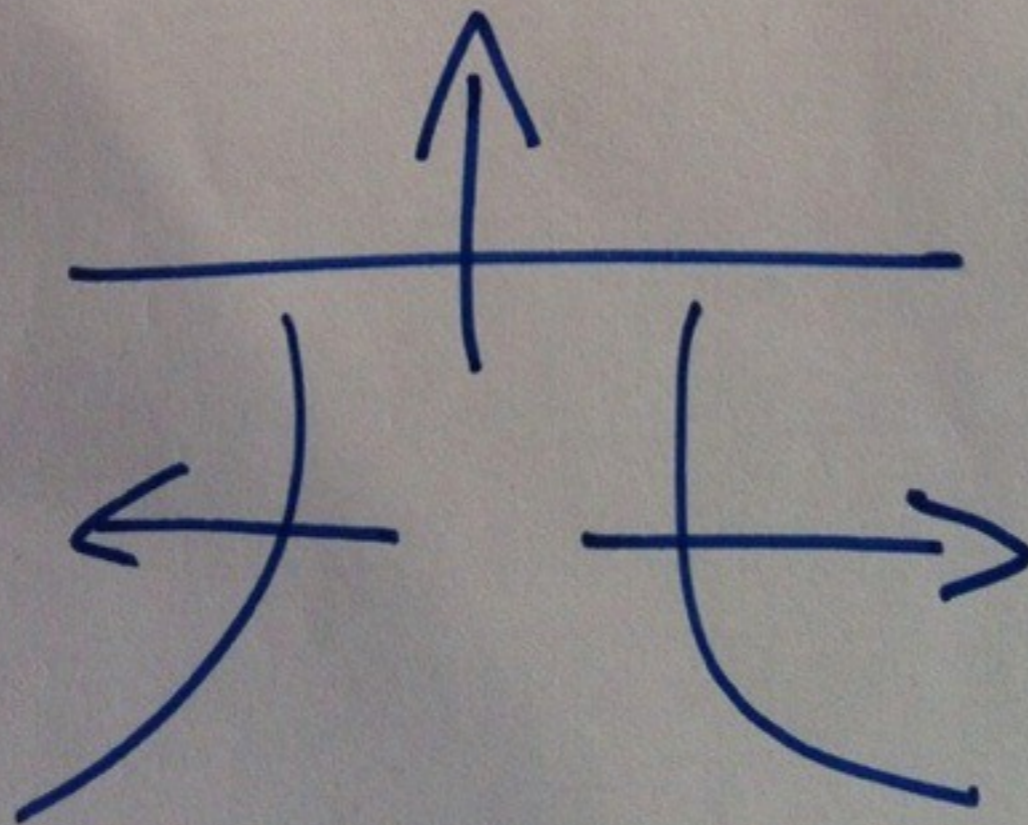
LOOSE

LOOSE

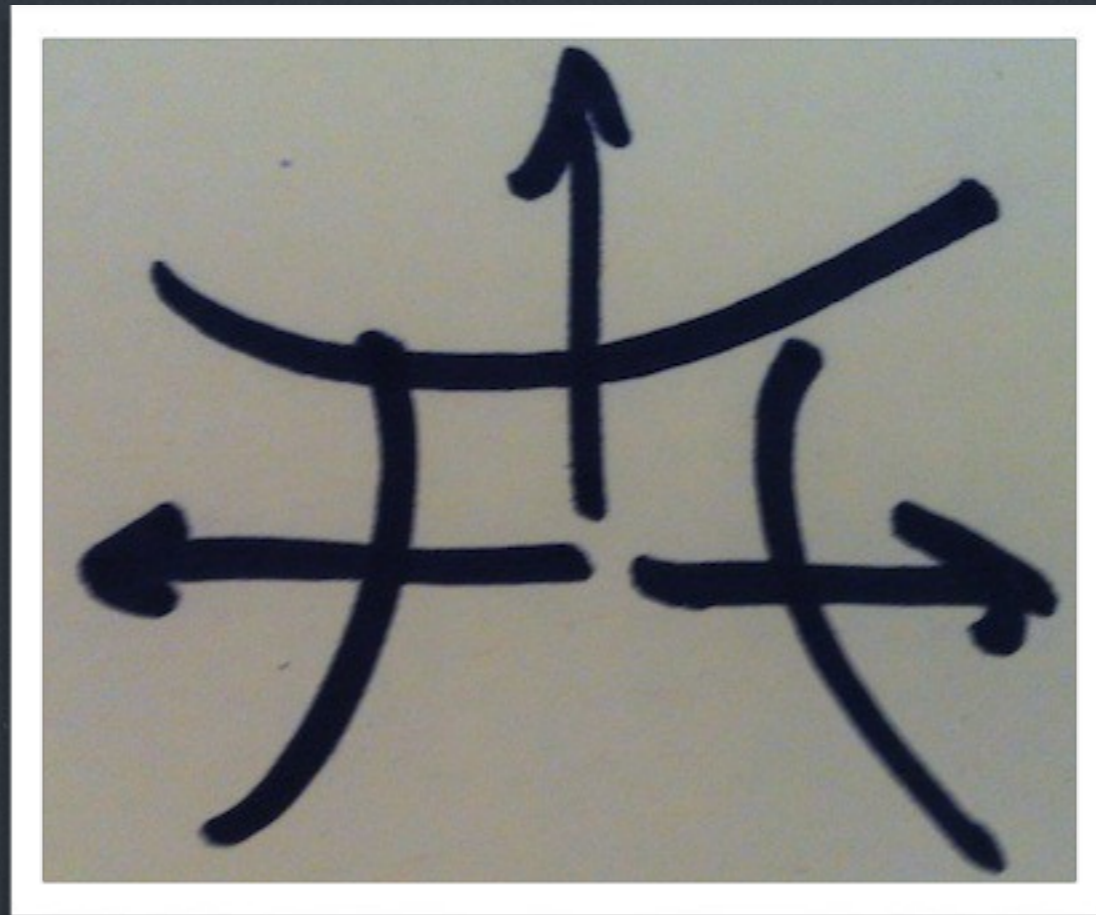
LOOSE



PETIT GUIDE
DE LEAN MANAGEMENT
A L'USAGE DES
EQUIPES AGILES



DES IDÉES ET PRATIQUES ISSUES DU LEAN POUR LA COMMUNAUTÉ AGILE



<http://leanagilecamp.fr/>

RÉSUMONS...

AGILE ✓

LEAN ✓

ET KANBAN ?



KANBAN

LE PAYS DU FLUX

BE LIKE WATER

KANBAN EST UN MOT JAPONNAIS
QUI SIGNIFIE ÉTIQUETTE, CARTE ...



TOYODA ?

TOYOTA
PRODUCTION
SYSTEM

FLUX TENDU
JUSTE-À-TEMPS

ÉTIQUETTES
(KANBAN)

L'OUTIL UTILISÉ POUR FAIRE FONCTIONNER LE
SYSTÈME EST KANBAN

TAIICHI OHNO

VOUS SOUTENEZ LE MODELE JUSTE-A TEMPS EN
DEVELOPPANT DES SIGNAUX DANS LE SYSTEME POUR
VOUS INFORMER QUE VOUS DEVEZ REMPLACER,
COMMANDER OU TROUVER QUELQUE CHOSE.

http://www.mindtools.com/pages/article/newSTR_44.htm



<http://www.public-domain-image.com/full-image/fauna-animals-public-d>

IL S'AGIT DE L'UNE DES PRATIQUES CLÉS POUR IMPLIQUER
LES PERSONNES DANS LE PROCESSUS DE PRODUCTION
LEAN.

VOUS SUPPORTEZ LE MODÈLE JUSTE-À TEMPS EN
DÉVELOPPANT DES SIGNAUX DANS LE SYSTÈME POUR
VOUS INFORMER QUE VOUS DEVEZ REMPLACER,
COMMANDER OU TROUVER QUELQUECHOSE.

LE FOCUS EST MIS SUR LA RÉDUCTION DE LA
SURPRODUCTION,
DE MANIÈRE À CE QUE VOUS AYEZ CE DONT VOUS AVEZ
BESOIN,
SEULEMENT AU MOMENT OÙ VOUS EN AVEZ BESOIN

TOYODA ?

TOYOTA
PRODUCTION
SYSTEM

FLUX TENDU
JUSTE-À-TEMPS

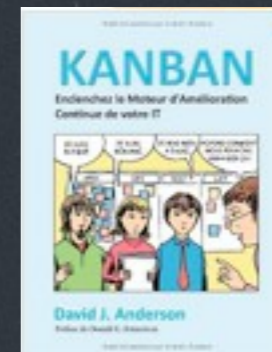
ÉTIQUETTES
(KANBAN)

DAVID
J.ANDERSON
(2008)

MÉTHODE
LEAN KANBAN

LAURENT
MORISSEAU
(2012)

KANBAN
POUR L'IT



DAVID J.ANDERSON

Deux problèmes récurrents avec l'agilité :

- estimations, engagement et rythme soutenable
- résistance au changement

KANBAN = SYNTHÈSE PAR

Théorie des contraintes
(goulots
d'étranglement)
Goldratt



Modélisation du cycle de vie de
développement logiciel comme
un flux de création de valeur
(Donald Reinertsen)



Systeme visuel de suivi des
changements d'état
kanban (Lean)

Réduction de la variabilité
Contrainte des encours
(Lean Thinking)

MÉTHODE LEAN KANBAN

Kanban préconise la limitation :

- des files d'attentes
- du travail en cours

UN SYSTÈME KANBAN SE FOCALISERA SUR LE FLUX D'UN ÉLÉMENT INDIVIDUEL AU TRAVERS DU SYSTÈME.

MÉTHODE LEAN KANBAN

Améliorer la prédictibilité ?

- Scrum (agile) repose sur des time-boxes
- Kanban :
 - vélocité remplacée par **temps de cycle**
 - disparition des time-boxes
 - estimation optionnelle ou pas d'estimation du tout

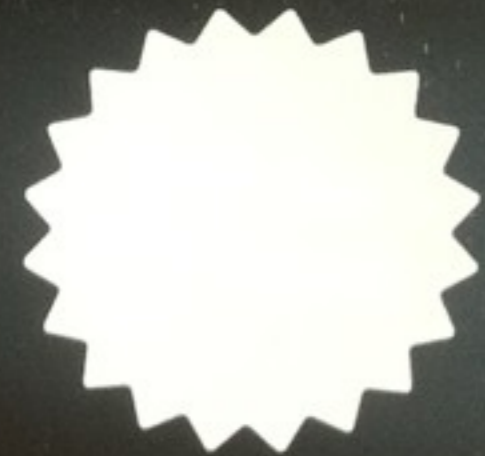
The KANBAN Method

Principles

- Start with what you do now
- Agree to pursue incremental, evolutionary change
- Initially, respect current roles, responsibilities and job titles
- Encourage acts of leadership at all levels

Core Practices

1. Visualize
2. Limit Work-In-Progress (WIP)
3. Manage Flow
4. Make Process Policies Explicit
5. Develop Feedback Loops
6. Improve Collaboratively, Evolve Experimentally (using models/scientific method)





LeanKanban

France

3-4 OCTOBRE 2013, PARIS.

Lean-Kanban University

Certified Kanban Training Classes

Accredited Kanban Trainer Program

Kanban Coaching Professional Program

Lean Kanban Global Conference Series



LeanKanban



David Anderson
Associates, Inc.

www.davidanderson.com

«It's just a name»

Catalyzes improvement through use of kanban systems and visual boards

Takes its name from the use of kanban but it is just a name

Anyone who thinks Kanban is just about kanban (boards & systems) is truly mistaken

David J. Anderson (LKBfr 2013)

LEAN KANBAN A ÉVOLUÉ VERS UNE MARQUE
QUI REPRÉSENTE LEAN (THE TOYOTA WAY)
IMPLÉMENTÉ EN SE FOCALISANT SUR LE FLUX
ET L'ADOPTION D'UNE CULTURE KAIZEN

CULTURE KAIZEN
CULTURE KAIZEN
CULTURE KAIZEN
CULTURE KAIZEN
CULTURE KAIZEN
CULTURE KAIZEN

David Anderson

<http://www.djaa.com/kanban-and-lean-challenging-association>

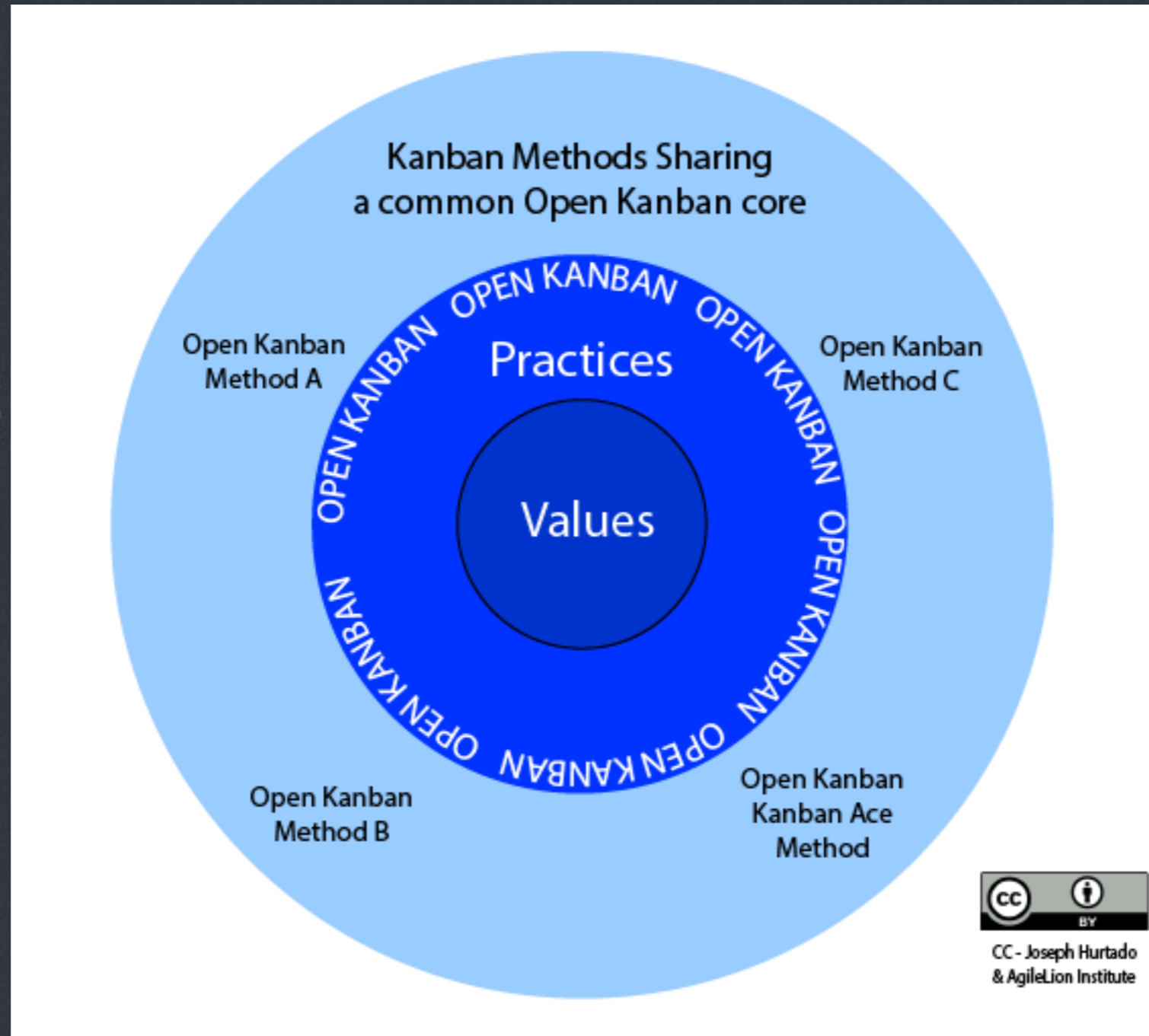
MARQUE

« Lean Kanban » pour se différencier du « lean Boston » :

- orienté top-down
- non respectueux des personnes
- mauvaise image



OPEN KANBAN

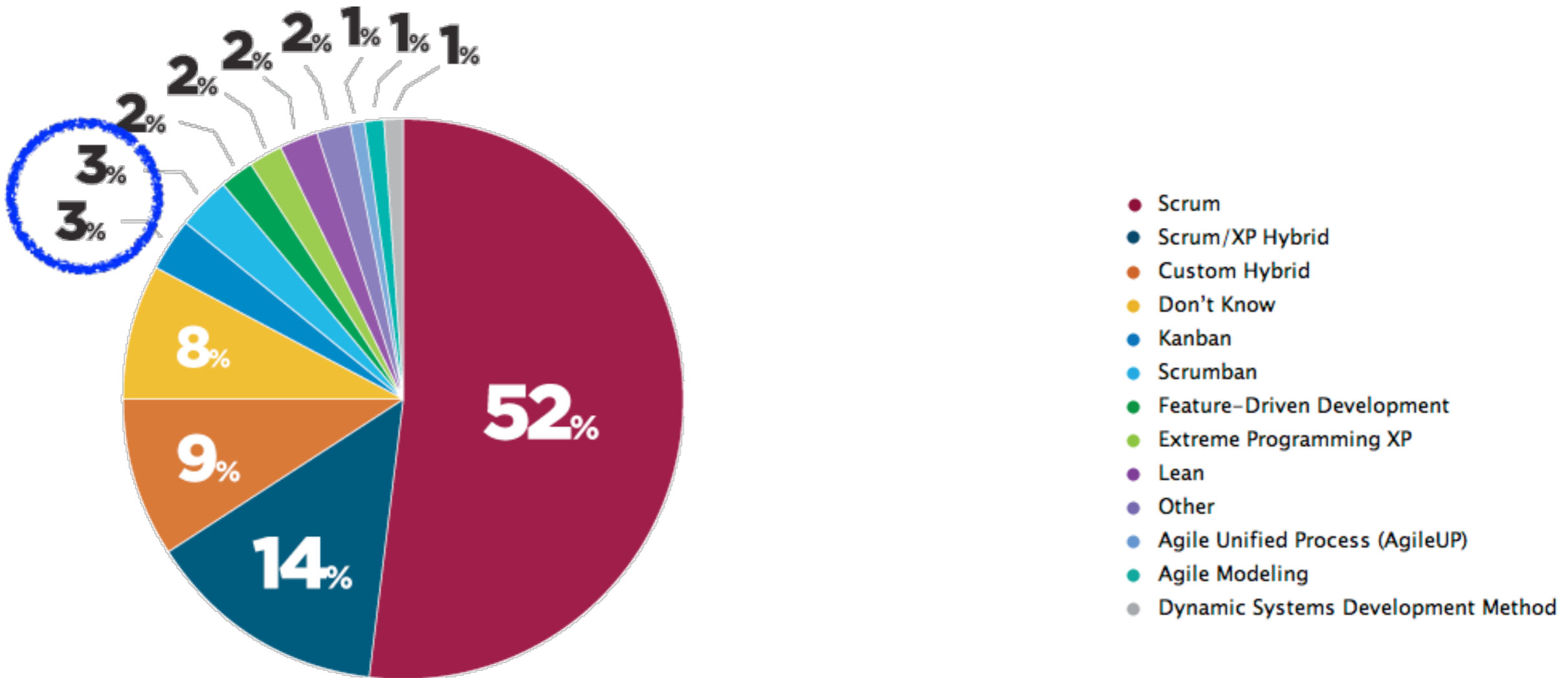


COMBINER INNOVATION & MAINTENANCE

Idée générale : l'ajout de nouvelles fonctionnalités et la maintenance applicative constituent deux processus différents

| Aspect / Focus | New Features | Maintenance |
|----------------|--|---|
| People | Feature team tasked with creating new features; team members regularly join the maintenance team | Maintenance team tasked with providing small enhancements and bug fixes; team members regularly join the feature team |
| Process | Iterative process based on Lean Startup or Scrum; Product Canvas | Linear, Kanban-based process; product backlog |
| Ownership | Product owner is responsible for the new features | Product owner is responsible for the maintenance work |

VersionOne 2011



<http://www.versionone.com/state%5Fof%5Fagile%5Fdevelopment%5Fsurvey/11/>

VersionOne 2012



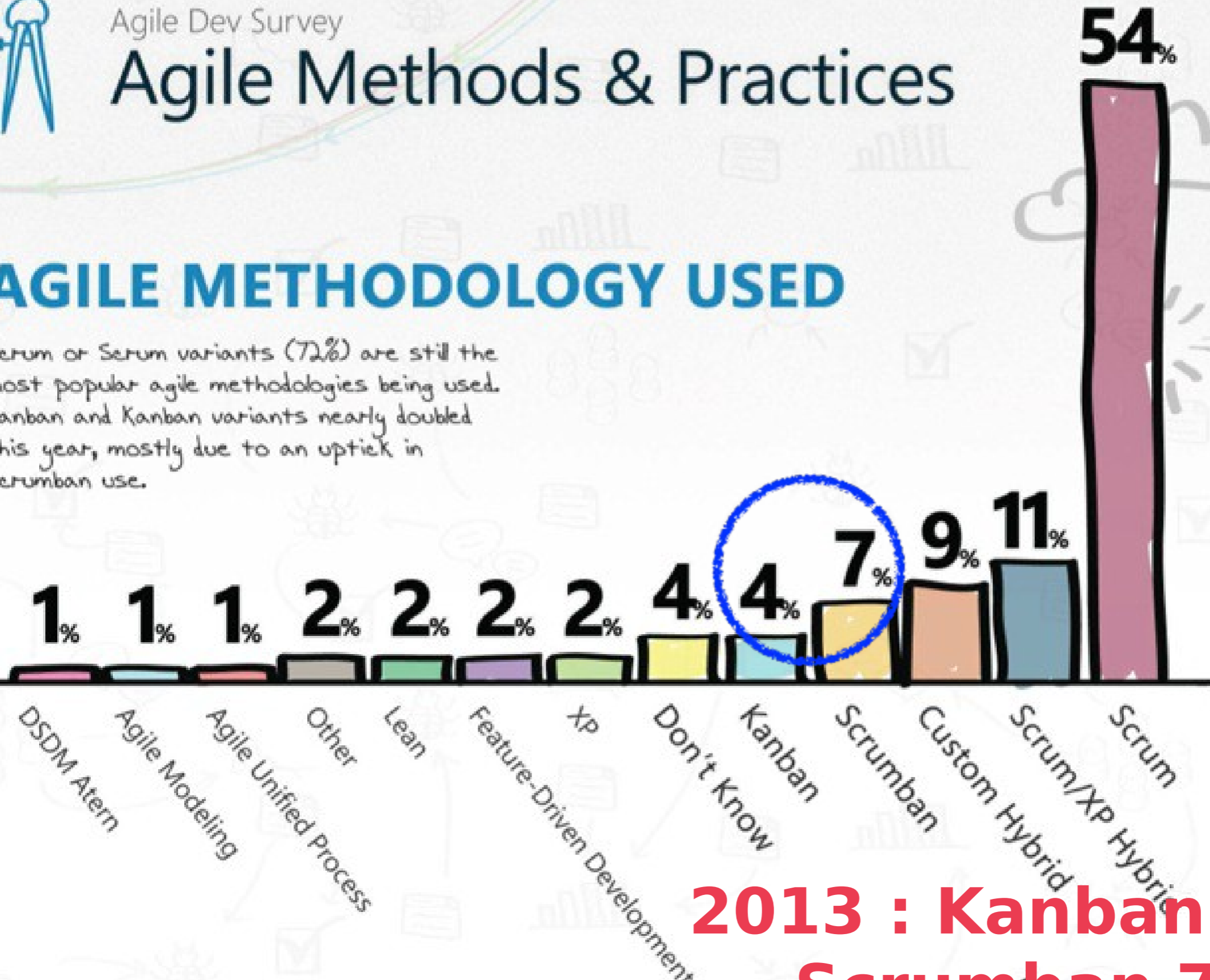
Agile Dev Survey

Agile Methods & Practices

7th
ANNUAL
STATE of
AGILE

AGILE METHODOLOGY USED

Scrum or Scrum variants (72%) are still the most popular agile methodologies being used. Kanban and Kanban variants nearly doubled this year, mostly due to an uptick in Scrumban use.



2013 : Kanban 5% -
Scrumban 7%

AS FOR ME,
I'VE RECOMMENDED DOING KANBAN INSIDE OF
SCRUM FOR 18 YEARS.

- JEFF SUTHERLAND





voyages^{MC}

INTERROGEZ LA CONCURRENCE

<http://www.flickr.com/photos/51468692@N07/5829727329/>

KANBAN = ANTI-SCRUM ?

Écarte la notion d'une approche orientée-process et l'adoption d'une définition d'un process pré-défini ou prescrit.

Ne requiert pas une initiative de transition qui peut conduire à l'échec.

Remplace la transition impulsée par le management par une culture Kaizen.

TOYODA ?

TOYOTA
PRODUCTION
SYSTEM

FLUX TENDU
JUSTE-À-TEMPS

ÉTIQUETTES
(KANBAN)

DAVID
J.ANDERSON
(2008)

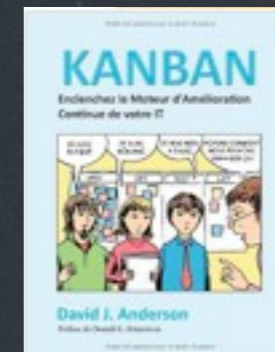
MÉTHODE
LEAN KANBAN

LAURENT
MORISSEAU
(2012)

KANBAN
POUR L'IT

DAVID
J.ANDERSON
(2013)

LEAN KANBAN
«AGILE MÉTIER 2.0»



AGILITÉ MÉTIER 2.0

L’AFFIRMATION D’ALAN SHALLOWAY :
***KANBAN EST UNE "METHODE AGILE 2ÈME
GÉNÉRATION"***

EST JUSTIFIÉE ET APPROPRIÉE.

NOUS ALLONS MARKETER KANBAN
COMME
UN "CHEMIN ALTERNATIF VERS
L’AGILITÉ."

MYTHE

Kanban est un framework Agile

Il s'agit d'une pratique agile comparable à
Scrum ou XP

MYTHE

Kanban est un ensemble de principes et de pratiques appliqués à un processus existant comme Scrum, XP ou cascade.

Kanban améliore -- il ne s'utilise pas tout seul !
Cela n'a pas de sens de parler de «passer» à Kanban.

Kanban est également très efficace couplé avec des process non-agile comme le développement en cascade. Sa valeur n'est en aucun cas restreinte aux environnements

Agile. <http://leankanbanuniversity.com/kanban-not-agile-practice>

MYTHER

MYTH: Kanban is a board on the wall.

TRUTH: While it is common to visualize the work and the workflow with a board, it is not required at all! Kanban tracks the flow of work and gradually improves it, with the goal of better meeting customer demands using current resources. A board is just one element that can help to do this. People who say that Kanban is a board have an incomplete understanding of Kanban.

<http://leankanbanuniversity.com/kanban-not-agile-practice>

MYTHE

Kanban s'utilise pour le développement logiciel.

MYTHE

Oui...et pour les RH, opérations, marketing, ventes, juridique, éducation, support utilisateur, secteur public....

Kanban est utile pour toute forme d'activité liée à la connaissance ou au service, même celles qui ne développent pas de logiciel.

KANBAN EST UNE MÉTHODE POUR
L'ADAPTATION DE L'ORGANISATION ET
L'AMÉLIORATION DE L'AGILITÉ MÉTIER.

ÉVOLUTION

ANDERSON :

LEAN KANBAN = AGILE 2.0

«UNE METHODE POUR INTRODUIRE UNE CULTURE
KAIZEN.»

THE ESSENCE OF LEAN KANBAN IS DELIVERING
TOYOTA'S WORKFORCE EMPOWERING KAIZEN
CULTURE TO THE CREATIVE KNOWLEDGE WORKERS
OF THE 21ST CENTURY.

David Anderson

<http://www.djaa.com/kanban-and-lean-challenging-association>

DÉCOUPLER LES RYTHMES DE SÉLECTION DU TRAVAIL, LEAD-TIME ET LIVRAISON

Dans la première génération des méthodes agiles, toutes ces notions sont couplées entre elles au travers de la timebox fixe de livraison incrémentale.

Kanban est une méthode pour l'adaptation de l'organisation et l'amélioration de l'agilité métier.

HORS
IT

ORGANISATION

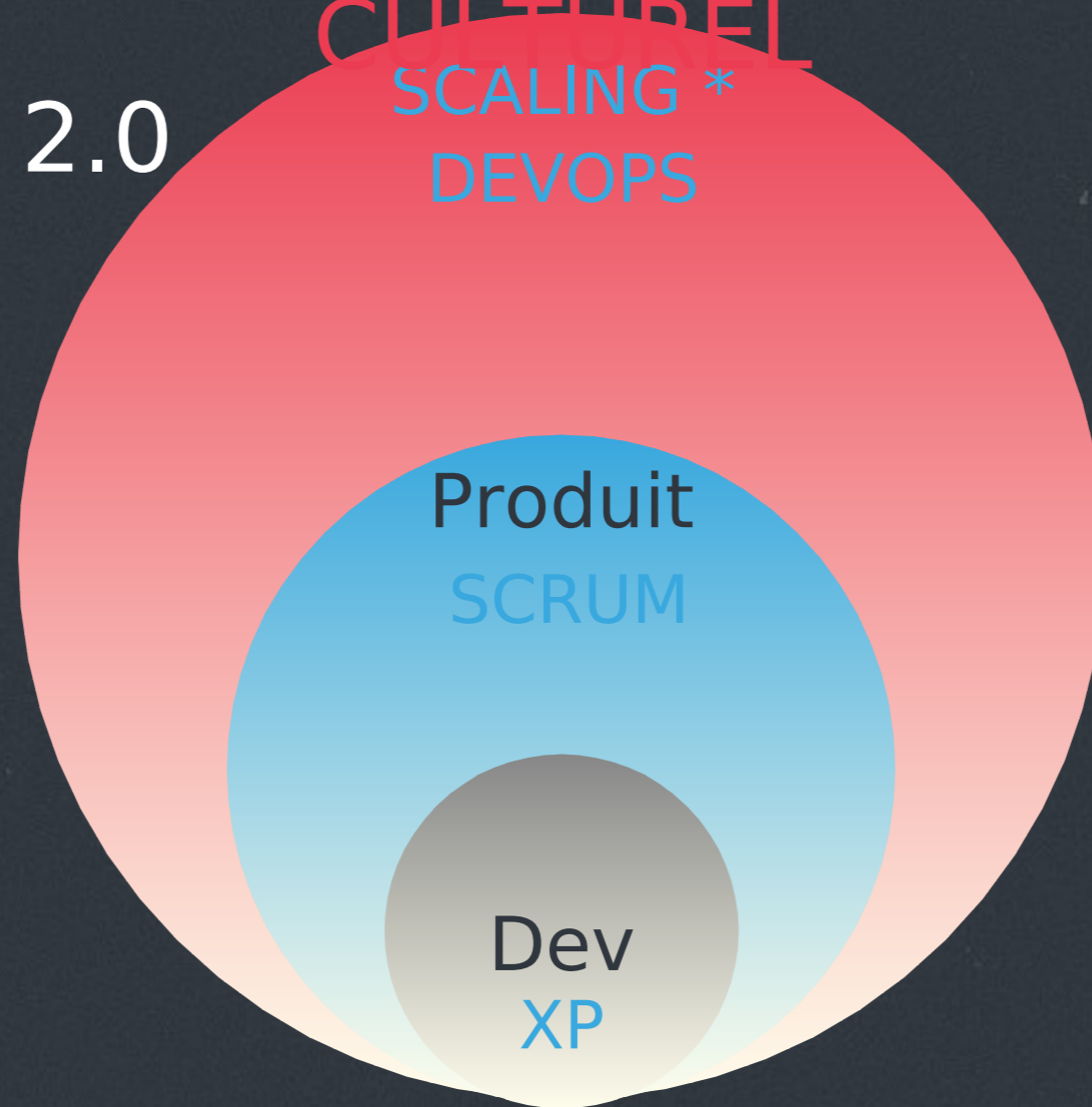
CHANGEMENT
CULTUREL

KANBAN
AGILE MÉTIER 2.0

SCALING *
DEVOPS

AGILE

LEAN



Produit
SCRUM

Dev
XP

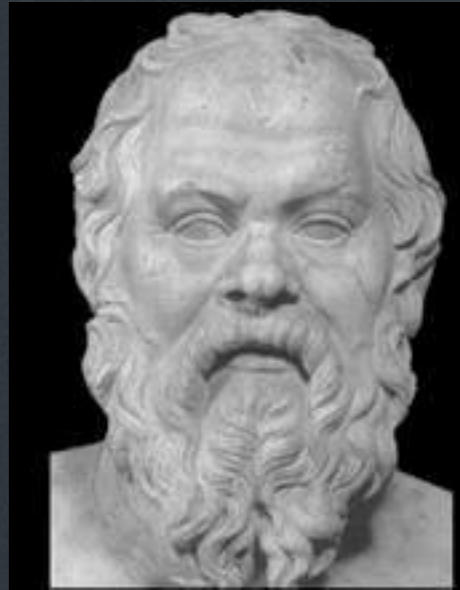
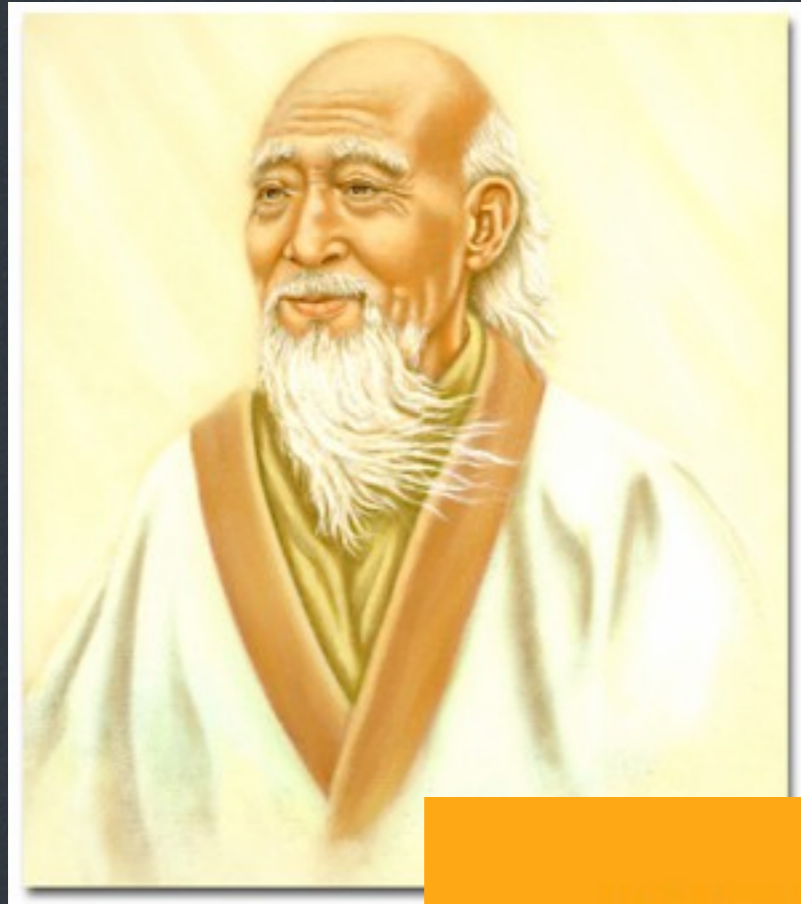
DÉVELOPPEME
NT LOGICIEL



VOYAGE AGILE 2014



QUELLE DESTINATION ?



"Je crois qu'on ne peut mieux vivre qu'en cherchant à devenir meilleur, ni plus agréablement qu'en ayant la pleine conscience de son amélioration."

**Si tu donnes un poisson à un homme,
il mangera un jour.**

Si tu lui apprends à pêcher, il mangera toujours.

Lao Tseu

Philosophe chinois, VI^e-V^e av. J.-C.

MARTIN FOWLER

<http://martinfowler.com/bliki/AgileVersusLean.html>

Vous n'appliquez pas agile ou lean,
vous appliquez agile **ET** lean.

La seule question est sur la manière plus ou
moins explicite dont vous utilisez les idées
directement héritées du lean manufacturing.

Approche centrée sur les

personnes

Responsabilisation des équipes

Planification adaptative

Amélioration continue



RICHARD DURNALL

"we can use Toyota and others to explain how and why the concepts that we apply in the Agile community work"

<http://www.richarddurnall.com/?p=44#more-44>



JOE JUSTICE

AGILE, LEAN AND SCRUM
IS AN ORGANIZATION'S TOOLBOX
TO MAXIMIZE
CUSTOMER VISIBLE VALUE.



<http://wikispeed.org/the-car/>

JOE JUSTICE - WIKISPEED

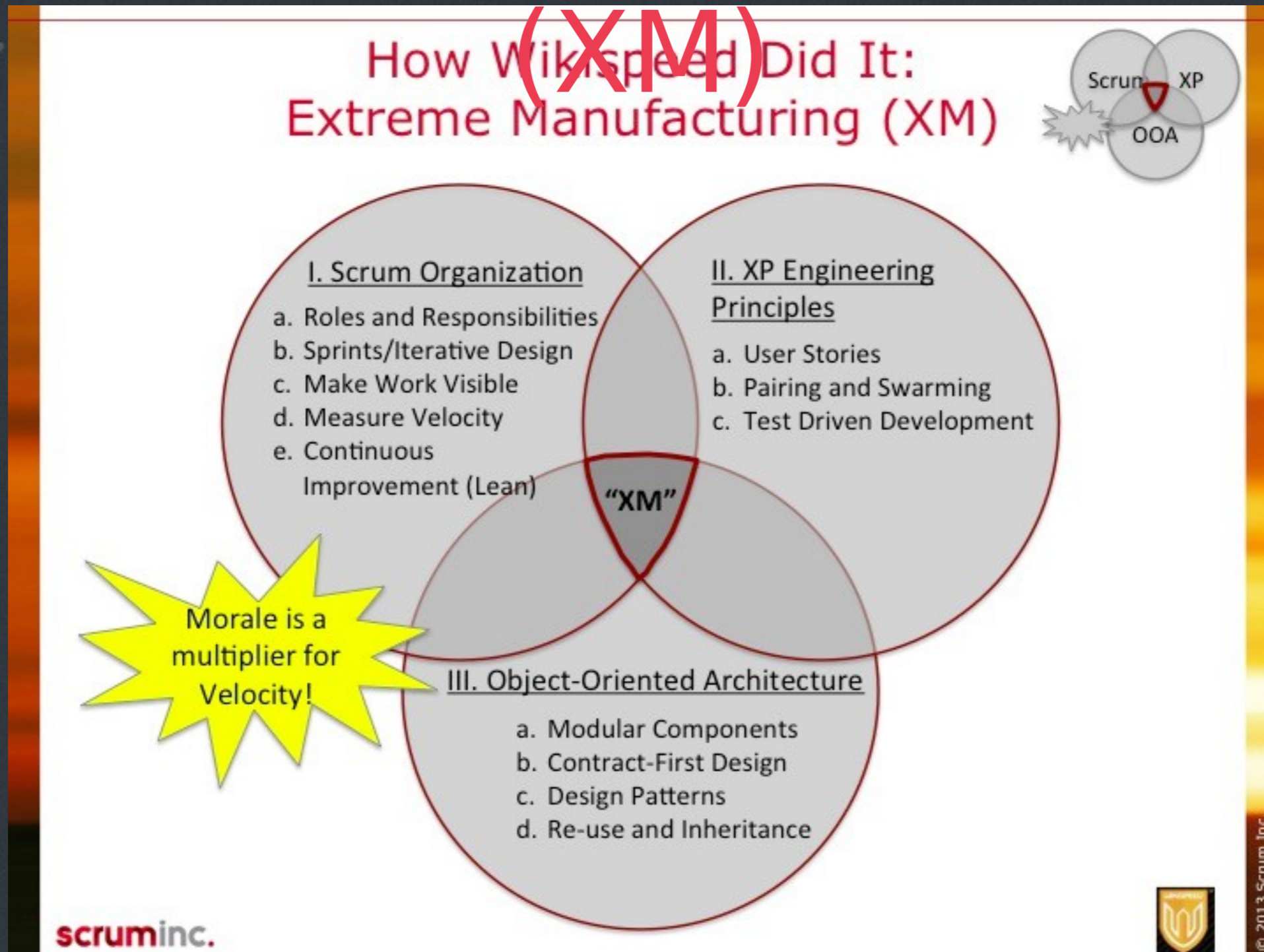
«What we care about is solving problems that make the world a better place. And solving them as quickly as possible using the least amount of resources.

So we use the best process we know, and currently, it is agile, lean and scrum, and extreme programming, and Kanban.»

<http://futureofprojectmanagement.com/2011/12/02/joe-justice>



EXTREME MANUFACTURING



<http://www.youtube.com/watch?v=x8jdx-lf2Dw>

<http://scrum.jeffsutherland.com/2013/07/scrum-and-extreme-manufacturing>

RICHARD DURNALL

At a philosophical level Lean and Agile are incredibly well aligned. They are both about empowering people to get the best results. They are people centric and they teach us how to adapt and improve processes to get the best results from the people we have to solve the problem that we are confronted with.

DÉCIDEURS

TOP DOWN

CHANGEMENT CULTUREL

**Transformation
des organisations
par une amélioration
continue
reposant sur
l'apprentissage des
équipes**



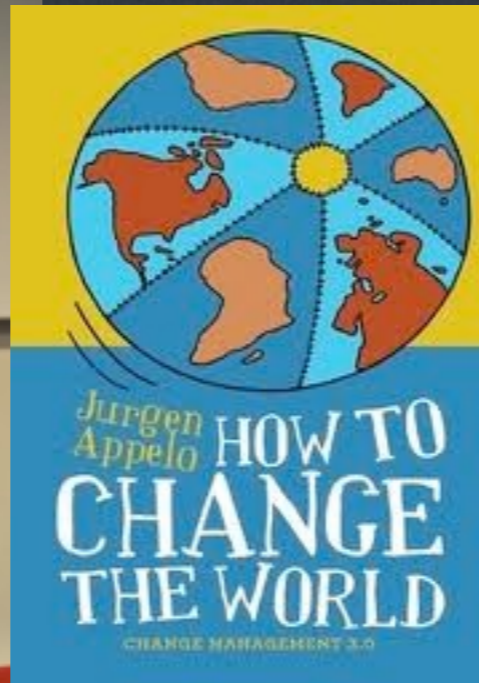
BOTTOM-UP

ÉQUIPES

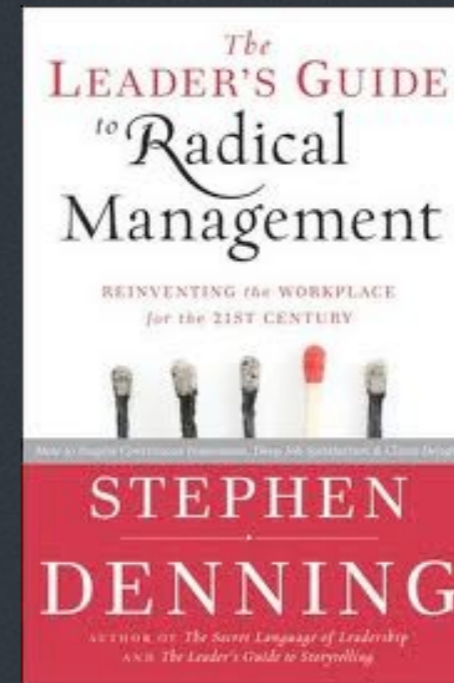
À PROPOS DU MANIFESTE AGILE, LAURENT BOSSAVIT :

"THAT, TO, ME, IS THE SIGNIFICANCE OF THE
2001 MEETING,
ONLY CLEAR IN RETROSPECT:
IT MARKS, NOT THE START OF THE AGILE
MOVEMENT,
BUT THE BEGINNING OF THE DOWNFALL OF
THESE BRANDS."

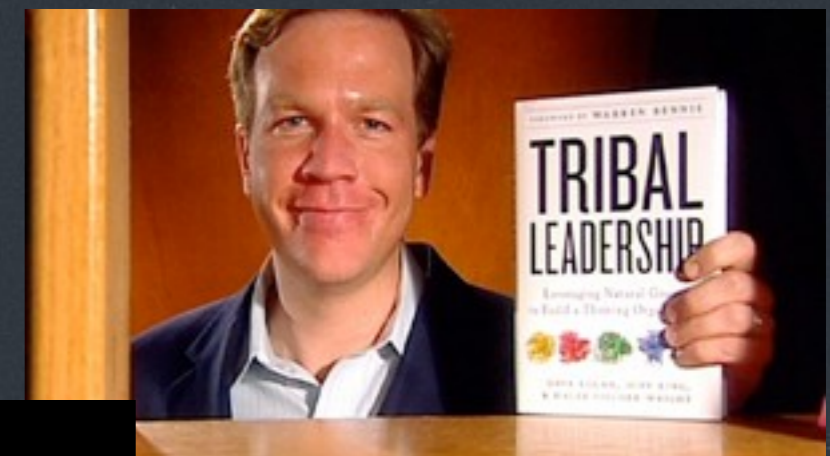
UNE MARQUE DE PLUS ?



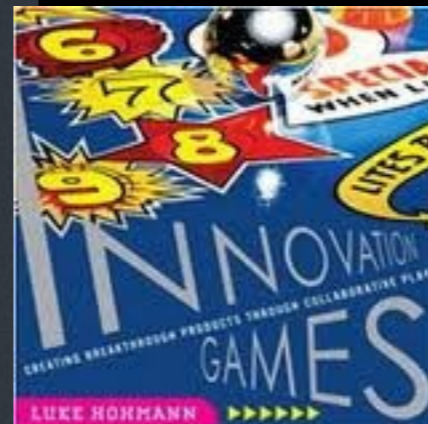
Management
3.0



Radical



Tribal
bidule



Culture
Hacking

Innovation

UN NOUVEAU GURU ?





TRANSFORMONS LA CULTURE DES ORGANISATIONS



BOB L'ÉPONGE AGILE ... POUR TOUS

ET JOSIANE ?

